平成3年5月24日発行(隔週金曜日発行)第7巻第10号(通巻127号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

疲れも吹きとぶ超特大号

590 YEN

NO.10 1991 5月24日号

●ゲームボーイ特報
ロックマンワールド

巻頭緊急スクープ
●第3回初心会展示会ファミコンスペースワールドレポート
極秘スクープ! 新・ゼルダの伝説 画面公開

超魔界村/エリア88/アースライト/ドラゴンボールZⅡ/まじかる☆タルるートくん ほか

本邦初公開! ファイナルファンタジーⅣ 全貌追及



●新緑あざやか5大攻略
スーパーファミコン スーパープロフェッショナルベースボール
ドラッケン/ゲームボーイ ゲームボーイウォーズ
ファミコン ラグランジュポイント/メタルマックス

260ページウルトラ別冊付録
ファミコンディスク ゲームボーイ スーパーファミコン オールカタログ



Magazine 1991 NO.10 5月24日号
平成3年5月24日発行 第7巻第10号(通巻127号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価590円(本体573円)
雑誌 27714—5/24 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成3年5月24日発行(隔週金曜日発行)第7巻第10号(通巻127号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

疲れも吹きとぶ超特大号

590 YEN

NO.10 1991 5月24日号

●ゲームボーイ特報
ロックマンワールド

巻頭緊急スクープ
●第3回初心会展示会ファミコンスペースワールドレポート
極秘スクープ! 新・ゼルダの伝説 画面公開
超魔界村/エリア88/アースライト/ドラゴンボールZII/まじかる☆タルるートくん ほか

本邦初公開! ファイナルファンタジーIV 全貌追及

●新緑あざやか5大攻略
スーパーファミコン スーパープロフェッショナルベースボール
ドラッケン/ゲームボーイ ゲームボーイウォーズ
ファミコン ラグランジュポイント/メタルマックス

260ページウルトラ別冊付録
ファミコンディスク ゲームボーイ スーパーファミコン オールカタログ

GAME BOY は任天堂の商標です

ゲームボーイ専用カートリッジ



¥4,800(税込)

2M+バッテリーバックアップ

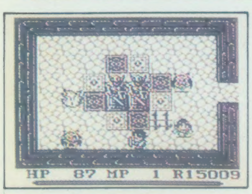
ファイナル
ファンタジー
外伝

せいけんでんせつ

聖剣伝説

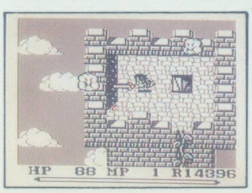
Seiken-Densetsu **今月の画面写真**

●毎月、画面写真が変わります。乞う御期待!!



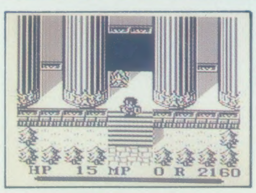
パズルルームで謎ときだ!!

1 画面切り替え型 アクションロールプレイング



「ロングソード」でマックス攻撃!!

2 武器によって変わる数々の攻撃パターン



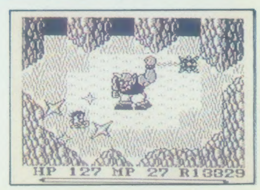
少女がにぎる秘密とは?

3 本格的なストーリー展開



卵の中から何が生まれる?

4 個性あふれるキャラクターが仲間に加わる



ケアルの魔法で回復!!

5 F.F.でおなじみの魔法やアイテム

SQUARE

6月28日発売



新シリーズ誕生!!

アクション要素たっぷりの―ファイナルファンタジー外伝―
「聖剣伝説」が、ついに完成!!
じっくりとストーリーを楽しむ。
スピーディに戦闘を楽しむ。
これが「聖剣伝説」。
ファイナルファンタジーでおなじみのキャラクターやアイテム、
魔法が次々に登場。
持ち歩き自由の小さなゲームで
大きな冒険を体験だ!!
ARPG「聖剣伝説」6月28日発売決定。

モンスター紹介 ―その1―

マジシャン



おなじみ魔術師。
魔法を使うのは、大の得意。すごい威力の「ファイアーボール」を投げてくる。

サハギン



半魚人のサハギン。
銛の連続攻撃は強烈。
「サンダー」や「モーニングスター」でやっつけろ!!

スノーマン



見た目はかわいい雪だるま。でも、人間を凍死させることが一番楽しみ。
「ファイア」での攻撃が効果大。

株式会社 スクウェア 〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　＜編集＞●スタッフ／〔東京〕石塚宏治・風間尚仁・黒井敏典・島田政幸・鈴木浩一・曽根丈詞・根岸学・福嶋章和・福永寿・守屋貴章　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・板倉端・伊東峰・岩井浩之・岡本朋之・小澤繁夫・片桐直樹・川口恭成・鬼頭弥生・首藤和仁・新谷栄里子・菅間紀夫・高岡昌己・南角敦・根本強志・広井伸也・藤平吉和・本間将高・松本智春・三嶋弘二・村田学・森博史・山本浩司・吉野仁史　〔仙台〕石垣健二・岩井敏明・岩田一人・加藤潤一郎・草彅浩幸・五野上良法・鈴木裕・大学麻子・高橋祐子・福島純一・藤田真広　＜制作総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・土田和生　〔仙台〕高橋和子　＜デザイン＞●AD／片野厚子　●スタッフ／〔仙台〕鈴木徳房　●アシスタント／〔仙台〕伊藤正明　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・ストロベリーファーム・株式会社ハックルベリー　●デザイン協力／熊谷智子・有限会社クリエイティブレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・有限会社テラス・福田克徳・松尾康男・株式会社マッシュアイランド・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／有限会社アートデザイン・株式会社エス・アイ・シー・株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブレイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

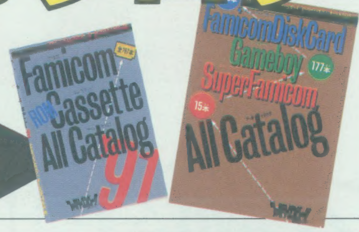
特別付録

大盤振舞　3機種まとめて一挙掲載　ディスクカード　スーパーファミコン　ゲームボーイ

オールカタログ

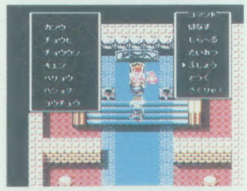
全260ページ

前号の付録と合わせれば　一生モノの超保存版



124 **超ウルトラ技＋1**

〈優勝技〉天地を喰らうII・シナリオセレクトができる／パロディウスだ！・サウンドテスト発見・いきなりパワーアップ／ガンサイト・ハードモード発見！／クロックス・面セレクトができる　ほか



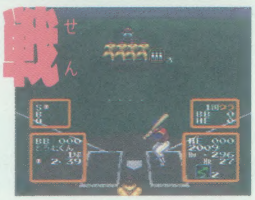
136 **30秒Q速解答**

ウルトラマン／リトルマスター／まじかる☆タルるートくん／北斗の拳4／スーパーチャイニーズ3／スーパーロボット大戦／大航海時代　ほか



158 **超新作ゲーム先取り大作戦**

〈スーパーファミコン〉スーパーウルトラベースボール／白熱プロ野球ガンバリーグ／EARTH LIGHT〈ファミコン〉スーパースプリント／オフザーケン〈ゲームボーイ〉パズルボーイ2　ほか



142 ◉ゲームの人気度やイベント情報などがよくわかる
週間ファミマガHit Studio

リーダーズリクエスト／ウィークリーベスト20／リーダーズランキング／ジャーナル／テレマガ／ゲーセン天国／ハンディゲーム／セールスバトル／隠居の目　ほか

116 ◉「CD」のいろいろについて、ディスくんがナゾを解決
ディスくんのマンガトピックス

108 ◉とじこみのハガキを使ってね
ファミマガ読者プレゼント

164 ◉増え続ける新作の整理はココで
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

●スーパーファミコン

EARTH LIGHT……162
ウルトラマン……137
ジャンボ尾崎のホールインワン……134
スーパーウルトラベースボール……158
スーパースタジアム……160
スーパープロフェッショナルベースボール…24, 157
ダライアス・ツイン……128, 129, 134
ドラッケン……30
白熱プロ野球ガンバリーグ……159
BIG RUN……134

●ファミコン

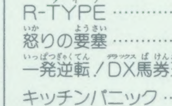
オフザーケン……161
ガンサイト……132
究極ハリキリスタジアムIII……135
クロックス……132
スーパースプリント……160
大航海時代……140
双截龍III……134
天地を喰らうII……124, 127
パラメデスII……157
パロディウスだ！……130
ファイティングウォーズ……157
ファジカルファイター……157
北斗の拳4……126, 134, 136
まじかる☆タルるートくん…131, 134, 137, 138, 140
ムサシの冒険……133
METAL MAX……42
ラグランジュポイント……36
ランペルール……157

●ゲームボーイ

R-TYPE……131, 132
怒りの要塞……126, 128
一発逆転！DX馬券王……156
キッチンパニック……156
ゲームボーイウォーズ……48, 156
Sa・Ga2……131
サンリオカーニバル……156
スーパーチャイニーズ3……130, 136
スーパーロボット大戦……136
ドラえもん……130
パズルボーイII……163
パロディウスだ！……125, 126
ラブルセイバー……156
リトルマスター……138
レジェンド……156
ロックマンワールド……112

スペック表のみかた

●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。



●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。

●そのゲームのジャンルです。

●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

CONTENTS もくじ

1991 10 5月24日号

ファミリーコンピュータMagazine

6 巻頭スペシャル ファミコンスペースワールド 聞いたぞ新ゼルダ

第3回初心会展示会レポート

見たぞF.F.IV





新・ゼルダの伝説 7

ファイナルファンタジーIV 10

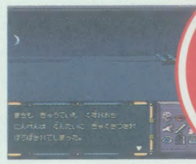
ゴールデンウィーク中に開催された「初心会展示会」の速報だ！ 大注目のF.F.IVを始め、話題の新作めじろ押し!! また、極秘で入手した「新ゼルダ」のスペシャルスクープも特別収録しちゃったぞ!!!

24 攻略 スーパープロフェッショナルベースボール
◉とても役立つ全データを大公開しよう！



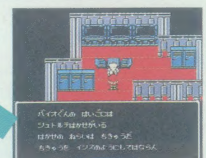
30 攻略 ドラッケン
◉ゲームの核心に迫り、バッチリ攻略しよう





スーパーファミコン

36 攻略 ラグランジュポイント
◉前半のヤマ場へ突入！ ストーリーもじっくり楽しめるRPGなのだ



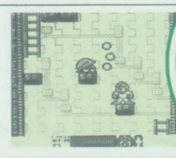
42 攻略 メタルマックス
◉自分好みの戦車を作って名声を高めよう！

ファミコン攻略特集

48 攻略 ゲームボーイウォーズ
◉3つのマップをピックアップして攻略のポイントを詳しく解説！



112 特報 ロックマンワールド
◉ゲームボーイの「ロックマン」は、こんなふうに生まれ変わった



ゲームボーイ攻略&特報

●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

第3回 どこよりも早く報告するぞ!!

緊急速報

初心会展示会レポート!

4月24日から5月6日まで千葉県の幕張メッセで行われた初心会展示会。そのもようをいち早くみんなに報告するぞ。行けなかった人は必見だぞ。



ファイナルファンタジーⅣ……7

極秘写真入手! 新・ゼルダの伝説……10

シンボリックゾーン……14

ファイナルファンタジーⅣ/ドラゴンボールZⅡ/ゲームボーイウォーズ ほか

スーパーファミコン編……16

シムシティー/超魔界村/EARTH LIGHT/ナイトガンダム物語 ほか

ファミコン編……20

ファミリーサーキット'91/飛龍の拳スペシャル ほか

ゲームボーイ編……22

まじかる☆タルるートくん/ロックマンワールド ほか





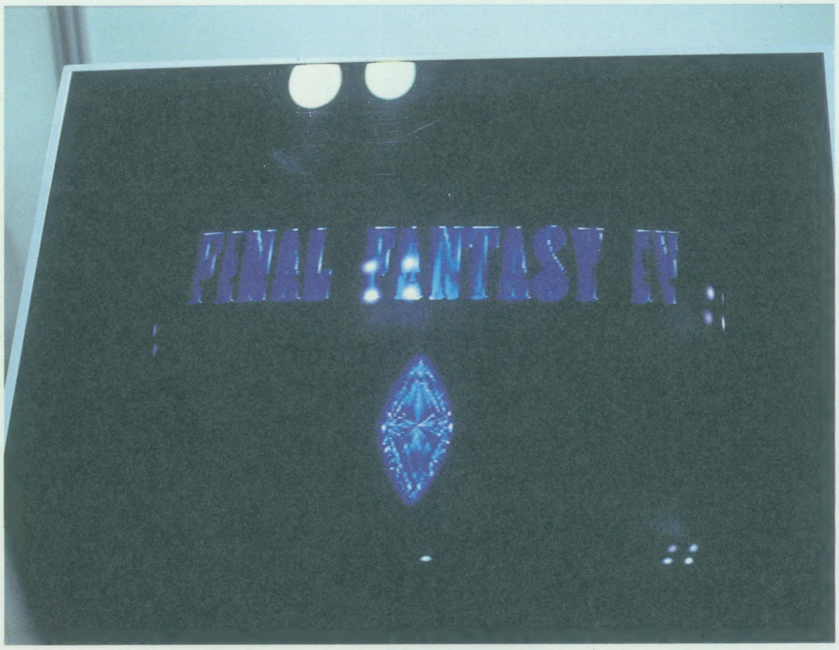
第3回初心会展示会レポート 1

みんなお待ちかねのRPGを緊急レポート!!

ついに公開 ファイナルファンタジーⅣ

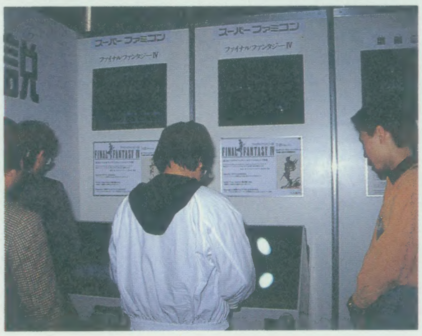
今回の初心会での超目玉と言える、『F・FⅣ』を一早くレポートしてきたぞ。キミたちの知りたかった情報と早く見たかった画面写真をド〜ンと大公開しちゃうぞ。さあ読んだ、読んだ!!

夢にまで見たF・FⅣだ



発表から数カ月…F・FⅣの画面写真初公開!!

『F・F』シリーズ最新作、『F・FⅣ』が、ついに動き出し、初心会でその勇姿を現した。拡大縮小、スーパーファミコンの機能をフルに活用した演出効果。そして、グラフィックの美しさ、ストーリーの壮大さ、どれをとってももズバ抜けた仕上がりのよさを感じさせてくれた。そこで、この『F・FⅣ』のスゴさを読者のみんなに感じとってもらうために、入手したての画面写真を中心に紹介していこうというワケ。このスゴさにキミは耐えられるかな。



会場でもやっぱり大人気!!

上で書いたように、『F・FⅣ』のデキが予想以上であったため、会場内にある『Ⅳ』のモニターは、人でいっぱいになっていたぞ。実際にプレイした人たちにインタビューしたところ「グラフィックがキレイ」とか「アニメーションがスゴイ」など、誉める内容の話ばかりで、悪い内容の話は一つもなかった。まあ当たり前のことなんだろうけど。ここまでの記事を読んで、「初心会へ行けばよかったなぁ」なんてグチをこぼしているキミにうれしい情報を一つ提供してあげよう。それは、『F・FⅣ』の発売日が決定!! 7月19日発売予定で、価格が8800円（予価）ということだ。もうちょっとガマンすれば、自宅で『F・FⅣ』をプレイできるぞ。

次のページでもF・FⅣ最新情報いっぱい!!

グラフィックのすごさにみんなビックリ!!



実際にプレイして分かった、F・FⅣの新システムのスゴさ!!

オープニング

まずは、オープニングのデモ。この画面写真をよ〜く見てもらうと分かると思うが、みんながよく知っている『F・F』のオープニングデモと、非常に似ているのだ。スクウエアのスタッフに聞いてみたところ、『今回のF・FⅣは、Iに近い内容になっているからです』とのこと。だからといっても、ただのコピーではなく、良い部分だけを受け継いだものになっている。

◎湖のほとりにある城。『F・F』と同じように画面が構成されているんだ。グラフィックは、一段とキレイになった。



◎画面中央にメッセージが流れて、文字が浮き出てくるんだ。にくい演出をしてくれるねェ



F・Fのタイトルをイメージして、作られているのだ

飛空艇

飛空艇での一番の変更部分は、乗り込んで、飛空艇を操作するときの画面だろう。今までの『F・F』シリーズでは、真上からの視点だったが、『F・FⅣ』では、斜め上視点になっている。これによって、画面全体に奥行きがでて、本当に空を飛んでいる気分にしてくれるのだ。



◎飛空艇の集団。これはなんだろうか。自分で5隻も操作するのか？

◎飛空艇に乗ると、こんな奥行きのある画面へ切り換わるんだ

飛空艇に乗ると、こんな画面に



ストーリーもだんだん見えてきた

『F・FⅣ』のストーリーには、3つの国が絡んでくるのは、みんな知ってるよね。そこで、この3つの国がどのような内情なのか分かってきたので紹介しよう。3つの国の内情は、少なからず、本編のストーリーに関わってくるはずだからね。

バロン王国

3国の中で、一番古い歴史を持ち、最も強い軍事力を持っている国。バロンは8つの軍で構成されている。その中で代表的な軍を紹介すると、竜騎士団、暗黒騎士団、飛空艇団などである。典型的な軍事国家であるバロン王国は、他の国に比べると魔法の発達が遅れている。これは、先のバロン王が魔法を軽んじていたためである。だが、現在のバロン王に継承されてからは、それが見直され、白・黒魔導士団が結成された。



大迫力!!



ファイア系の魔法を使ったところ。魔法は全て、アニメーションしてくれるぞ。ワレシイ!!

戦闘シーン

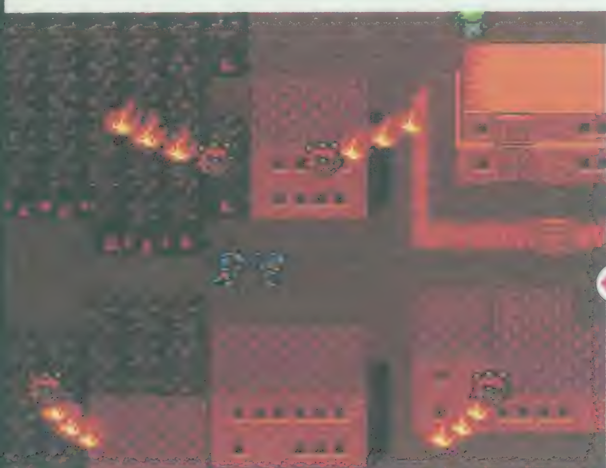
戦闘シーンでは、システムに大幅な変更がある。今までの戦闘では、各キャラの行動は、ターンの最初に決めていたが、『IV』では、動きの速いキャラから行動を決定していく。つまり、自分より動きの速い敵と戦う場合、自分が1回攻撃する間に、敵は2回攻撃してくることがあるということ。リアルな戦闘になった。

戦闘の流れ



上の写真を見てくれ。動きの速い者から行動を開始するので、動きの速いキャラと遅いキャラの差が出てくる

様々なイベントがキミを待っている


町が火事になってしまった。この後、主人公たちはどうなってしまうのか？ それは、ゲームをプレイしてからのお楽しみ!!


町に入ると、ボムが集団で襲ってきやがったぞ

イベント

ストーリーを重視している『F・F』シリーズ。そんなRPGだからこそ、イベント等の内容もけっこう気になるよね。だけど安心してくれ、今までの『F・F』では、考えられなかったイベントをたくさん盛り込んでいるらしいぞ。細かい内容は、まだ調査中だから、分かりしだい、ドンドン誌上で報告していくので、楽しみに待っていてくれよな。

ダムシアン王国

ダムシアン砂漠の中央にある商業国家。それがダムシアン国家である。元は、オアシスに集まる小さな集落だったが、砂漠を旅する人たちが立ち寄るにつれて、自然に市場が形成され、仲買人の元締めである商人ギルバードの手によって国家としての体裁を整えて行き、現在にいたる。



ファブール王国

元々は1つの寺院で、各地から修業僧が精神修業の為に滞在するという場であったが、やがて、武術を極めようとする者達が寺院の周辺に住みつきはじめ、やがて町となり、最終的には国家として独立という珍しい経緯を持つ王国である。このファブールには、暗黒剣に関する伝説がある。



第3回初心会展示会 レポート 2

4年4ヵ月の沈黙を破った超大作RPG

画面写真入手！新・ゼルダの伝説（仮称）

スーパーファミコン開発時より発売が決定していたゼルダシリーズの最新作『新・ゼルダの伝説（仮称）』。今年春の予定が秋に延びてしまったけど、初心会会場でようやく画面写真を何点か入手したぞ！

リンクの御先祖様か!?



リンクやゼルダの先祖が登場する予定。すると今回の主人公はリンクの御先祖!?

ソフトは初心会に間に合わなかった。しかし…

会場に足を運んだ人ならこのページを見て「おや？」と思っているんじゃないかな。そう、『新・ゼルダの伝説（仮称）』は初心会に展示されていない。開発が遅れているらしい。

しかし！ 我々ファミマガ取材班はディスクくんのマンガでおなじみ、任天堂の本郷氏を会場で発見し、ごく内密に画面写真の入手に成功した!!

今回は『ゼルダの伝説』、『リンクの冒険』より前の時代のハイラル地方が舞台だ！



初心会会場で秘かに画面写真を入手！ 左が任天堂の本郷氏なのだ

ある雨の日、ハイラル地方で事件が起こる…

物語はある雨の日のハイラル地方から始まる。左の4枚の写真がそのオープニングの場面。写真から想像すると、なんらかの理由で主人公がある1人の兵士を倒し、それが原因で冒険が始まる、ってところかな？

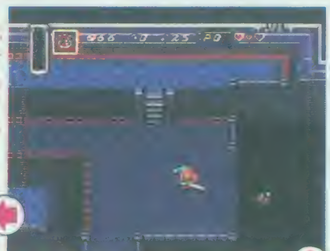


雨が降りしきる中、教会を訪れた主人公。中に入ると…



なぜか1人の兵士と剣を交えることになってしまう

1人の兵士が奈落の底へ…



兵士が足を踏み外した！ さりげなく拡大縮小機能

そして、主人公の旅が始まる



冒険の旅に出る主人公。兵士との戦いが原因なのか？

 画面は開発中のものです。

第3回初心会展示会レポート！

フィールド上も町中も画面は見おろし型に

今回はフィールド上も町中も、画面は『ゼルダの伝説』と同じ上から見おろすタイプになった。ダンジョンや町以外の建物などもすべてこのタイプになっているようだ。
攻撃方法は剣で敵をブスッと刺す、おなじみのタイプらしい。他にもアイテムとして、爆弾や弓矢などの武器があってセレクトできるみたいだ。

アイテムは16種以上に

前作よりも、アイテムはぐっと増えて16種類以上になった。そのうちの何割が武器として使うものかわからないけど、今までに登場した爆弾や弓矢は今回も使われるようだ。ボタンの多いスーパーファミコンだから、もしかするとアイテムの種類によって使うボタンが違うかもしれないね。



弓矢。離れた敵に最適の飛び道具だ



武器でもあるが壁の破壊にも使える

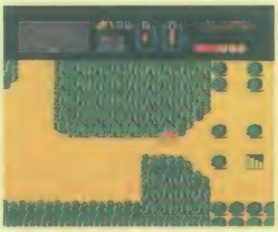
『ゼルダの伝説』とおんなじ



ステータス表示も「ゼルダ…」に似ている。でも一番左のメーターは何を意味するのか？

1画面スクロールするのか？

フィールドは『ゼルダの伝説』によく似ているけど、スクロールはキャラが画面の端に移動すると1画面分移動するタイプだろうか？ 右の写真ではよく分からないけれど、『ゼルダ…』に近いみたいだから多分…!?



『ゼルダの伝説』。キャラが端に行くと1画面スクロール

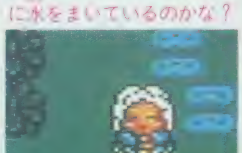
広くなった!? 町中

今までのゼルダシリーズと大きく違うのはなんといっても町中の様子だろう。
『ゼルダ…』では町がなく、『リンク…』では、直線上に家が立ち並んだ町が登場したけれど、今回は縦横に移動できるフィールドと同じ上からの見おろし型の町。おそらく奥行きができた分情報量も増えていることだろう。



のどかな田園風景のとある町。フィールド画面と同様見おろし型の画面

白髪のおばあさん!? 庭に水をまいているのかな？





なぜか草を担いでいる主人公。畑仕事のお手伝い？

『新・ゼルダの伝説』はより3次元的な世界に

今回はスーパーファミコンでの発売ということもあってか、いろいろと気のきいた演出が用意されているようだ。
フィールドや町中もそうだけど、ダンジョンやその他の建造物の中などは、高低の差が明確で、立体的な現実味のある仕上がりになっている。



滝で泳いでいる主人公!? 滝壺の裏あたりがいかにもなにかありそう



雨の降りしきる町。天気もいろいろと変わっていくのだろうか…!?

ダンジョン

やはりダンジョンも見おろし型になっているようだが、場所によっては視界がキャラの周りだけというピンスポット処理がほどこされている所もいくつかある。
所持しているアイテム次第で視界が徐々に広がっていくのかもしれないけど、ダンジョン内の不気味で暗い雰囲気がよくでてるよね!?

くら～い地下道





水の滝でたどこかの地下道

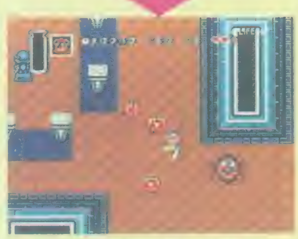
それぞれの洞窟の内部とつながりは？

時間の流れがある世界!?

左の2枚の写真はおそらくどちらも砂漠の画面だよね？ でも明るさが違うのは朝、夕の違いかもしれないと思わない？ ゲーム中に時間の流れがあるのかもしれない。

朝か昼の砂漠地帯なのでは!?

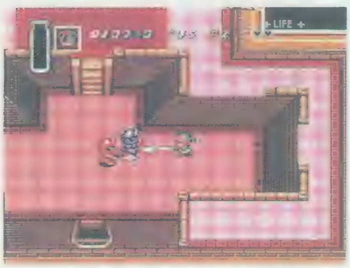




おそらく夕方か夜の砂漠地帯

建造物内部

今のところ、建造物としては教会、城、神殿などがあることは分かっているんだけど、どれも立体的で何かと仕掛けがありそうだ。
ゼルダシリーズは敵の功撃もさることながら、地形的な仕掛けに一苦労した人も多かった。今回も城や神殿などには頭を悩ませる仕掛けが待ちかまえているのかも…。



どこかの城内。槍で武装した兵士たち



神殿の入口。やはり石像が…



石像が攻撃しているみたいだ

そして主人公の目的は? さらに残る数々の疑問

結局主人公の目的はなんなのか? 今までのゼルダシリーズとの関連は? まだまだ不明な点の方が多い『新・ゼルダの伝説(仮称)』。とにかく秋の発売が待ち遠しい。

パーティプレイか?

今までたった1人で冒険を続けてきたリンクだが、今回の主人公は人を連れて歩くこともある! そのキャラがどこにいるのか、どんな役割をするのかはわからないが、なんらかの形で主人公を助けてくれることだろう。

共に戦ってくれる仲間として戦闘に参加してくれると、なにかと助かるし多彩な攻撃ができて面白くなりそうだ。



城内の地下牢。捕らわれているキャラはもしや仲間なのでは!?

どんなボスなのか?

最終的な敵の正体にももちろん興味はあるだろうけど、中ボス(『リンク…』の場合で言えば各神殿の守護神)はどんな敵が出現するのだろうか? 今回の写真には主人公とほぼ同じ大きさの敵しか写っていないけれど、その数倍はあるキャラがきっといることだろう。ハードが変わっただけに注目したい点の1つだ。



『ゼルダ…』の中ボスアクオメンタス



『リンク…』の神殿の守護神マスラ

前作との関連は?

今までのシリーズで重要アイテムとして存在した「トライフォース」、リンクが使用した最強の剣「マジカルソード」は今回も登場するのだろうか?

時代が過去にさかのぼっているということは、それらのアイテムが誕生したいきさつが判明するのかもしれない。

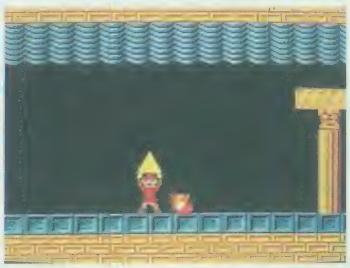


『ゼルダ…』中のトライフォース

彼は何者!?



結局この主人公はリンクとどんな関係?



『リンク…』中のトライフォース

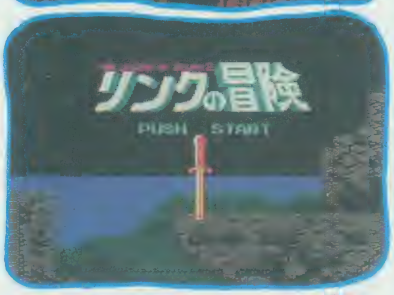
この剣はもしや…!?



霧に包まれた森の中央に突き刺さった剣。もしやマジカルソード!?



『ゼルダ…』の最強武器、マジカルソード



『リンク…』でもマジカルソードが登場

第3回初心会展示会レポート 3

問屋さんが選んだソフトが一堂に会す場所

シンボリックゾーン

シンボリックゾーンに集められているゲームは、各メーカーのゲームの中から、問屋さんたちが厳選したゲームだ。だからここには各機種の代表といってもいいゲームがドーンと並んでいるんだ。

スーパーファミコンゾーン

スーファミ時代の到来を感じさせるソフト群

展示会場の入口を入るとすぐにスーパーファミコンのシンボリックゾーンが広がる。左右にわかれて計20台のモニターには話題のゲームが並んでいる。

数からいうと『ファイナルファンタジーⅣ』が1番で6台のモニターでプレイできた。あと『シムシティー』と『がんばれゴエモン』、『機動戦士ガンダムF91』が何台かのモニターでプレイできるようになっていた。



中央通路の左右にスーパーファミコンのゾーンがあるぞ

ファイナルファンタジーⅣ

いよいよみんなの前に姿を現したファイナルファンタジーⅣ。誰もがその画面の美しさに足を止めて見入っていた。スクウエアらしく凝りに凝ったオープニングでプレイヤーをストーリーに引き込んでゆく。さらに飛空艇に乗って飛ぶときは、遠くの物は小さく、近くの物は大きくなって、臨場感にあふれている。戦闘シーンはリアルタイムで、素早い者から順にコマンド入力をしていく。ボヤボヤしてるとやられちゃうぞ。今から発売日が待ちどおしい1本だ。



各モニターには説明をしてくれるおねーさんがいた



６台あるモニターそれぞれに列ができていて人気の高さがわかる

がんばれゴエモン

スーパーファミコンのゴエモンは昔にもどってバリバリのアクションだ。ビジュアルシーンも多く、まるで絵本を見てるかのようにストーリーは展開してゆく。音楽もストーリーに合わせてコミカルになったりオドロオドロしくなったりしてよく仕上っている。遊園地のシーンでは100両払うとコナミのなつかしいゲームができて、ここだけで遊ぶ人もいそうだ。ボスの倒しかたも色々とあって、いっぱい楽しい。今年の夏はゴエモンと一緒に日本を一周しよう。



モニターの後ろで見ているだけでも十分におもしろい『ゴエモン』



小さな子どもも遊べる『ゴエモン』。説明係のおにーさんもいた

シムシティー

任天堂にはブースがなく、シンボリックゾーンでしか見れない。シムシティーの前は始まりから終わりまで、人がいなくなったことがなかった。人気の高さがあらためてわかった作品である。



となりにある『F・FⅣ』に負けるものかと『シムシティー』

エリア88・超魔界村

業務用から移植の『エリア88』と『超魔界村』を出展したカプコンは、シンボリックゾーンには各々1台ずつしかなくて、カプコンブースの方に流れていった人も多く、ブースの前は大盛況だった。



カプコンのブースはこんなに大にぎわいになっていた

第3回初心会展示会レポート！

ファミコンゾーン
いまだ衰えぬファミコンパワー

10台のモニターが10角形を構成してファミコンのシンボリックゾーンができている。位置的には会場入口から見て左の方向にある。

ファミコンのシンボリックゾーンで人気を集めていたのはやっぱり『ドラゴンボールZII』で大人から子どもまでプレイしていたぞ。



○ファミコンのシンボリックゾーンだ

ドラゴンボールZII

『ドラゴンボール』シリーズは毎回人気を得ているゲームだ。このゲームはマンガの進行に合わせて作られているので、今回のこの『ドラゴンボールZII』ではフリーザなどの強敵が出現する。

シンボリックゾーンでもバンダイのブースでも一目このゲームを見ようと集まってくる人たちがいっぱいいた。子どもたちは目を輝かせてコントローラを握っていた。



○ファミコンのシンボリックゾーンでは1番人気！



○運よく人がいないときにじっくり遊べた子もいたぞ

メタルスレイダーグローリー

ファミコン初の8MROMを搭載したメタルスレイダーグローリー。シンボリックゾーンでの出展もさることながら、自社ブースの方では風船を使って異世界の雰囲気をかもしだしていた。それだけ力のこもったソフトだ。


○自社ブースではこんな部屋を作っていた

ラグランジュポイント

ラグランジュポイントは音がいい！ それはなぜかというと、FM音源チップが載っているからだ。ファミマガで募集したタイトルや敵キャラも使われている。ストーリー展開はさすがにコナミで、うまくのめり込ませてくれる。



○いろいろ説明する方も説明される方も真剣だぞ



○コナミのブースの方でもこんなに大盛況の「ラグランジュ」

ゲームボーイゾーン
手軽さではやっぱりゲームボーイ

ゲームボーイのシンボリックゾーンは会場入口から見て右の方向にあり、ファミコンのシンボリックゾーンと同じ形をしている。

小さな子どもから大人まで遊べるように、わかりやすくて遊びやすいゲームがここには集められていた。


○形はファミコンのシンボリックゾーンと同じ10角形をしている

ゲームボーイウォーズ

この『ゲームボーイウォーズ』は戦略シミュレーションなので、小さな子どもたちには少しむずかしいということで、自社ブースを持たない任天堂はここに数人の案内係の人を置いて、親切にプレイのしかたを教えてくれていた。安心して遊べたぞ。


○この人たちが教えてくれた

聖剣伝説

みんなの知っている『F・F』の外伝である『聖剣伝説』。さすがに前人気も高く、人の数も多かった。

シンボリックゾーンにも数台あったが、人が多いためにスクウエアブースの方で遊んだ人もたくさんいた。


○ゲームボーイの方では「聖剣伝説」が人気

第3回初心会展示会レポート 4

第2次ソフト発売ラッシュを予感させる
スーパーファミコン編

展示会場へと続く花道にデカデカと描かれているマークも示す通り、今回の展示会の主役はやっぱりスーパーファミコン。ハードがかなり普及し、ソフトの充実が望まれる今、はたして展示会場では…。

各ジャンルに意欲作がそろう

第2回初心会展示会では17本だった出展ソフト数も今回は30本と増え、数ではまだまだファミコン・ゲームボーイに負けるものの、各ブースでの注目度では完全に他を圧倒していた。

発売直前になってようやくその全貌を現した『シムシティー』はシンボリックゾーンのみの出展（今回も任天堂自体のブースはなし）。

ゲームのジャンルも一通りのものが出そろった感があるが、やはりRPG（特にこの場合『F・FⅣ』）の人気が高かったようだ。

スーパーファミコンの高性能を活かして、アクション、シューティングゲームが巻き返しの傾向になりつつあるのも見逃せない。



壁の色もSFCのイメージだ

シムシティー

発売中／任天堂／8000円(税込)
シミュレーション

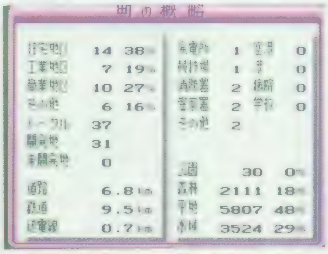
異色シミュレーションの親切版

パソコンから移植のシミュレーションゲーム。市長となって、都市を開発、発展させるのが目的だ。

プレイヤーにアドバイスをしてくれるキャラクタが登場したり、コマンド入力に使われるアイコンがパソコン版のものよりも分かりやすくなっているなど、親切なアレンジが施されている。



これまでとは一味違うシミュレーション


自分が発展させた街の状況を見て、ほくそ笑む。私がこの街の市長だ!!



工場や住宅地、発電所などを配置して街を組み立てる。私が設計者だ!!

超魔界村

8月発売予定／カプコン／8500円(税込)
アクション

SFC版オリジナルで復活!!

『魔界村』シリーズ第3弾。これまでは業務用から家庭用ゲーム機への移植というかたちだったが、今回はスーパーファミコン完全オリジナル版。

騎士アーサーを操って、魔物を倒しながらプリンセスの救出に向かうという内容だ。

不気味さが漂うグラフィックやド派手な演出、仕掛けが満載のアクションゲームだ。



スーパーファミコンオリジナルの内容だ



ここは幽霊船。西洋風のオバケが襲ってくる。船酔いしちゃいそう



どうやってこんなに上に登ったか？実は地面が沈下したのであった

SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語

発売日未定／ユタカ／価格未定
RPG

5人パーティで冒険再開

騎士ガンダムをはじめとして、戦士ガンキャノン、僧侶ガンタンクなど、おなじみのSDキャラが活躍するRPG。サタンガンダムを打ち倒すため、三種の神器を集める旅に出るのだ。

システムなどはそれほど変わらないようだが、今回は最大5人のパーティで冒険することができるのだ。



フォールドも5人でゾロゾロ移動する

ハイパーゾーン

8月中旬発売予定／HAL研究所／8900円(税込)
シューティング

超速3Dシューティング

スピード感あふれる3Dシューティングゲーム。コース上に配置された障害物を破壊しながらゴールを目指すというものだ。

自機のスピードを調節できたり、制限時間があったりと、単なるシューティングではなくレースゲームの要素も多分に含まれている。スーパーファミコンならではの1本だ。



画面の奥行きとスピード感がスゴイぞ

EARTH LIGHT

9月発売予定／ハドソン／8500円(税別)
シミュレーション

ハドソン第1弾は意外にも…

出展は決まっていたものの、そのタイトルすら明らかにされていなかったハドソンのスーパーファミコン用ソフト第1弾は、オリジナルのシミュレーションゲーム。

SFっぽい舞台でロボットのようなユニットを指揮してシナリオをクリアしていくという方式だ。

戦闘シーンはスピーディなアニメーションで表現されていたぞ。





ユニットの性能を表示する画面。各ユニットのグラフィックが出る。なんだかカワイイキャラだな



戦闘シーンはこんなふうに表示される



フィールドは普通っぽい感じだ

プロサッカー

発売日未定　イマジニア
価格未定
スポーツ



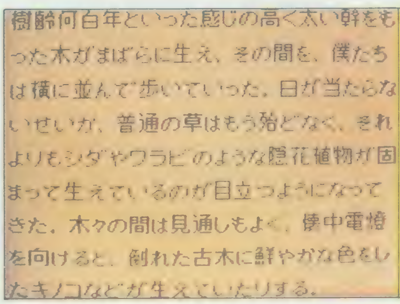
雷電伝説

8月発売予定　東映動画
8700円(税込)
シューティング



弟切草

発売日未定　チュンソフト
価格未定
アドベンチャー



ビッグタイトルの完成度はいかに？

現時点では7、8月にソフトの発売が集中しそうな感じだが、それに向けての各ソフトの開発状況はどんなものだろうか。

「がんばれゴエモン」や「スーパーR-TYPE」については、かなり先のほうのステージまで完成しているようだった。

「ファイナルファンタジーⅣ」や『機動戦士ガンダムF91』などのRPGや、シミュレーションは、基本となるシステムはほぼ完成していて、あとはシナリオやメッセージなどを詰め込む作業のみといったところ。

いまのところ(遅)になりそうなソフトはこれといって見当たらないようだから、期待して夏を待っていようね。



○シンボリックゾーンはやっぱり人の山

がんばれゴエモン
―ゆき姫救出絵巻―

7月発売予定／コナミ／8800円(税込)
アクション

純(?)和風バラエティゲーム

人気キャラクタ、ゴエモンを主人公にした、ギャグ満載のアクションゲーム。

とある村で起こった幽霊騒ぎを発端に、再び全国をまたにかけての旅がはじまる。

2人同時プレイが可能なのが今回の大きな特徴の1つ。ゴエモンとえびす丸が協力して繰り出す「合体技」なんてのもあるぞ。



○おなじみゴエモン、えびす丸もいるぜ



○敵キャラとは思えないようなノー天気なやつらがわんさか出てくるのだ



○背景にも念が入ってる。ここは瀬戸内海あたりのどこかだろうか？

スーパーR-TYPE

7月発売予定／アイレム／価格未定
シューティング

硬派シューティングの移植版

業務用シューティングゲーム『R-TYPEⅡ』の移植版だが、かなり大幅なアレンジが加えられている。

5種類のレーザーや、攻撃にも防御にも使える無敵のフォース、一撃必殺の波動砲などを駆使して帝王バイドの復活を阻止するのだ。

グラフィックも業務用にひけをとらない仕上がりだ。



○拡散波動砲だって撃てる。バヒューン!!



○ボスキャラはデカイ、カタイ、強いの三拍子。これでこそR-TYPE



○敵は強力。しかし、こっちだって強力。R-9改はダテじゃないぜ!!

機動戦士ガンダムF91

7月発売予定／バンダイ／価格未定
シミュレーション

今度のガンダムはリアル路線

同名のアニメーション映画をモチーフにしたシミュレーションゲーム。

一連のSDシリーズとは違って、映画の設定に基づいたリアルなモビルスーツがたくさん登場する。

各種の武器を装備することによって、ユニットであるモビルスーツの性能をアップすることができる。



○ファンにはたまらない演出がいっぱい

第3回初心会展示会レポート！

他にも続々!! 開発進行中

実際のところ「動かない」ソフト、「デモだけ」のソフトもいくつかあったが、スーパーファミコンという新しいハードの「流れ」は着実に大きなものになっていると感じさせられる展示会だった。
次回の初心会では、さらに本数が増えることだろう。



トンキンハウスは「イースIII」の他に「スーパーテニス」も出展

ちびまる子ちゃん

発売日未定
エポック社　価格未定
ボードゲーム



ワンダラーズ・フロム・イース（イースIII）

6月下旬発売予定　トンキンハウス　8800円(税別)
アクションRPG

『イース』シリーズがSFCに

パソコンなどで人気の「イース」シリーズ最新作の移植。横から見た画面のアクションRPGだ。主人公の若き冒険者アドルは剣を片手に数々の謎、そしてモンスターに挑んでいく。
キャラクタの滑らかな動きや背景の美しさには、おもわず目を引かれる。



基本攻撃は剣。上から下にヒュンッと振り下ろして攻撃だ



ダンジョン内は敵がウヨウヨ。万全の装備を整えてから乗り込め

ジェリーボーイ

8月発売予定／エピック・ソニーレコード　8500円(税別)
アクション



ディメンション・フォース

発売日未定
アスミック　価格未定
シューティング



周辺機器もボチボチ登場

ソフトだけではなく、連射付きのパッドやジョイスティックも3点が出展されていた。ソフトの充実に伴って、これらの周辺機器もだんだん充実してくることだろう。



実際につないでプレイできなかったのはちょっと残念

JB KING

7月中旬発売予定　HAL研究所
8900円(税込)

黒いボディがカッコイイ本格仕様のジョイスティック。連射スピードがかなり細かく設定できる。スローモーション機能も搭載しているぞ。



なかなか立派。この他に連射機能付きの中間アダプタも展示

スーパージョイカード

8月発売予定／ハドソン
2980円(税別)

A、B、X、Yの4つのボタンにそれぞれ2段階に連射スピードを設定することができる。見た目は専用コントローラとよく似ている。



色もスーパーファミコン本体に合わせてあるのだ

アスキーパッド

8月発売予定／アスキー
2980円(税別)

奇しくもハドソンのパッドとほとんど同じデザイン。
こちらはL、Rボタンにも連射を設定することができるのが特徴だ。



小さなボディにギッシリ詰まった機能。欲しいでしょ？

第3回初心会展示会レポート 5

いろいろなジャンルから1本を選ぼう!!

ファミコンソフト編

スーパーファミコンには負けられないと、70本も展示されたのがファミコンソフトだ。人気作の続編ものが多く、オリジナルの作品が少なかったのは残念だけれど、注目されるソフトは多かったぞ。

最大出展数を誇るファミコンソフト

今回の展示会で最も出展数が多かったのが、このファミコン用のソフトだ。どうしても華やかさではスーパーファミコンに劣ってしまうけれど、まだまだファミコンは健在と思わせていた。

気になる新作はバンダイの『ドラゴンボールZII』やテクモの『忍者龍剣伝III』など、続編ものが多かったようだ。



ファミコンソフトで2作品もシンボリックゾーンに出展されたテクノスジャパンのブースだ



シンボリックゾーンでも、ファミコンソフトは人気を集めていたようだ

くにお君の時代劇だよ全員集合！

7月26日発売予定／テクノスジャパン／6500円（税別）
アクション

くにおがチャンバラをするぞ!!

熱血シリーズでおなじみのくにおくんが、今度は舞台を江戸時代に移し、刀を持って進んでいくアクションゲームになったのだ。横スクロールのステージを、弟分をひき連れて進んでいこう。くにおくんが素手から刀を持つようになり、ちょんまげをするようになっても、戦うことに変わりはない。出現する敵たちをどんどん倒しながら進もう。



スポーツ万能のくにおくんだけれど、刀の扱いはうまいのかな？　ちょんまげもかっこいい



くにおくんが刀を持ってチャンバラをするのだ。弟分をひき連れて行動しよう

ファミリーサーキット'91

7月19日発売予定／ナムコ／7800円（税別）
カーレース

パワーアップして帰ってきたぞ

上から見下ろすタイプのレースゲームだ。各コースの特徴に合わせて、自分のマシンをセッティングしながら走ろう。コースも前作に比べてテクニカルになったぞ。

いくつものモードの中から選んでプレイしよう





コースはよりテクニカルになって楽しめるぞ

飛龍の拳スペシャル

6月21日発売予定／カルチャーブレーン／6300円（税別）
アクション

異種格闘技戦を楽しもう!!

『飛龍の拳』シリーズの戦闘システムを生かしたアクションゲームだ。プロレスなど8種類の格闘家の中から1人選び、世界中の強豪たちを倒してファイトマネーを稼ぎ、世界チャンピオンになるのが目的だ。試合の合間にファイトマネーを使って特訓を受け、自分のキャラを成長させることもできるぞ。



8種類の格闘技で異種格闘技戦をしよう

パチンコ大作戦1

7月発売予定／ココナッツジャパン／5900円(税込) パチンコ



つっぱりウォーズ

6月28日発売予定／サミー工業／6800円(税別) シミュレーション



快傑ヤンチャ丸2

11月発売予定／アイレム／価格未定
アクション



へべれけ

発売日未定／サン電子／6200円(税別)
アクション



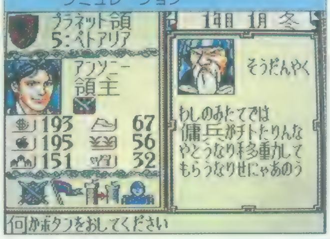
たいむ・ゾーン

7月上旬発売予定／シグマ商事
6200円(税別)／アクション



ロイヤルブラッド

8月発売予定／光栄／価格未定
シミュレーション



ドラゴンボールZ II

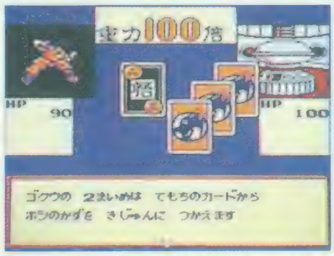
発売日未定／バンダイ／価格未定
RPG

カードバトルで敵と戦おう!!

キャラクタもののなかで、常に高い人気を誇る『ドラゴンボール』シリーズ第5弾! さて気になる戦闘のほうは、前作同様のカードを使った3Dバトルだ。しかし、新たに敵を一掃する複数攻撃や、必殺技と通常攻撃を組み合わせた複合攻撃など多種多様。それに、武道会モードも4人リーグなどが増えパワーアップ。



ボードを持つのはスーパー神龍!!



もしや!? これは宇宙船の中で、修業している悟空。いきなり100倍重力



どうやらここは、ナメック星らしいのだが、どんなことが待つのか?

メタル・スレイダー・グローリー

7月26日発売予定／HAL研究所／8900円(税別)
アドベンチャー

大容量のアドベンチャーゲームだ

このゲームは、ファミコン初の8メガの大容量を使ったSFアドベンチャーだ。大容量のため、映画のように流れるグラフィックと、うまくストーリーをミックスしている。

一瞬、ファミコンなのかと疑うほど良くできている





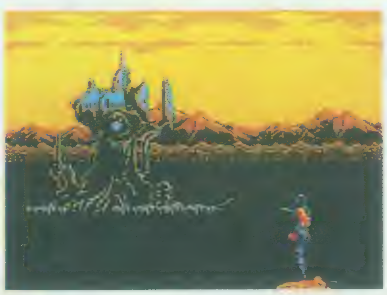
これは、主人公の彼女"エリナ"の買い物をしにきたところ

忍者龍剣伝III

6月下旬発売予定／テクモ／6200円(税別)
アクション

人気アクションゲームの第3弾

『忍者龍剣伝』も、はや3作目。今回も、II同様にリュウ・ハヤブサが活躍するストーリー重視のものになった。そして、要所に盛られたビジュアルシーンにも磨きがかけられ、見応えがある。気になるアクションのほうは、万人向けになり、新システムとして剣のパワーアップや縦スクロールが加わったのだ。



ビジュアルシーンの1カット、カッコイイ

第3回初心会展示会レポート 6

移植も多いがオリジナル作品も増えたぞ!!

ゲームボーイソフト編

各メーカーともに、力が入ってきたゲームボーイソフト。今まで地味だっただけに、ここに来て、大放出した感がある。ゲームボーイユーザーにとっては、うれしいことだよね。

話題作の多いラインナップだ

全体的にレベルの高い作品が多く登場してきたゲームボーイソフト。続編ものソフトが増えてきており、『ドラキュラ伝説II』や『アレサII』などがある。なんといっても、ゲームボーイの中で一番の話題作といえば、スクウェアの『聖剣伝説』だろう。"F・F外伝"というサブタイトルをつけているだけあって、ゲームボーイユーザーだけに限らず、その他の関係者の注目を集めていたぞ。



話題のアクションRPG『聖剣伝説』。さて、人気の方は…



ゲームボーイのシンボリックゾーンには、大作がいっぱい!!

聖剣伝説

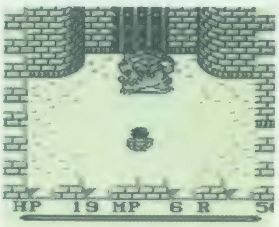
6月28日発売予定／スクウェア／4800円(税込)
アクションRPG／1人用

F・Fの世界のアクションRPG

スクウェアお得意の、ストーリー重視のRPG。おなじみの武器や魔法が数多く登場してくる。自分の好みに合わせたレベルアップが可能になっているぞ。



魔法を使うシーンは、アニメーションするんだ



デカキャラとの戦いもある。大迫力だぞ

熱血高校サッカー部ーワールドカップ編ー

発売中／テクノスジャパン／3500円(税込)
スポーツ／対戦型

サッカーで世界制覇を目指そう

くにおくんたち、熱血高校のメンバーたちが活躍するサッカーゲーム。世界の強豪たちと試合をし、世界の頂点を目指すのだ。

ファミコン版にあった、必殺シュートも健在。各キャラの特徴にあった操作法をマスターするのが勝利への近道だ。



世界を相手に、くにおガンバ!!

まじかる☆タルるートくん

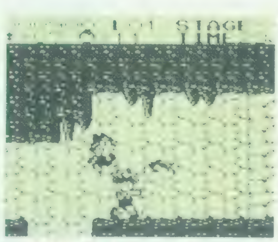
発売日未定／バンダイ／価格未定
アクション／対戦型

ゲームボーイでも楽しめるぞ!!

ファミコン版とは、一味違うアクションゲーム。ファミコン版では、主人公がタルだったが、ゲームボーイ版は、本丸が主人公になって、活躍する。



どんな画面で見ても、タルるートはカワイイ



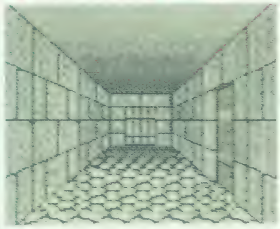
本丸を操作して、戦っていくんだ。ファイト!!

ウィザードリィ・外伝Ⅰ

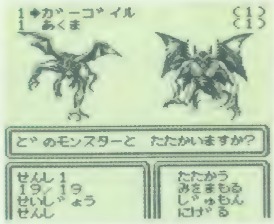
8月発売予定／アスキー／4635円（税込）
RPG／1人用

人気RPGから移植されたぞ

「元祖ダンジョン型RPG」のGB版。戦士や魔法使い、忍者など、おなじみのパーティ編成などはそのままに、オートマッピングの新システムを導入。遊びやすくなった。



○おなじみのダンジョン探索も、オートマッピング機能で楽に



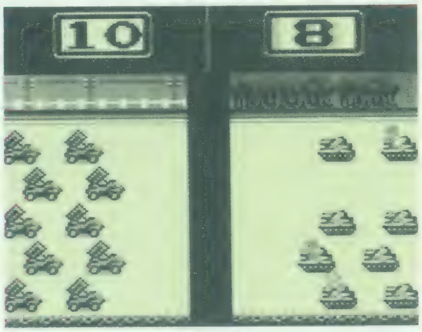
○戦闘システムは変わらない。モンスターの絵はオリジナルだ

ゲームボーイウォーズ

5月21日発売予定／任天堂／3500円（税込）
シミュレーション／1人用

ファミコン版よりもパワーアップ

FCで登場したユニットはそのままで、新しく潜水艦やスーパーミサイルなどが加わったうえに、「テキサク」という新設定も追加された。基本システムは『ファミコンウォーズ』と変わりはないが、より複雑で、深いヨミが必要となることは必至。



○戦闘シーンはアニメーションする

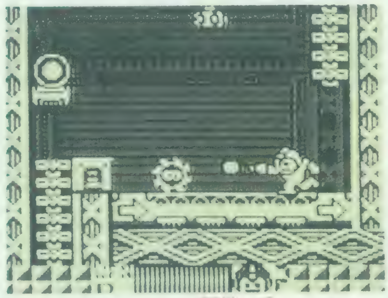
ロックマンワールド

7月発売予定／カプコン／3500円（税込）
アクション／1人用

ロックマン1と2の集大成だ

こちらも、FC人気シリーズのGB版。アメリカで先行発売されているが、ボスキャラが違うなど、いくつかの点で改良が加えられている。

ゲームの内容は、FC版の集大成ともいえ、ステージ構成やトラップ、登場キャラなど、懐かしいものも少なくない。やや辛口の難易度設定も、もちろんそのままだ。



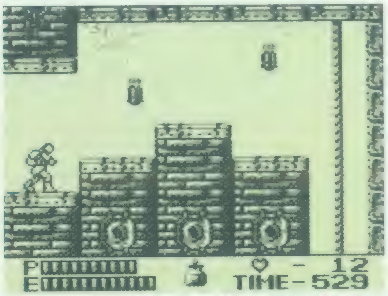
○おなじみのキャラも数多く出てくるのだ

ドラキュラ伝説Ⅱ

7月12日発売予定／コナミ／3800円（税込）
アクション／1人用

おなじみのアクションの第2弾

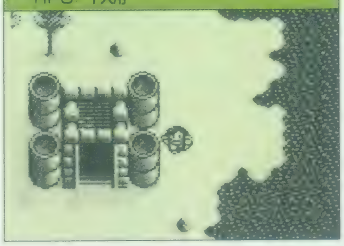
これまた人気の『ドラキュラ』シリーズの続編。『Ⅱ』では、ムチの攻撃に加え、FC版でおなじみだった十字架や聖水などの攻撃用アイテムも登場。より多彩な攻撃が可能になった。ほかには、最初から4つのステージセレクトができるようになっているので、手軽に遊べるようになったともいえる。



○ステージは全部で7つ用意される予定

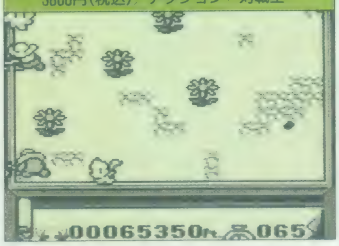
アレサⅡ

7月発売予定　やのまん　4800円(税込)
RPG　1人用



ブルームランド

7月下旬発売予定　クエスト
3800円(税込)　アクション　対戦型



ちびまる子ちゃん2

8月発売予定　タカラ　3800円(税込)
アドベンチャー　1人用



時空戦記ムー

7月下旬発売予定　ハドソン
4500円(税込)　RPG　1人用



発売直前!! 全選手の完全データ

攻略 Super Professional BASE BALL

スーパープロフェッショナルベースボール

スーパーファミコン初の野球ゲームとして、注目の『スーパープロフェッショナルベースボール』。今回は、25人の選手で構成される12チームと、11人構成のエディットチームのデータを中心に攻略していくぞ!!



5月17日発売予定
ジャレコ 8700円 (消費税別)
カセット 8M 野球

完全保存版 選手データ

リアルな選手の動きがとってもナイスで楽しめる、この『スーパープロフェッショナルベースボール』。プレイしていると、やっぱりどのチームが一番強いのかとか、どの選手が一番よく打つのかな？ なーんて思うキミもいると思う。そんなキミのために、ここで、ゲームのマニュアルにはついていない全選手のデータを紹介しちゃうぞ。



●選手によって打席での立ち方や、投げ方がいろいろと違うのだ



●チームは全部で13チーム。どこのチームを選ぶかはキミの自由

データの見方

野手データ

打率 こんなのは説明しなくたってわかるよね。簡単に言うとヒットの出る確率ってこと。数字が大きいほどよく打つ。

打段 打率段階の略。例えば、同じ打率の選手がいた場合、この打率段階が大きいほうが打つ確率が高くなるってわけ。

本塁 これもおわかりだと思うが、ホームランをどれくらい打つかっていう数字。もちろん、大きいほどよくホームランを打つ。

本段 本塁段階の略。これも打率段階と一緒で、本塁打数が同じであった場合、本塁段階の大きい選手のほうがよく打つのだ。

走力 数が大きいほど走るのが速い。もちろん、走るのが速いほど盗塁なんかがうまいし、守備範囲も広いんだ。

打席 右打ちか左打ちかってこと。やっぱり、どっち打ちの選手でもちゃんと使いこなせるようになりたいよね。

投手データ

防御率 ちゃんと説明すると、9回で平均どれくらい点数を取られるかということ。率が低いほどよい。

球速 ピッチャーの投げる球の最高速度。直球だとこの速度で投げることが出来る。スタミナが切れると速度は落ちるけどね。

下・右・左 変化球を投げる時の変化率。それぞれ数が大きいほどよく曲る。下が大きい場合、よく落ちるってことだ。

ス1 最大速球を維持することのできるスタミナ。Ⓐ～Eまでで Ⓐが最もよく、スタミナが一番。

ス2 総投球数の多さ。A～CまででAが一番よく回数を投げることができる。先発タイプ。

型 投球の方法。オガオーバースロー、サガサイドスロー。アガアンダースロー。トガトルネード投法。マガマサカリ投法。

投腕 右投げか左投げかということ。この右腕、左腕によって投げる時に映す画面の見る方法が違うのが面白い。

13球団総合成績

各チームのデータを紹介する前に、ここの表を見てほしい。各チームの総合データの一覧表と4つのデータの10傑を紹介してあるぞ。こちらも参考にしてくれ。10傑のデータは、打率、本塁数、防御率以外に、打率段階、本塁段階の数値を含めて、順位を出している。つまり、同じ数値でも、順位は違ってくるということなんだ。



打率で全選手のトップに立つおおつが、Hチームの選手だ!



最強のチームといっても過言ではないGチームのスタメン

本塁打10傑
1ですとら(L)…………42
2こうじ　(C)…………40
2あおたん(W)…………40
2ながいか(B)…………40
5おおしか(F)…………40
6おおやん(G)…………40
6ぶたち　(T)…………40
6おおづき(S)…………40
6えとうだ(D)…………40
10いしむね(B)…………37

打撃10傑
1おおつが(H)…… .357
2はりもて(F)…… .350
3あかまつ(S)…… .350
4ひらたん(T)…… .347
5にしむり(O)…… .338
6のむさん(H)…… .333
6あおたん(W)…… .333
6かときち(B)…… .333
6なかふち(Bu)… .333
10ながしめ(G)…… .333

防御率10傑
1しおざけ(L)……1.84
2さいころ(G)……2.16
2えんどん(W)……2.16
4みこしだ(T)……2.30
5すぎうろ(H)……2.38
6えなつん(T)……2.48
7くわたろ(G)……2.50
8きいとん(C)……2.58
9おざきん(F)……2.70
10きだたろ(G)……2.71

走力10傑
1おおがた(G)…………10
1しょうた(C)…………10
1のむらん(C)…………10
1とめしの(S)…………10
1たねだだ(D)…………10
1とうたく(E)…………10
1あきやん(L)…………10
1にしむり(O)…………10
9かわいか(G)…………9
9やまさけ(C)…………9

※走力9の選手は合計で23人います。

全チーム総合データ

チーム名	平均打率	平均本塁打	平均走力	平均防御率
Eチーム	.289	11.5	6.6	3.10
Hチーム	.285	12.1	3.9	4.18
Wチーム	.280	8.5	3.8	3.81
Gチーム	.279	13.4	6.1	3.01
Sチーム	.278	12.0	4.0	3.83
Buチーム	.276	12.8	3.1	4.12
Cチーム	.275	11.6	4.2	3.36
Dチーム	.274	13.4	3.8	3.79
Bチーム	.271	12.4	4.1	3.80
Fチーム	.270	11.5	3.9	3.36
Tチーム	.269	13.7	4.7	3.62
Oチーム	.261	9.8	4.5	3.87
Lチーム	.255	12.4	4.6	3.19

Eチーム

チーム平均打率………… .289
チーム平均本塁打……… 11.5
チーム平均走力…………… 6.6
チーム平均防御率……… 3.10

このチームは、他のチームとは違って野手や投手のデータを自分で変えることができるんだ。左の表にはそのデータの初期値をあらわしているんだけど、なんといってもこのチームはメンバーが11名しかいないのだ。ピッチャーはスタミナがあるからいいけど、代打が使えないのが難点。

野手データ

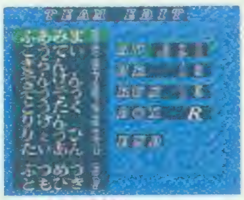
名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
かんすい	.273	5	13	6	5	R
こうてい	.288	5	9	5	9	R
ぎらん	.289	5	6	5	7	L
そんけん	.284	6	5	5	5	L
そうそう	.287	8	22	7	7	L
とうたく	.259	5	3	3	10	R
りげん	.327	7	14	6	3	L
りょうび	.303	8	20	7	7	R

投手データ

名前	防御率	球速	下	右	左	ス1	ス2	型	LR
たいあん	2.90	159	7	1	3	Ⓐ	A	ト	R
ぶつめつ	3.24	151	7	5	5	C	A	マ	L
ともびき	3.18	159	7	5	6	A	A	ア	R

野手の作り方

野手のエディットで変更できるのは、打率、本塁打数、走力、打席の4項目。強力な野手を作りだそうぜ!



野手は走力にポイントを置くといいぞ

投手の作り方

投手で変更できるのは、防御率、スタミナ2、球速、投腕の4項目。残念ながら変化率、投球タイプはそのままだけどね。



投手は、スタミナに注意して作ろう

Gチーム

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
ぶらどり	.300	6	25	6	8	R
もときだ	.300	6	25	5	8	R
ながしめ	.333	6	30	6	0	R
おおやん	.311	6	40	6	0	L

投手データ

名前	防御率	球速	下	右	左	ス1	ス2	型	LR
むきはら	3.96	159	5	3	6	B	A	オ	R
さいころ	2.16	159	1	7	7	A	A	サ	R
みやもて	3.68	159	5	6	2	E	A	オ	L
くわたろ	2.50	159	4	6	7	A	A	オ	R
きんたろ	3.20	159	6	5	3	E	C	オ	R
きだたろ	2.71	159	5	2	4	B	B	オ	R
こうたろ	2.90	151	3	1	7	E	B	オ	R
ええかわ	3.02	159	2	0	6	D	C	オ	R

野手データ

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
なかおだ	.254	5	7	3	6	R
すぎやめ	.200	5	0	3	8	R
むらただ	.273	5	13	5	5	R
かわいか	.288	5	9	5	9	R
おからき	.289	6	6	4	7	L
しのずけ	.284	6	5	3	5	L
こまだだ	.287	6	22	5	7	L
うえたろ	.209	5	2	3	9	R
おおがた	.259	5	3	3	10	R
よしむろ	.327	6	14	5	3	L
はらたつ	.303	6	20	5	7	R
にしほか	.249	5	4	3	9	R
いのくえ	.273	6	3	5	3	R

チーム平均打率…………. 279
チーム平均本塁打………13.4
チーム平均走力……………6.1
チーム平均防御率………3.01

一番強いと思われるのがこのGチーム。ながしめやおおやんなどの名選手を中心に平均打率が全チーム中4位、さいころ、くわたろ、きだたろ、こうたろと防御率2割台を4人も抱える投手陣は平均防御率1位を誇る。平均走力、平均本塁打も上位で、このチームにかなうチームはないだろう。

Cチーム

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
あれれ	.313	8	25	8	2	R
にしだだ	.250	5	10	5	3	R
きぬかさ	.300	7	20	7	0	R
こうじ	.323	8	40	7	0	R

投手データ

名前	防御率	球速	下	右	左	ス1	ス2	型	LR
きいとん	2.58	151	1	4	6	D	B	サ	R
つんだ	3.28	159	5	6	5	E	C	オ	R
ながとめ	3.52	159	3	2	6	A	A	オ	R
ささやん	3.14	159	2	1	4	A	A	オ	R
きたへふ	4.38	151	1	6	6	E	B	オ	R
おおのう	3.16	159	5	5	2	B	A	オ	L
かわくち	3.96	159	3	6	3	C	A	オ	L
そとこべ	2.88	159	4	7	6	E	C	オ	R

野手データ

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
うえたろ	.200	3	5	3	2	R
せとやん	.250	3	5	2	3	R
たつやん	.265	5	3	2	3	R
しょうた	.301	7	3	2	10	R
おとと	.250	5	5	3	6	R
こばやか	.283	7	17	5	3	L
のむらん	.287	6	16	5	10	R
こうしん	.284	5	0	2	3	L
おがたろ	.250	5	0	2	4	L
ばくれお	.300	8	25	7	3	L
やまさけ	.294	6	7	5	9	R
おさなえ	.268	6	11	6	2	L
たかさわ	.254	6	6	5	8	R

チーム平均打率…………. 275
チーム平均本塁打………11.6
チーム平均走力……………4.2
チーム平均防御率………3.36

Cチームはどっちかというと投手上位のチーム。ながとめ、ささやん、おおのうという3人の完投タイプの投手を柱に、きいとん、そとこべのような頼りになる抑えタイプの投手がいる。野手ではきぬかさ、こうじなどの名選手やばくれお、あれれなどの外人選手が活躍するチーム。

Dチーム

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
たいほ	.274	6	20	5	2	L
ひこのん	.249	5	12	5	5	R
やざわだ	.333	6	30	6	0	L
えとうだ	.311	6	40	6	0	R

投手データ

名前	防御率	球速	下	右	左	ス1	ス2	型	LR
いまなけ	3.86	151	3	4	5	E	B	オ	L
あんそん	3.50	159	6	3	4	B	B	オ	R
こまつん	4.11	159	4	1	3	B	A	オ	R
にしもち	3.24	151	3	5	3	C	A	オ	R
よだよだ	3.26	159	2	3	5	Ⓐ	C	オ	R
かくげん	5.20	159	2	5	5	E	A	オ	R
やまもろ	3.54	159	3	6	3	A	A	オ	L
せんにち	3.60	143	4	6	5	E	C	オ	R

野手データ

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
おおいち	.229	5	0	4	2	R
やまなけ	.271	5	2	5	3	R
なかむり	.250	5	7	5	3	R
たねだだ	.250	5	4	5	10	R
らいいる	.313	6	25	6	2	L
たちなめ	.303	5	11	5	9	L
にむらす	.298	5	4	3	5	R
おちやん	.290	6	34	6	2	R
ううやん	.289	6	27	5	3	R
かわたま	.246	5	2	5	3	L
まついい	.272	5	2	5	2	R
ながしめ	.277	5	7	5	7	L
こうやん	.200	5	1	5	6	R

チーム平均打率…………. 274
チーム平均本塁打………13.4
チーム平均走力……………3.8
チーム平均防御率………3.79

このDチームは打線が爆発すると手ごわいチーム。平均本塁打は2位であるが、本塁打に偏りがあるので、スタメンで、らいいる、おちやん、ううやん、やざわだ、えとうだなどのホームラン打者をズラリと並べることができるのだ。投手では抑えにまわせばバツグンのよだよだなどがいる。

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
ばんちら	.326	8	17	7	3	R
やしきん	.310	7	4	5	9	R
やめした	.300	7	20	5	0	R
あおたん	.333	8	40	7	0	R

投手データ

名前	防御率	球速	下	右	左	ス1	ス2	型	LR
かけはて	6.08	151	4	2	6	D	B	オ	R
さいころ	4.06	143	6	6	4	C	A	オ	R
おかとも	3.70	151	2	4	5	D	B	サ	L
なかやん	3.92	159	6	5	6	A	A	オ	R
のむらん	3.50	159	4	3	5	A	A	オ	L
えんどん	2.16	159	7	3	5	E	C	オ	R
にうらん	3.78	159	6	6	4	C	A	オ	L
ひらまて	3.30	159	5	7	5	D	C	オ	R

野手データ

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
たにし	.200	3	3	3	2	R
あきとも	.200	3	3	3	2	R
いろから	.283	6	2	3	2	R
たかざい	.323	8	10	5	9	L
しみずし	.264	3	4	3	6	R
たかはせ	.226	5	2	2	3	R
おおのん	.310	6	5	3	3	R
ちょろし	.281	6	2	2	5	R
れのるず	.300	8	25	7	2	L
しんどい	.261	5	2	2	2	R
みやざこ	.309	7	1	2	3	R
やまざけ	.259	5	4	3	9	L
へこたに	.276	5	1	2	5	L

Wチーム W

チーム平均打率…………．280
チーム平均本塁打…………8．5
チーム平均走力……………3．8
チーム平均防御率………3．81

Wチームは平均打率が全チーム中第3位なのだが、平均本塁打が最下位ということでちょっと迫力に欠ける。打線の中心は、れのるず、やめした、あおたんの打率3割、本塁打20本を越える3人だ。投手には、完投型ののむらん、フォークを得意とする、えんどんなどがいる。

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
はたはた	.292	5	11	5	3	L
やなだだ	.237	5	4	5	9	R
おおづき	.300	6	40	6	0	R
あかまつ	.350	6	20	6	0	L

投手データ

名前	防御率	球速	下	右	左	ス1	ス2	型	LR
かときち	4.04	157	0	3	4	D	B	オ	L
みやもて	3.16	143	2	2	5	D	A	ア	R
かわさけ	4.04	159	4	4	5	A	A	オ	R
いいとん	4.18	159	0	5	3	E	C	オ	R
ぎゃおす	4.08	159	3	5	6	A	A	オ	R
にしふら	4.06	159	0	2	3	E	B	オ	R
おばなん	3.80	143	3	5	3	B	A	オ	R
まつおけ	3.32	143	4	6	3	E	C	オ	R

野手データ

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
きみなめ	.250	5	1	3	3	R
ふるたん	.250	5	3	5	2	R
やえかし	.300	5	3	5	3	R
かすしげ	.250	5	4	5	5	R
すみふじ	.300	5	6	5	3	R
とめしの	.228	5	2	4	10	R
いけやん	.303	6	31	6	5	R
れいれい	.300	6	25	6	1	R
いいんだ	.279	5	6	5	9	R
おがわん	.250	5	7	5	5	R
とらぞう	.313	6	25	6	3	R
すきうら	.244	5	8	5	2	L
あらいや	.282	5	8	5	5	L

Sチーム S

チーム平均打率…………．278
チーム平均本塁打………12．0
チーム平均走力……………4．0
チーム平均防御率………3．83

打率3割、本塁打20本を越す選手が、いけやん、れいれい、とらぞう、おおづき、あかまつと5人もいるSチーム。他のチームと比べると特に抜けたところもなく、平均のとれたチーム。投手には完投タイプのかわさけ、ぎゃおす、みやもて、抑えタイプのまつおけ、にしふらなどがいる。

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
かねころ	.208	6	4	5	9	R
ういんど	.300	6	30	6	2	L
ぬけふ	.320	6	35	6	0	L
ぶたち	.300	6	40	6	0	R

投手データ

名前	防御率	球速	下	右	左	ス1	ス2	型	LR
なのだ	4.90	159	2	2	5	E	C	サ	R
きうどう	4.92	151	3	0	3	E	B	オ	R
ゆふねだ	3.00	151	2	4	2	C	B	オ	L
いのまた	3.26	151	1	5	3	B	A	オ	L
なかだん	3.50	159	4	4	2	E	A	オ	L
みこしだ	2.30	159	1	0	3	D	B	サ	R
ふじやん	4.60	159	5	4	5	A	A	オ	R
えなつん	2.48	159	7	7	7	D	C	オ	L

野手データ

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
きんどん	.235	5	5	5	2	R
ひまだ	.200	5	2	3	2	R
よっさん	.200	5	0	2	2	R
やぎやん	.250	6	28	5	9	R
わだやん	.304	6	8	5	9	R
かんび	.265	6	20	5	5	R
ひらたん	.347	5	0	3	5	R
やまわけ	.282	5	1	3	8	R
おまりん	.310	5	20	5	2	L
なかのこ	.261	5	3	4	8	L
よしひこ	.207	5	9	5	9	R
まへみ	.304	6	17	5	5	R
たおやす	.280	6	11	5	3	L

Tチーム T

チーム平均打率…………．269
チーム平均本塁打………13．7
チーム平均走力……………4．7
チーム平均防御率………3．62

Tチームは、平均打率こそ全チーム中11位だが、平均本塁打はトップ。ういんど、ぬけふ、ぶたちなどのホームラン打者から、ひらたんのような首位打者といろんなタイプの野手がいる。投手陣では、変化球バツグンのえなつん、防御率のよいみこしだなどがいるが、みんなスタミナがない。

Lチーム

チーム平均打率…………．255
チーム平均本塁打………12．4
チーム平均走力……………4．6
チーム平均防御率………3．19

Lチームは、平均打率最下位のチームだが、きよまま、あきやん、ですとら、なかにせ、とよだんなどの強打者がいるので、そんな感じには見えないハズ。投手陣もかくたい、なべとみ、なべひさという3人の完投タイプにしおざけ、くどうだ、ひかりおなど変化球の得意な投手まで層が厚い。

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
たちばだ	.200	3	2	3	2	L
ですとら	.263	8	42	8	2	L
なかにせ	.300	8	30	8	0	R
とよだん	.300	8	30	8	0	L

投手データ

名前	防御率	球速	下	右	左	ス1	ス2	型	LR
しおざけ	1.84	159	7	7	2	E	B	オ	R
かくたい	3.54	159	0	0	3	A	A	オ	R
なべとみ	3.38	159	0	3	4	A	A	オ	R
かとりだ	3.00	151	0	5	5	E	C	サ	R
もりやめ	3.94	159	2	1	3	E	B	オ	R
なべひさ	2.96	159	5	1	4	A	A	オ	R
くどうだ	3.36	159	6	7	0	B	A	オ	L
ひかりお	3.50	139	3	7	3	D	C	オ	R

野手データ

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
おみやん	.200	3	0	2	3	R
いいとん	.281	5	11	5	5	R
おおくべ	.200	3	2	3	2	R
きよまま	.307	8	37	8	5	R
とましい	.270	5	0	5	9	R
つじさん	.266	5	3	5	9	R
たなべだ	.239	5	6	6	5	R
いしげだ	.298	7	8	6	8	R
すすきの	.215	6	1	5	2	L
あきやん	.256	8	35	8	10	R
よしだけ	.260	5	1	2	5	L
ひらのだ	.267	5	2	3	9	R
あべさん	.210	3	0	2	2	L

Bチーム

チーム平均打率…………．271
チーム平均本塁打………12．4
チーム平均走力……………4．1
チーム平均防御率………3．80

このBチームもSチームと同じく投、打、走の平均チーム。野手ではいしむね、ふじいろ、かときち、ながいかという4人のホームラン打者を中心に、ぷーやん、ぱんちなどの打率3割を越える外人選手がいる。投手陣には完投タイプが少ないが、ほしいの、やめたなどの変化球投手がいる。

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
ふじいろ	.285	8	37	8	6	L
ぱんち	.331	5	1	5	8	L
かときち	.333	8	30	7	0	L
ながいか	.300	8	40	8	0	R

投手データ

名前	防御率	球速	下	右	左	ス1	ス2	型	LR
さんとう	4.80	151	4	5	4	B	A	オ	R
やまおけ	3.74	159	3	4	5	B	A	オ	R
さかいか	4.10	159	4	6	3	E	C	オ	R
たかぎん	2.94	159	2	1	3	E	B	オ	L
ほしいの	4.02	151	5	6	6	E	A	オ	L
はせかわ	3.50	159	2	4	1	E	B	オ	R
たふまん	4.12	151	5	6	2	B	A	オ	L
やめた	3.18	159	7	5	5	D	C	ア	R

野手データ

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
ふじた	.248	5	6	5	2	R
ながじま	.283	6	12	5	3	R
しまぶろ	.200	3	0	3	3	R
ふくらん	.211	3	1	2	2	R
やまごし	.231	4	3	3	3	R
ゆみおけ	.238	4	1	3	5	R
まつなげ	.284	7	21	7	8	R
おがわん	.260	6	5	6	8	R
ぷーやん	.307	8	7	7	2	R
みなむれ	.286	6	0	3	3	R
いしむね	.273	8	37	8	2	R
くまのい	.246	5	6	5	8	L
もとにじ	.289	6	3	3	6	R

Fチーム

チーム平均打率…………．270
チーム平均本塁打………11．5
チーム平均走力……………3．9
チーム平均防御率………3．36

防御率2点台のたけだだ、おざきん、変化球の得意な完投タイプのさかいだ、にしざけなど、投手が中心のFチーム。野手のほうは、平均打率10位、平均本塁打10位、平均走力9位とあまりさえないが、ういんた、おおしか、はりもてなどの強打者が存在し、打線を盛り立てる。

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
べいすだ	.300	8	25	7	2	R
おおうし	.281	5	0	2	3	L
おおしか	.300	7	40	7	0	L
はりもて	.350	8	20	5	0	L

投手データ

名前	防御率	球速	下	右	左	ス1	ス2	型	LR
まつうろ	3.10	159	2	3	6	C	B	オ	R
しばただ	3.10	159	1	4	5	F	A	オ	R
さかいだ	3.46	151	5	6	6	C	A	オ	L
たけだだ	2.96	151	2	1	3	C	A	オ	R
さんとう	4.06	151	3	5	2	E	C	オ	R
にしざけ	3.88	159	6	2	6	A	A	オ	R
すみさん	3.62	139	0	5	4	D	B	サ	L
おざきん	2.70	159	2	0	2	D	C	オ	R

野手データ

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
たむらん	.244	5	9	6	3	R
おかとも	.200	3	0	3	3	R
わかなか	.250	5	1	5	2	R
しらいだ	.283	6	0	3	9	R
なかじめ	.253	5	11	6	8	R
おおしめ	.266	5	11	6	2	R
おがわか	.290	6	4	4	3	L
ふじお	.246	5	4	4	5	L
たなかだ	.287	7	18	6	5	R
すずきけ	.244	5	2	3	8	L
しまだの	.262	5	6	5	6	L
ういんた	.278	7	35	8	2	L
すみやし	.264	5	10	5	5	R

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
なかねい	.217	3	3	5	3	R
かときち	.285	5	3	5	4	L
なしだだ	.300	7	10	6	0	R
なかふち	.333	8	30	7	0	L

投手データ

名前	防御率	球速	下	右	左	ス1	ス2	型	LR
のものも	2.90	159	7	1	3	Ⓐ	A	ト	R
いしもち	4.04	151	3	4	2	E	B	オ	L
あわのろ	4.62	159	5	6	3	A	A	オ	L
やまさけ	5.26	159	2	2	4	E	A	オ	R
よしいい	3.38	159	6	5	3	E	C	オ	R
おのやん	5.04	143	2	6	1	C	A	オ	L
てつろう	4.58	143	1	2	5	E	B	オ	R
すすきの	3.10	159	3	7	2	D	C	オ	L

野手データ

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
やらした	.236	5	4	5	2	R
みつへま	.301	7	12	6	2	R
ふろくぼ	.250	5	2	3	3	R
いしし	.300	8	22	7	5	R
おいしい	.314	7	20	6	9	R
かねむり	.274	6	17	6	5	R
よねざけ	.243	5	2	3	3	L
まきしむ	.200	3	2	3	3	R
とればー	.303	8	24	7	2	L
すすきの	.270	7	22	7	2	R
むらかめ	.327	7	10	6	5	R
あらら	.292	6	6	5	3	L
ぶらいや	.245	7	29	8	2	L

Buチーム

チーム平均打率…………．276
チーム平均本塁打………12．8
チーム平均走力……………3．1
チーム平均防御率………4．12

打率3割の打者を7人、本塁打20本以上の打者を6人も抱えるBuチーム。その2つの項目でいえば、チームの平均は普通なんだけど、平均走力、平均防御率がまるっきりダメなチーム。代表する野手には、いしい、おいしい、とればー、なかふち、投手にはスタミナⒶの、のものもなどがいる。

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
ふるかめ	.250	5	2	3	8	R
やあした	.250	5	3	3	3	L
ありとん	.320	8	30	7	0	R
べっとん	.330	8	30	7	0	R

投手データ

名前	防御率	球速	下	右	左	ス1	ス2	型	LR
まえだだ	3.98	159	2	4	4	A	A	オ	L
こみやみ	3.26	159	4	3	6	A	A	オ	R
そうさん	4.22	159	5	2	5	B	A	オ	R
いらぶた	3.78	159	0	0	3	A	A	オ	R
おがわだ	4.82	159	2	3	3	D	B	サ	R
うしやん	3.18	143	5	2	5	D	C	オ	R
とうやん	4.44	151	3	1	3	E	B	オ	L
むらただ	3.24	159	7	5	6	D	C	マ	R

野手データ

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
ふくさわ	.200	3	0	5	3	R
あおやげ	.227	5	6	3	3	R
いのくべ	.200	2	1	2	3	R
はつしべ	.265	6	18	6	3	R
あいこ	.243	5	21	8	5	L
かみがわ	.292	6	6	5	6	L
さんとう	.271	5	9	6	7	R
もりたん	.270	5	1	3	5	R
おのてら	.200	3	0	2	9	R
よこたん	.215	2	2	3	8	L
にしむり	.338	8	3	5	10	R
であず	.311	8	33	8	2	R
はやしだ	.250	5	1	2	2	L

Oチーム

チーム平均打率…………．261
チーム平均本塁打…………9．8
チーム平均走力……………4．5
チーム平均防御率………3．87

平均打率、平均本塁打ともに最下位から2番目のOチーム。その割には、であず、ありとん、べっとんと、打率3割、本塁打30本を越える選手が3人もいる。投手陣には、まえだだ、こみやみ、いらぶただなどの完投タイプや、うしやん、マサカリ投法のむらただなどの有力投手がいる。

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
ひろなげ	.313	8	8	6	5	L
かどたん	.280	6	31	6	1	R
のむさん	.333	8	30	8	0	R
どかべん	.300	7	10	7	0	R

投手データ

名前	防御率	球速	下	右	左	ス1	ス2	型	LR
よしとよ	5.10	159	2	5	2	B	A	オ	L
いのくえ	4.70	159	4	3	6	B	C	オ	R
むらただ	5.78	159	3	2	3	E	A	オ	R
きむらけ	3.50	151	4	1	3	E	B	オ	R
やまうけ	3.00	143	3	4	2	C	A	オ	R
いけだけ	4.06	151	4	2	4	D	A	オ	R
すぎもて	4.94	143	2	5	1	E	B	サ	L
すぎうろ	2.38	159	5	2	7	D	C	ア	R

野手データ

名前	打率	打段	本塁	本段	走力	打席
うちだだ	.250	5	2	3	3	R
よしなげ	.311	7	7	5	3	L
おおつが	.357	7	3	5	3	R
わかいい	.265	5	2	4	6	R
ふじやん	.211	3	12	6	5	R
おがわか	.260	5	5	5	8	R
ゆがんだ	.265	5	5	5	9	R
ういりあ	.300	6	20	6	1	R
うちくら	.270	5	5	5	5	R
らがらが	.300	7	25	7	1	L
ささきん	.273	7	14	6	9	L
きしかば	.258	5	20	8	2	R
どらきら	.304	7	6	5	6	L

Hチーム

チーム平均打率…………．285
チーム平均本塁打………12．1
チーム平均走力……………3．9
チーム平均防御率………4．18

Eチームを除くと平均打率が一番よいHチーム。よしなげ、おおつが、ういりあなど打率3割の選手を8人も抱え、ホームラン打者にもかどたん、のむさんなどがいる。だけど、平均防御率が最下位で、完投タイプの投手が少ないのがガチームの難点。すぎうろが唯一防御率2点台だが…。



序盤の攻略ポイント&2つの城をMAPで攻略

攻略！

DRAKKHEN
ドラッケン

スーパーファミコン初のRPG、ドラッケン。大地の王子、ホドケンの城から水の王子、アーケンの城までをバッチリ攻略！

5月24日発売予定 ケムコ 8500円 税込

カセット 8M+64K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

8つの涙を求め冒険の旅に…

ファミマガNo.8に続いて、『ドラッケン』を攻略するぞ。ゲームの目的はドラゴン人間が支配するドラッケン島で、神が流したという8つの涙を集めること。8つの涙とは、氷原、沼地、草原、砂漠を治めるドラッケンたちの額に輝く宝石のことらしいのだが…。



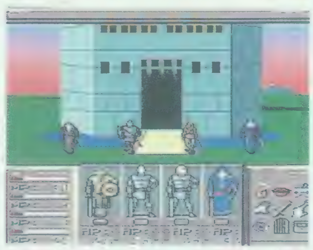
ドラッケン島のMAP。四角い島だ


ドラッケン島の道の十字路には、墓が立ち並ぶ。何かを暗示？


8つの涙を集めないと、ドラッケンによって人間の世界は滅亡？

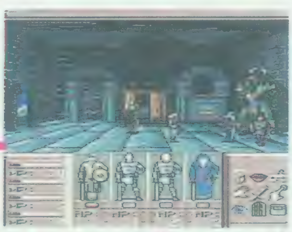
王子、王女を探せ

ドラッケン島は氷原、沼地、草原、砂漠の4つの地域に分けられ、各地域はドラッケンの王子と王女が支配している。フィールドを移動し、王子や王女のいる城を探索していき、ゲームを進めていくのだ。


大地の王子・ホドケンの城。王子、王女たちはそれぞれ城の中にいるぞ

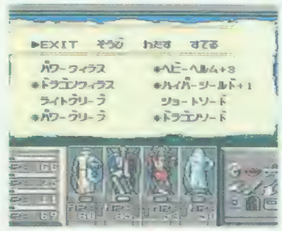
ホドケン出現！




ホドケンに謁見。ドラゴン人間は人間を下等動物と考えている

序盤での攻略ポイントはココ！

草原のエリア、ホドケン王子の城の付近からゲームがスタートするが、武器やアイテムなどはほとんど持っていないし、敵が多く出現する夜間にフィールドを移動するのは、まずムリ。ゲーム序盤の攻略ポイントを紹介するぞ。



○アイテムと武器・防具はそれぞれ8個まで持てるぞ

アイテムを集める

城の中でグラフィックで表示されている武器や防具は、城から出て再び中に入ると復活しており、何度でも手に入れることができるのだ。

2回とれるぞ！


○画面に表示される剣や盾は全てとれる。赤い印にも注意しよう


○画面に表示される品は城を出ると、もう一度とることができる

たいまつは必需品

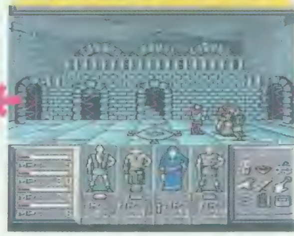
城の探索でかかせないのが、明かりとなるたいまつ。魔法使いのレベルが上がり「ライト」の呪文を覚えるまでは、絶対に必要な品だ。序盤では、こまめにたいまつをとっておかないと苦労するぞ。


○明かりのない部屋では、物を調べようにも暗くてダメ


○たいまつに火をつけると画面も明るくなるのだ

最弱の敵をたたけ

ホドケン城の入口に入ると、エネルギーフィールドが張られており、解除するには壁のエレメントの中から正しいものに触れなくてはならない。レベルが低いうちは、わざと違うエレメントに触れ、門番の敵キャラと戦ってレベルを上げよう。セコイけど確実だ。



○○わざと違うエレメントに触れる。門番の敵キャラが出てくるぞ

違うエレメントを…

みんなでたたけ！


○ホドケン城の門番は弱いので、みんなでたたいてレベルアップだ

パーティの正しい作り方

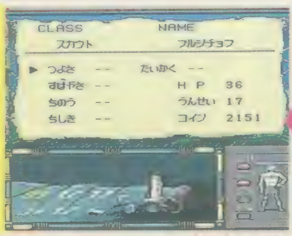
『ドラッケン』は、ゲームを始めるとき、パーティのキャラを作成できる。見落としがちだが、大切なポイントを紹介するぞ。なお、セーブデータは2つあるが、ファイルの移動はできないので注意。

HPを重視！

キャラの作成でポイントとなるのは、各ステータスの数値ももちろんだが、一番大切なのはHPの値だ。序盤ではわずかなHPの差が生死を分けることになる。キャラの作成は慎重に行おう。



○ステータスの数値はそこそこ。しかし、HPが低いのでボツ

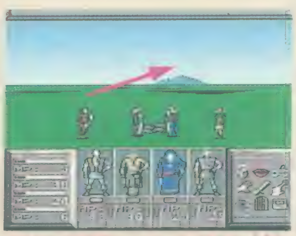


○キャラ作りはHPを中心に。序盤ではHPもムダにできない！

序盤はHPが大切

隊列を考えよう

『ドラッケン』はゲームの途中で、パーティのキャラの並び方の変更ができない。隊列を考えてパーティを作らないと泣きを見るぞ。ファイターやスカウトなどは真ん中に配置すると、戦いやすいぞ。

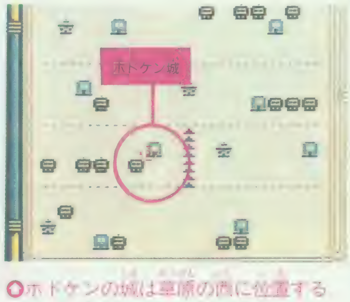

○戦士を左端に置いた場合、右端に敵が出ると、到着に時間が…


○戦士などの肉弾戦用のキャラは2番目か3番目に作るのだ


○右、左のどちらに敵が出ても、スグに対応できるものだ！

大地の王子、ホドケンの城へ…

ゲームのスタートは大地の王子・ホドケン王子の城から。城の奥にいるホドケン王子に会うと、草原エリアの東にあるホドカ姫の城に行くように依頼される。めんどうでも、ホドケンの依頼をクリアしておかないと、ドラッケン島の草原のエリアから外に出ることができないぞ。



ホドケンの城は草原の南に位置する

ホドケン城の秘密

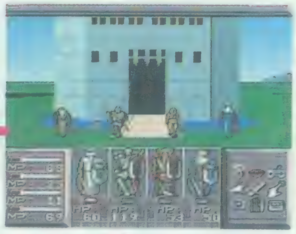
ホドケンの依頼でホドカ姫の城へ行ってみると、城は破壊されたあと。ドラゴン人間・ドラッケンの王子と王女たちの間はうまくいっていない？

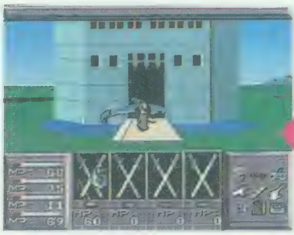

ホドカの城に行くと、城の従者か、生き残りか…話を聞こう


ホドカ誘拐の知らせをホドケンに伝えなくてはならない

サメに注意!

ホドカの城からホドケンの城に戻ると、城の堀の中に人食いザメが放たれている。タイミングよく渡らないと、サメに食われてしまうぞ。

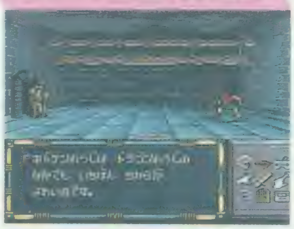

スタート直後にはいなかったサメが堀を泳いでいるぞ


油断すると人食いザメにパックンと食べられてしまうのだ

意外な事実も…

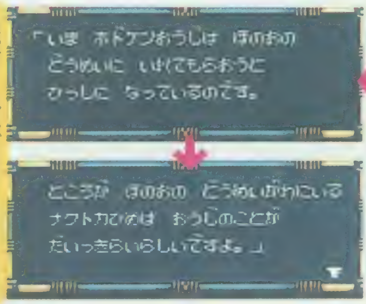
城の地下のある場所でホドケンの配下たちに話しかけると、ホドケンはドラッケンの王子と王女の中で、一番力の弱いオチコボレということがわかる。また、炎の連合という勢力の存在が明らかに…。

ホドケンは弱虫？


意外なホドケンの秘密が…


こうなると、カワイソーな気もしてくるが炎の連合とは？

炎の連合とは？



隠し部屋を発見

ホドケン王子の部屋の横に隠し部屋があり、中にはファイターやスカウトが装備できる防具、キラスとグリーブがある。序盤で手に入る防具では最も貴重なものの一つだ。


ホドケンが扉の前に立っているが…

強力な装備が


ある方法でスルリと隣の部屋へ。何やら見なれないアイテムが…


ライトキラスとライトグリーブ。この装備は城から出て2回とろう

キャラを鍛えるには

『ドラッケン』では、敵キャラにダメージを与えた者だけに経験値が入るシステムになっている。弱いキャラを鍛えるには、城の入口で他のパーティキャラの戦闘コマンドを「ぼうぎょ」に設定。鍛えたいキャラ1人で戦闘するのだ。


わざと間違ったエレメントに触れて、一番の敵キャラを出す

1人で戦うのだ



戦闘コマンドはレベルを上げるキャラを除いて「ぼうぎょ」に


1人でガンガン戦わせるのだ 他に2人で戦うという手もあるぞ

ホドカ城壊滅!

ホドケン城の礼拝堂に謎の2つのサークルにはさまれたドクロの形をしたハンドルがある。ハンドルを回すと、城のある部屋から、地下へと続く通路の隠し扉が開く。ここでは、パーティのキャラに別行動をとらせ、城を探索しよう。たいまつは必需品だ。



◯ドクロのテーブルには、ドラゴンの頭の形のハンドルがある



◯床のマークとは…。床に描かれた2つのサークルを調べてみよう



◯簡単に扉が開いた。でも、どこの扉なのか…城を探索だ!

扉が開いた?

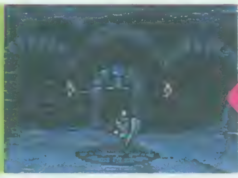
キャラを探索に使え



◯キャラを1人で動かす



◯あちこち城の中を探そう



◯さらに秘密の部屋が…

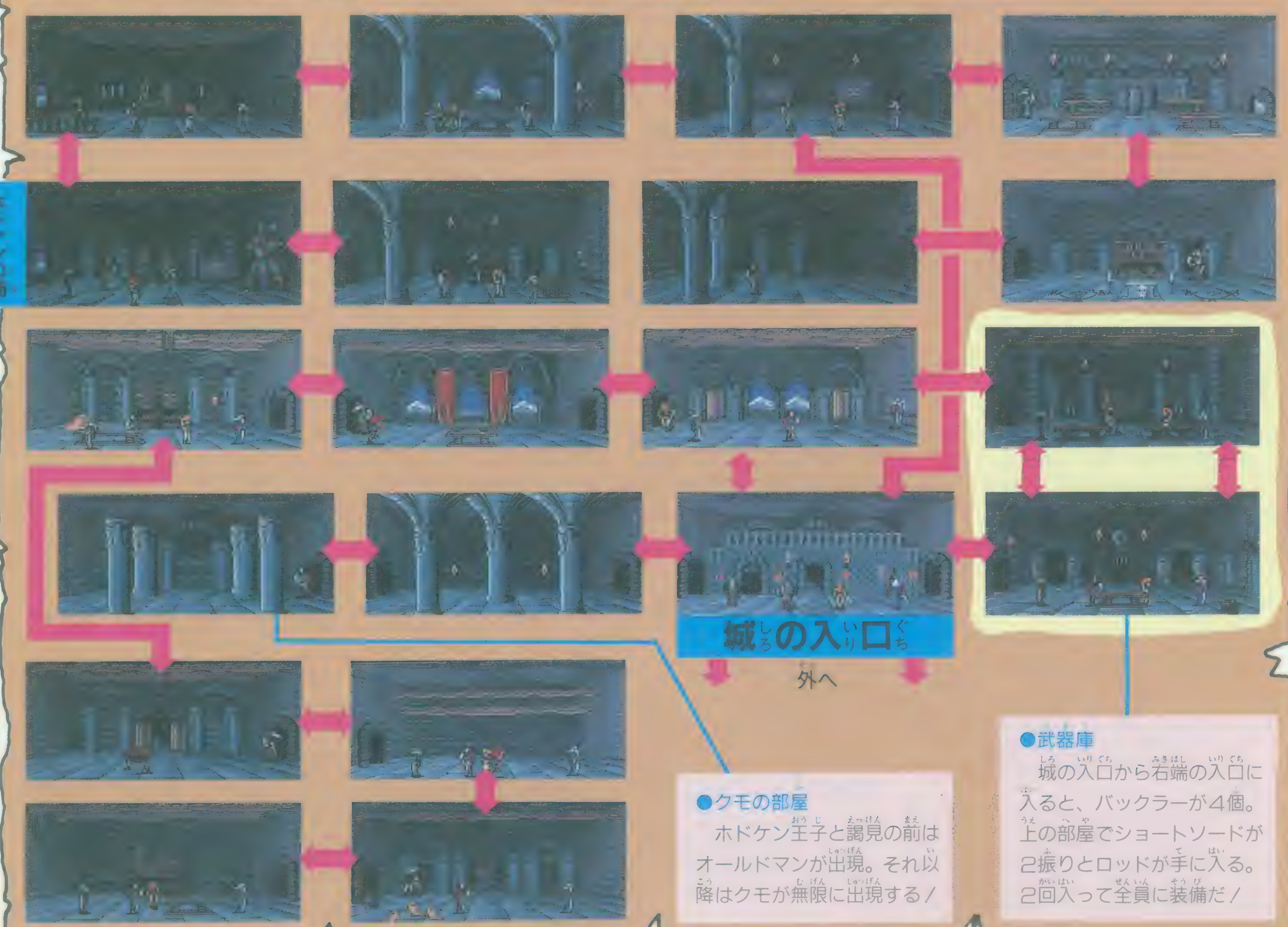
地下への通路が…



◯なにやら祭壇のようなものがある。赤いマークの場所は必ず調べよう!

大地の王子・ホドケンの城ルートMAP

ホドケンの城は部屋数も少なく、わりと探索もしやすい。隠し部屋がいくつかあるぞ。



●クモの部屋
ホドケン王子と謁見の前はオールドマンが出現。それ以降はクモが無限に出現する!

●武器庫
城の入口から右端の入口に入ると、バックラーが4個。上の部屋でショートソードが2振りとロッドが手に入る。2回入って全員に装備だ!

水の王子、アーケン王子の城へ…

さらわれた大地の王女・ホドカを救出すべく、沼地の西にあるアーケン王子の城へ。沼地では、より強力なモンスターが出現するほか、沼があちこちに点在し、注意して進まないとハマってしまうぞ。また、アーケン王子は炎の連合の一員で残忍で陰湿な性格だというが…。



○ホドカが誘拐されたという話を聞き、ホドケンの怒りがバクハツ!!



○今度はホドケンにアーケンの城へ行き、ホドカを救出するのだ



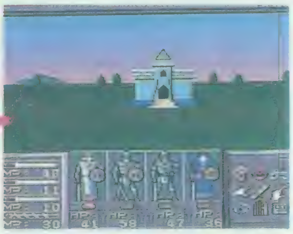
○沼地の西、アーケンの城はホドケンの城から北西の方向にあるぞ



○アーケンの城は草原の西に位置する

入口にはワナが…

アーケン城にたどりついたものの入口に近づくと、はね橋が上がってしまう。不用意に進むとはね橋にはさまれて死んでしまう。堀に囲まれているし、どうすればいい?



○アーケンの城、ホドケンの城に比べると、シャレた感じの城だ

橋がナイ!



○近よると、はね橋が上がるのだ

橋をかけるには…

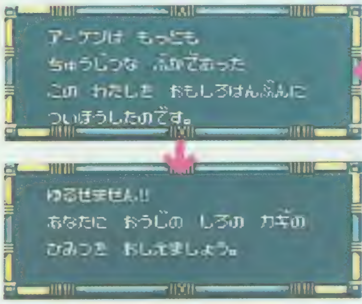
はね橋のワナを解き、城に入る方法は城のそばにある家に住む老人がヒントを教えてくれる。老人の話によると、方法は一つしかないらしい。キャラのレベル上げも必要?



○アーケンの城の南東に家が…中に入ってみよう



○なんと、アーケンに追放された老人から重要なヒントが聞けるぞ



○アーケンの残忍さがよくわかる。城の中に入っても平気かな?

城の中は…

アーケンの城の入口はホドケンの城と同じく、壁のエレメントに触れなくてはならない。間違ったエレメントに触れると門番が現れ、パーティに襲いかかってくるぞ。



○城の入口はホドケンの城と同じく、エネルギーフィールドがあるぞ

正しいエレメントは?





○○今度は水のエレメントを選ばなくてはダメ。4つの中でどれ?

破壊された町・ハガー

アーケンの城の東にある道を進んでいくと、ガレキのならぶ場所に行き着く。ある地点に行くと、ゲーム中で色々な情報を教えてくれる老人・オールドマンが現れ、かつて、この場所に人間の住むハガーという町があったということを教えてくれるぞ。

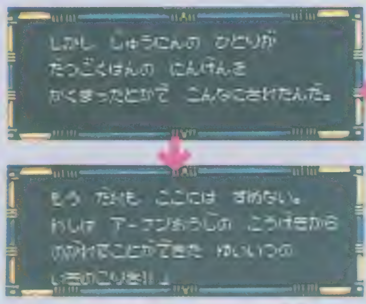


○何やら道のわきにガレキが見える。廃墟の跡か?

オールドマン出現!



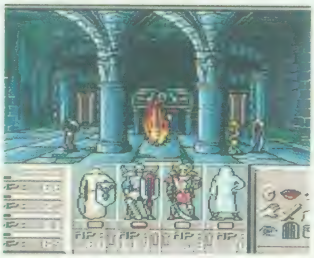
○オールドマン、ヒントをくれる



○かつての人間の町の無残な姿に…

様々なワナも…

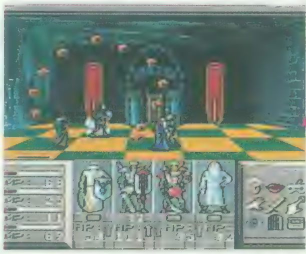
残忍で陰湿というアーケンの城はホドケンの城に比べて部屋も多く、数々のワナも仕掛けられている。城の中に入る前には必ずセーブし、城の中を探索しつつ進まないと、全滅なんてことになるぞ。



⇧燃え残りのだんろ、近づくと…



⇧デス・スクウェア。一見キレイ



⇧コーモリが出現。ジワジワとHPが減る。早めに出よう

テレポートの先は…

アーケンの城の奥には、触れると強制的にテレポートするプールがある。キャラをうっかり触れさせてしまうと、水で満たされた部屋にテレポート。HPがガンガン減るぞ。

変な所に…



⇧フツーのプールのように見える。しかし、不用意に近づくと…



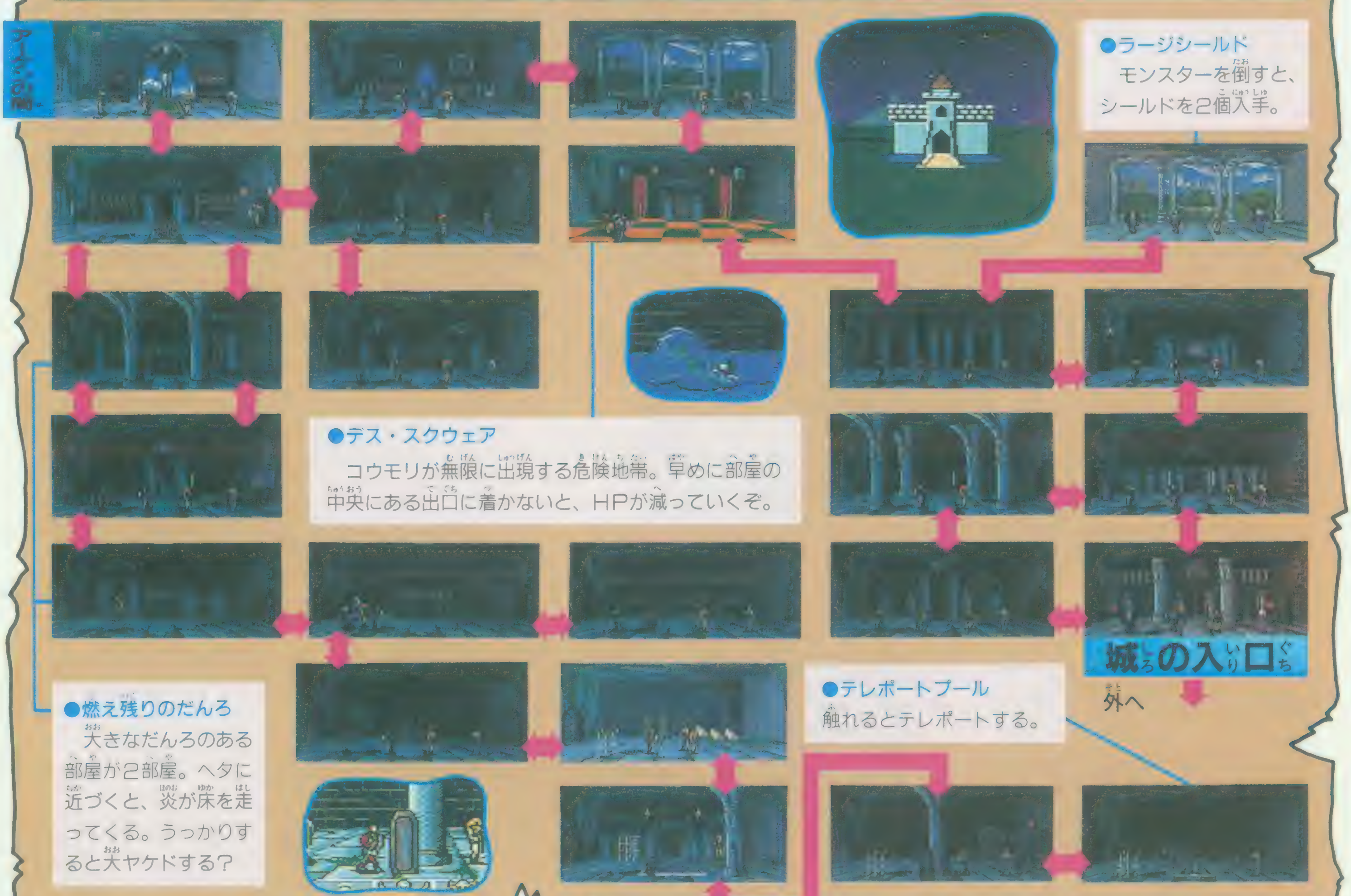
⇧触れたとたん、どこかに飛ぶ



⇧あたり一面、水でいっぱい。早く出ないとHPがなくなる

水の王子・アーケン王子の城ルートMAP

アーケンの城は城主の残忍さを反映してか、危険なワナが多い。油断大敵だ。





攻略!!

3枚のディスクを手に入れ、バイオ軍の秘密に迫れ!!

LAGRANGE POINT™ ラグランジュポイント

3枚のディスクを手に入れるため、2つのコロニーをまたにかけての戦いが繰り開げられる！　はたしてジンは、ディスクを見つけることができるのか!?

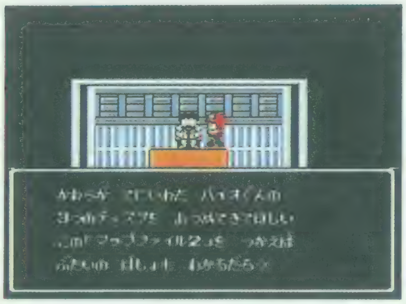
発売中　コナミ　8500円　消費税別

カセット　4M＋128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

これまでのストーリー

アイアンシティを後にしたジンはセラミカードを入手し、セラミシティへ向かうことになった。セラミシティに到着したジンはサンダー司令からシャトルの使用を許可してもらい、サテライトベースへと向かう。

サテライトベースでは、ジンのことをレジスタンスの指導者トーゴ会長が待っていた。彼はジンに3枚のディスクを集めるよう要請する。ジンはディスクを求めて、とりあえずランド2のポテトエリアへと向かう。そこにはバイオ軍の襲撃を受けたポテトタウンがあった。ジンはポテトタウンの人々をバイオ軍から救おうとするが…。



↑ディスクを集めるよう頼まれる

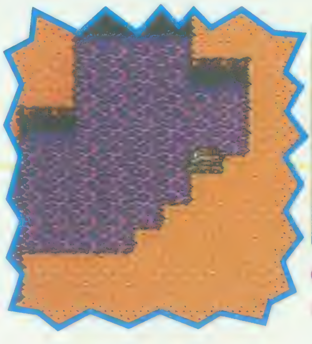


↑セラミシティのサンダー司令から、シャトル使用の許可をもらう

そしてオレンジエリアへ…



↑ジンはポテトエリアを後にする



→ジンはバージル救出に向かうが、武器庫の前に大きな沼が…

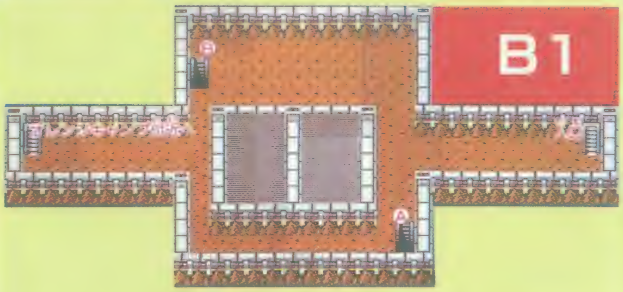


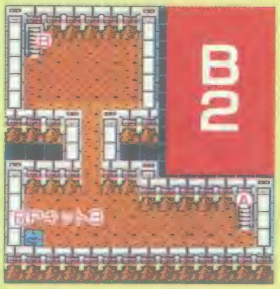
↑ポテトタウンのバージルが、敵の武器庫に囚われてしまった

オレンジキャンプを目指して出発!!

ジンは山の中の武器庫に閉じ込められた、ポテトタウンの人々を救おうとする。しかし行く手を沼に阻まれてしまい、なすすべもなくポテトエリアを後にした。

シャトルに乗ったジンは、次にオレンジエリアを目指した。ポートタワーに到着したジンは、北に建物らしきものを発見する。さっそくモービルで北上すると、小さな検問にたどり着いた。



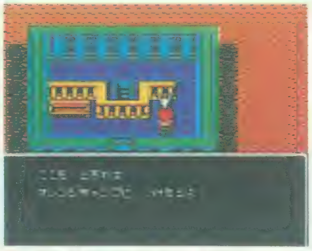


オレンジキャンプへの壁間構造区

ここにはロボットのBPを他のキャラクタに転送することができる「BPキット3」が置いてあるので、必ず取りに行こう。

検問を通るには…

検問にはミューと呼ばれる動物がいた。ここでは「ミュー翻訳機」がないと、検問を通してくれないので注意しよう。翻訳機があれば道を通してくれるうえに、この先にオレンジキャンプという場所があることを教えてくれる。さっそく検問を抜けると…。



この検問はミューが守っている。翻訳機がないと通してくれない

リタが仲間になる

検問の先には、山に囲まれた平地が広がっていた。オレンジキャンプはその平地の中央にあるぞ。

キャンプでジンはリタという女性に会える。彼女は、3枚のディスクのうちの1つ、オレンジディスクを渡してくれる。さらに彼女は、セラミシティのサンダー司令が、ジンに助けを求めていることを伝え、自分も仲間にしてほしいと頼んでくる。彼女は敵のHPを吸い取る特殊能力を持っているぞ。

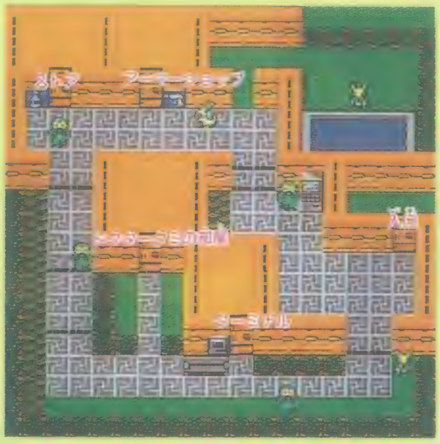
1枚目のディスクだ!!



3枚のディスクのうちの1枚を手に入れたぞ!

オレンジキャンプ

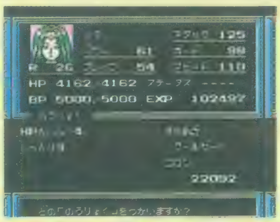
このオレンジキャンプでは、リタという女性が仲間に加わってくれる。また、重要なアイテムがいくつも手に入るぞ。



仲間⑧ リタ

初期HP	4162
初期BP	5000

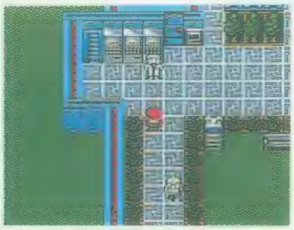
バイオ生命体のミューと心を通じあえる唯一のバイオ感応者。傷を治し、仲間の精神を高める能力をもっている。また、敵全員のHPを奪い取る決め技「リタクールビート」を身につけている。



HPがとても高いのだ

再びセラミシティへ

連絡を受けてセラミシティに戻ったジンは、サンダー司令からオゾンシティの調査に向かったオーダ博士が行方不明になったことを知らされる。サンダー司令よりパイロボット2を与えられたジンは、クルーザーをレンタルしてオゾンシティへ向かった。



サンダー司令から連絡を受け、再びセラミシティへ戻ったジン

クルーザーで湖を渡れ!!



クルーザーがあれば湖を渡れるのだ

司令から、行方不明になったオーダ博士を捜すように頼まれる



※Ⓐ、Ⓑなどの記号はマップのつながりを表しています。

オゾンシティへ行くためには…

オゾンシティへは、湖西端の基地から壁間構造区を経て、コロニーの外壁に出ればたどり着ける。しかし、コロニーの外壁に出るためには、「酸素ボンベ」が必要なのだ。

ジンは酸素ボンベがあるというコスモシティを求めて、湖畔を南下することにした。



コスモシティへは、このガレージから行くことができる

酸素ボンベを発見

ジンはコスモシティの奥で酸素ボンベを発見することに成功する。また、町の入口付近にいた女性から防具を渡され、それをマーガレットに届けてくれと頼まれる。



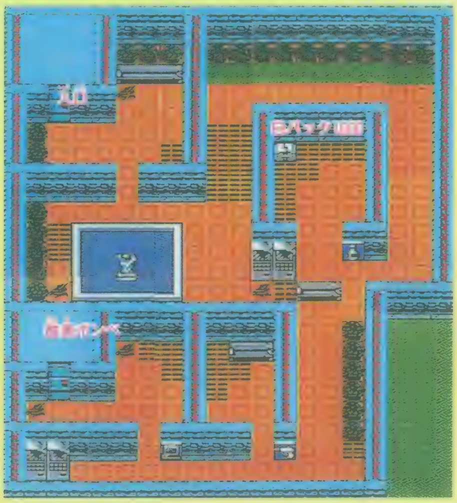
酸素ボンベがあれば、オゾンシティへ行けるのだ



コスモシティには、エンゼル部隊のシオンという女性がいるぞ

コスモシティ

この町には酸素ボンベが置いてある。またエンゼル部隊のシオンという女性が現れて…。

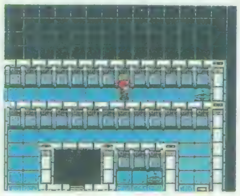


壁間構造区を突破せよ!!

酸素ボンベを手に入れたジンは、湖西端の基地から壁間構造区に降りた。そこは地下4階まである深い壁間になっており、手強い敵が次々と攻めてくるぞ。

行き止まりに注意

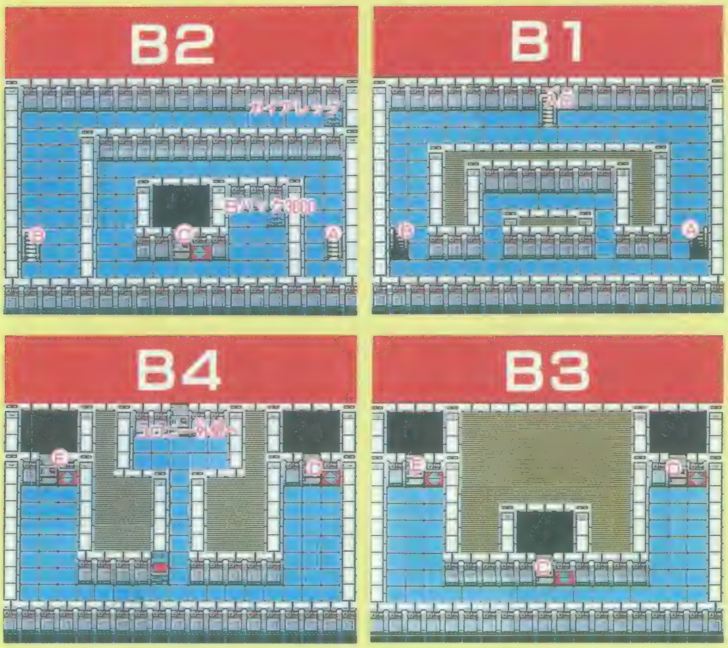
この壁間の地下1階で左の階段を降りると、その先は行き止まりになっているので気をつけよう。



この壁間には行き止まりがある。しかしその先には貴重なアイテムが…

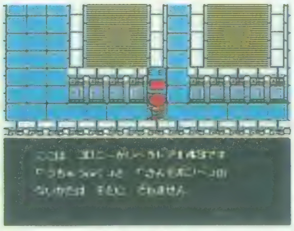
コロニー外壁への壁間構造区

この壁間構造区には強い敵ガウジャウジャ現れる。かなりランクを上げておかないと、突破できないぞ!



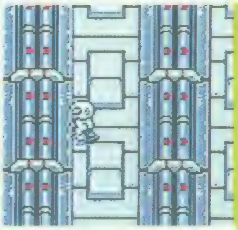
コロニーの外壁へ

地下4階の扉から、コロニーの外壁に出られる。そこから宇宙遊泳をして、オゾンシティの地下に通じている扉を見つけるのだ。なお、オゾンシティへ続く扉は、湖西端の基地から上に進んだところにある。ここで下の方へ進むと、いつまでたってもオゾンシティへの扉は見つからないぞ。

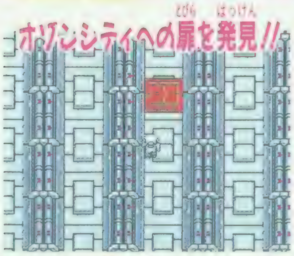


ここから先は、酸素ボンベがないと前へ進めないのだ

フワフワ進め



慣性のついたキャラクタを動かすのだ

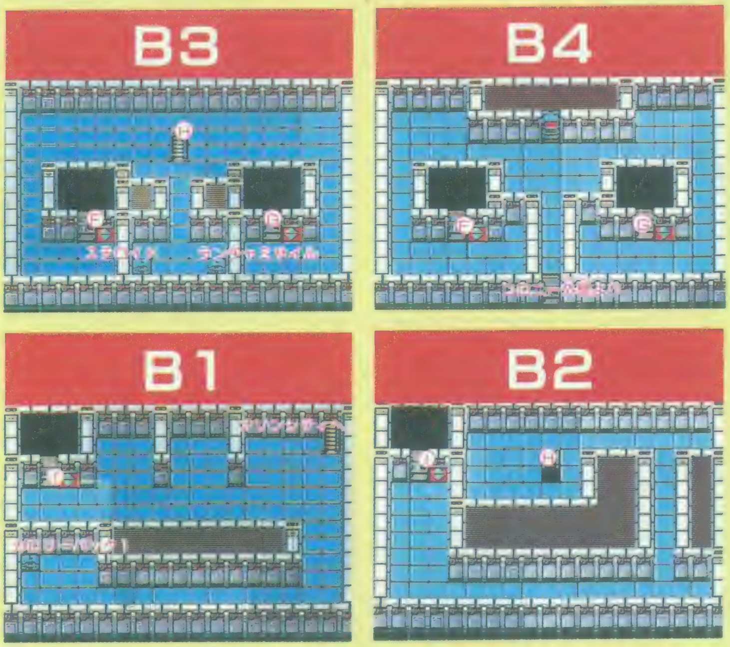


しばらく上に進んでいくと、赤い扉が見えてくるぞ

地下室からオゾンシティへ

コロニーの外壁をひたすら上に進んでいくと、赤い扉が見えてくるはずだ。その扉こそ、オゾンシティの地下に続いている扉なのだ。
一度扉に入ると、もう後戻りはできないので注意しよう。

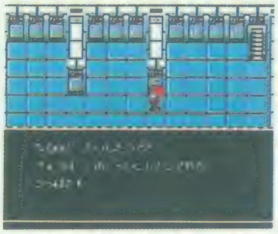
オゾンシティ地下



オゾンシティ地下の扉をくぐったら、正面にあるセーブ端末でセーブしておくといいだろう。

出口付近には…

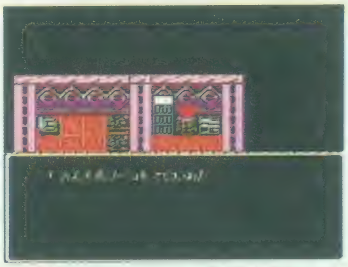
オゾンシティの地下1階にある出口付近までくると、ある人物が現れる。その人物とは一体？



地下の出口付近に現れる謎の人物とは一体誰だ!?

オーダ博士を発見したぞ

オゾンシティにやっとたどり着いたジンは、そこでオーダ博士に会うことができる。オーダ博士は、ジンにガイドロボットのピコを与えてくれるぞ。また、酸素ボンベが必要なときは、いつでもコンテナから入手できるようになる。それから、博士の部屋にはシュトルテ博士の残していったレコーダーがある。



酸素ボンベがいつでも手に入るぞ

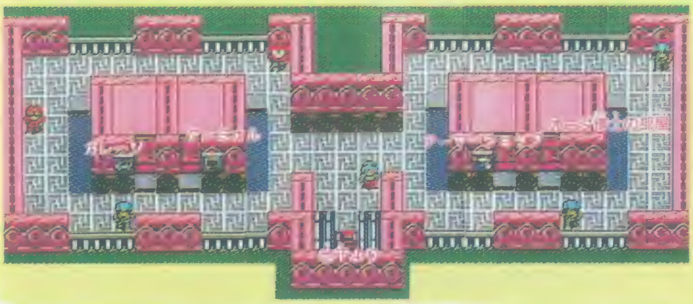


ガイドロボットがもらえるのだ

装備を整えよう

このオゾンシティには、お店がアーマーショップ1軒しかない。しかし、このアーマーショップには、防御力の高い防具をたくさん売っているのだ。HPの低いキャラがいたら、ありったけのお金を払って、防具を買い代えるようにしたい。

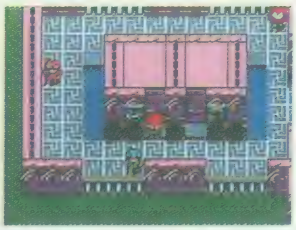
オゾンシティ



オゾンシティでは、行方不明になっていたオーダ博士が待っているぞ。彼からはいろいろなアイテムがもらえる。

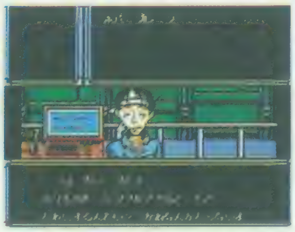
プレーンで湖を渡れ

ジンは、このオゾンシティのある場所で、「パイロボット3」を手に入れることができる。このパイロボット3があれば、ホバープレーンを操縦することができるようになるのだ。
ホバープレーンがあれば、湖や沼の上を移動することができるぞ！



オゾンシティにあるガレージへ入ってみると…

ホバープレーンに乗ることができるのだ。これはうれしいね



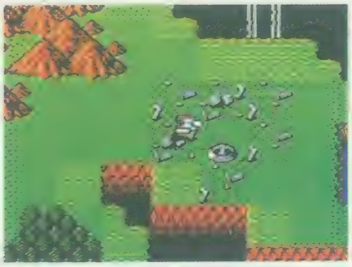


海の上を移動することもできるのだ。これでエンゼル部隊基地へ！

※Ⓐ、Ⓑなどの記号はマップのつながりを表しています。

マーガレットは一体どこに?

ホバープレーンに乗り込んだジンは、マーガレットを捜しに出発した。マーガレットとは、エンゼル部隊と呼ばれるレジスタンス部隊の隊長であるらしいということを知ったジンは、とりあえずエンゼル部隊の基地を捜すことにした。エンゼル部隊基地は、エレキシティの近郊にあるぞ。しかしそこにいたのは…。



○この建物がエンゼル部隊の基地だ



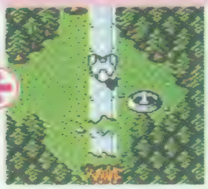
○また防具を届けてくれと頼まれる

合体ババアの正体

エンゼル部隊の基地には、部隊員のミツヨがいるだけであった。彼女もまた、マーガレットに防具を渡してくれとジンに頼んだ。

再びマーガレットを捜して出発したジンたちは、ファイバーシティの近郊にあるドームで、合体ババアと呼ばれる老婆に出会う。実はその老婆がマーガレットだったのだ。彼女は防具を合体させて強力な防具を造ってくれるぞ。

このドームには?



○ファイバーシティ近郊のドームへ行くと…



○防具を合体させてくれる合体ババアことマーガレットがいた



○マーガレットはジンにすばらしい防具を造ってくれる

ハイドロウイングを手に入れろ!!

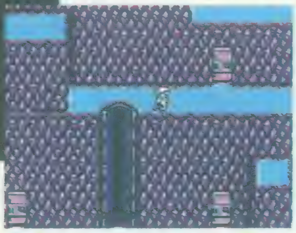
ジンは主要都市間を瞬時に移動できる「ハイドロウイング」というアイテムが、ヴェスタ2にあるという情報を手に入れる。しかし、ヴェスタ2へ行くためには、酸素ボンベが必要だった。



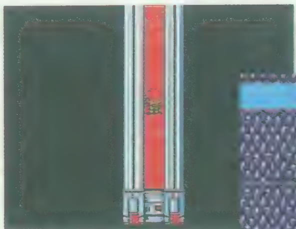
○ヴェスタ2の奥にハイドロウイングがあるらしい

ヴェスタ2は広い!!

ヴェスタ2は、ヴェスタ1の2倍近く広い。おまけに通路が迷路のように入り組んでいる。道に迷わないように気をつけよう。



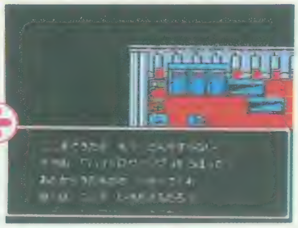
○ここはとても広いので、すぐに迷ってしまうだろう



○細い通路を進むジン。ここにはある仕掛けが…

坑道の奥まで進むと、居住モジュールへの入口が見つかる。ハイドロウイングはこの中にあるぞ。しかし、そこへたどり着くまでに、いくつかのアクシデントが待っている。

ハイドロウイングだ!!



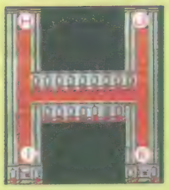
○先にここにきた戦士が、ハイドロウイングを敵から奪ったらしい

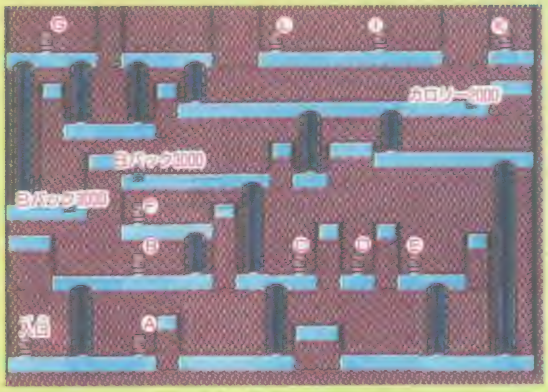


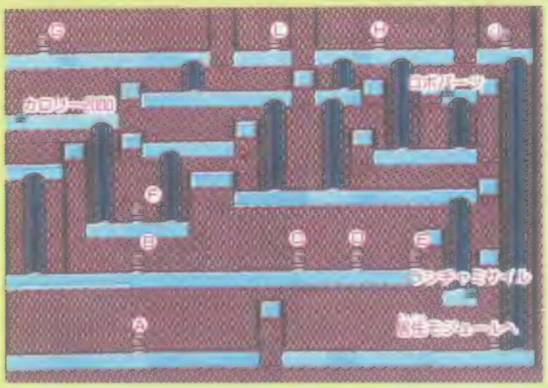
○ハイドロウイングを発見!

ヴェスタ2への坑道

このヴェスタ2は、細い通路で2つの大きな坑道がつながっているモジュールへのルートは1つだけだ。







※Ⓐ、Ⓑなどの記号はマップのつながりを表しています。

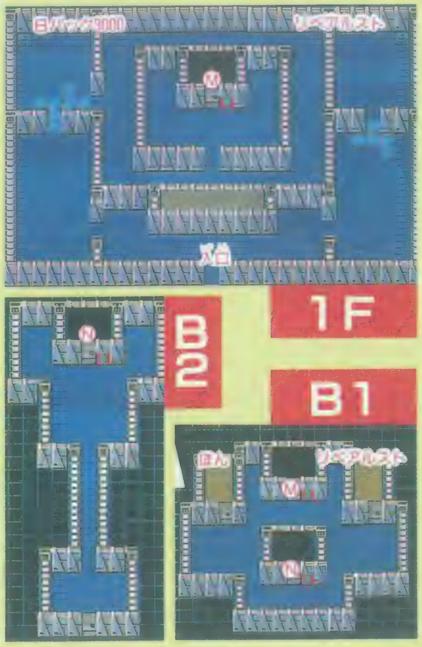
アイアン部隊の基地へ潜入

ポートに戻ったジンは、再びオレンジエリアへと向かった。パイロボット3を手に入れていたジンは、西にある沼をホバープレーンで越える。その先には、アイアン部隊の前線基地があった。



間抜けなアイアン部隊隊員が、検問を通してくれるのだ

アイアン部隊基地

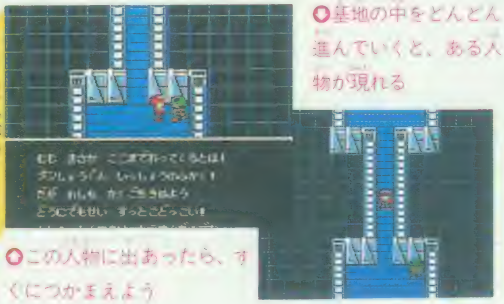


パープルタウンと呼ばれるこの基地には、ある人物が隠れている。その人物とは？

基地にいたのは…

前線基地の地下に潜入したジンは、その先でパープルタウンと呼ばれる巨大な基地を発見する。ここにはある人物が隠れているぞ！

あの人物は！



基地の中をどんどん進んでいくと、ある人物が現れる

この人物に出あったら、すぐにつかまえよう

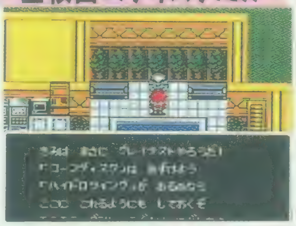
コーンベースに行ってみると…

パープルタウンに隠れていた人物を捕縛したあとコーンベースへ行くと、サイボーグ部隊のウルフ隊長が出迎えてくれる。彼は、3つのディスクのうちの1つ「コーンディスク」を、ジンに渡してくれるぞ。これで集めるディスクはあと1枚となったわけだ。さっそく残ったディスクを捜しに行きたいところだが、実はこの町には他にも重要なイベントがいくつも用意されているのだ。



サイボーグ部隊の待っている、コーンベースに行ってみよう

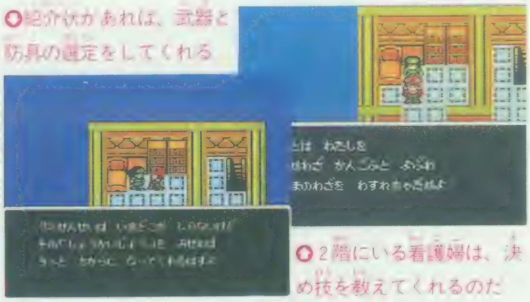
2枚目のディスクだ!!



コーンディスクを入手した！

決め技看護婦登場

この町の2階には、決め技を教えてくれる看護婦がいる。また、彼女はオレンジキャンプにいるドクタークミへの紹介状を書いてくれるぞ。



紹介状があれば、武器と防具の鑑定をしてくれる

2階にいる看護婦は、決め技を教えてくれるのだ

カズの母親に会うと

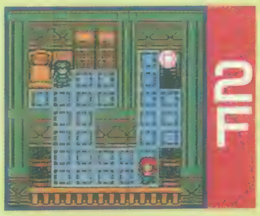
看護婦のそばには、ポテトエリアの見張り小屋にいたカズの母親がいた。カズの母はジンに「カズのお守り」を渡し、ポテトエリアへ行くことがあったら、カズに届けてほしいという。とりあえずジンはカズのところへ向かうことにした。しかし、実はお守りには大きな秘密があるんだ。

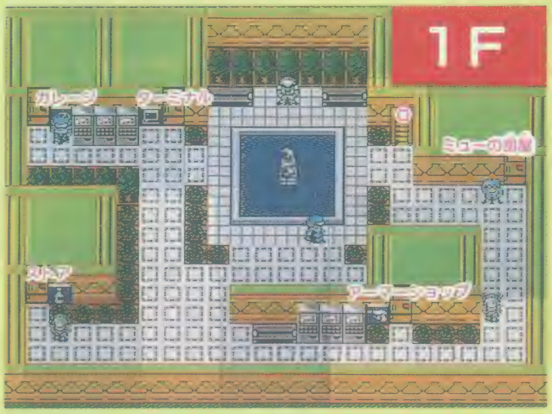


カズにお守りを渡すよう頼まれるが…

コーンベース

このコーンベースには、いろいろなイベントが用意されている。隅から隅まで町を歩きまわろう。





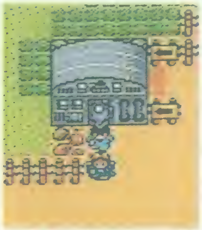


攻略

決まったルートやイベントがなく、進む道は自分で決めるというこのゲーム。何をしてよいかわからない人のために、マップとフローチャートで案内していくぞ

迷ったときの攻略アドバイスだ

このゲームは進むルート、イベントのクリアの順番などが特に決められていない。そこで、スタート地点で何から始めたらよいか迷わないように、最初の町から巨大砲台のある場所まで難易度の低い順に攻略していく。ゲームを自分なりに進めていきたい場合には、必要なイベントの項目だけを読んでも役立つようになっているぞ。


⇧仲間を引き連れた方が長い旅には絶対有利

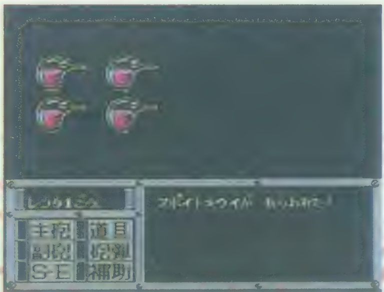
⇩酒場には人が多い。この人たちから有力な情報を得るのだ





⇧ゲーム展開はプレイヤーの意志で自由に繰り広げられる

⇨最後のページには一部のモンスターのデータが載っているぞ



⇨進むルートに迷ったらフローチャートをもとに進んでみよう




⇧「いんたい」というコマンド、何となく意味がありそうだが…

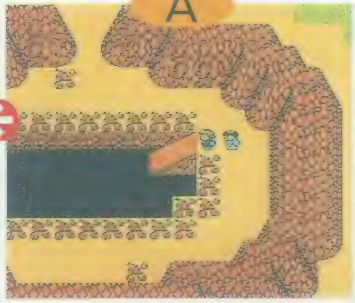
フローチャートをもとに進んで行こう

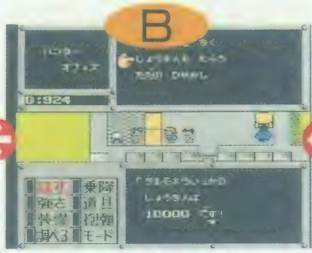
最初の町リオラドから、巨大砲台がある場所までは、左のフローチャートの通りに進んでいこう。最初に戦車を入手できるので、以後の展開が断然有利になるぞ。また賞金首のモンスターも倒していくので、お金の心配もない。

なお、フローチャートの記号（A〜E）は、次のページのマップ上の記号と合わせてあるぞ。

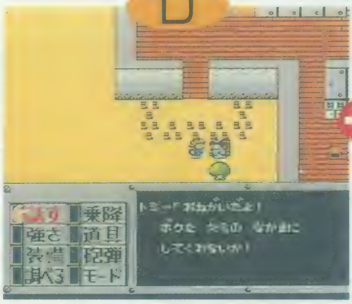
序盤の最短攻略フローチャート

- A ほら穴で戦車を見つけ出す
- B 賞金首のサルモネラ一家を倒す
- C 見落としやすい場所をチェック
- D ポブレ・オプレの町はずれで仲間を見つける
- E 賞金首のドス・ピラニアスを倒す
- F 巨大砲台ビックキャノンを破壊する


A まず、モンスターハンターとして必要な戦車を手に入れよう


B 「サルモネラ一家」を倒して、賞金をもらい、装備を強化しよう


C トレーダーの隠れキャンプと森の中の民家を尋ねて情報収集だ


D メカニック志望の少年を仲間にして戦力アップしよう


E 工場内にいる社長さんを探して、話をするといいことがあるぞ


E ドス・ピラニアスを倒して3000Gもらい、さらに装備を強化する


F このモンスターを倒さないと先に進むことができない。必ず破壊せよ

オススメの生き方はこの3つだ

ゲームを進めるうえで大事なことは、自分なりの「生き方」を見つけることだ。「生き方」としては、このゲームのウリである「戦車をパワーアップしていく」「お金をためる」「行き当たりばったりに行動する」という、3つの項目にそったものがオススメだ。

どの「生き方」を選んでも、基本的なゲームの進め方は大差はない。しかし、町などを訪れる目的は変わるので、楽しみ方も違ってくるぞ。

戦車オタク型

手に入れた戦車（車）を、どんどんグレードアップさせていくタイプ。トレーダーのキャンプや町の修理工場は、スグレものパーツを売っていたり、改造を行っているところもある。マメにのぞいて強化していこう。


戦車の状態や装備には常に気を配ろう

財蓄優先型

コツコツとモンスターを倒し、着々とお金（ゴールド）をためていくタイプ。戦車などの武器は極力タダで手にはいるものですませ、戦闘では、弾の補充の必要のない副砲で攻撃するなどして、できるだけ出費を抑えよう。


宿に泊まるお金さえも節約する

風来坊型

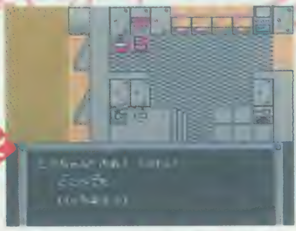
トバクや酒、マッサージ、ジュークボックスなどにお金を注ぎ込む無計画なタイプ。おもに、酒場を求めて町を渡り歩いていく。こんな生き方は、このゲームならではの楽しみ方だ。賞金首のモンスターを専門に倒し、遊ぶお金を稼ごう。そのためにも、戦車だけは手に入れておくように。


酒場では、賞金首のモンスターの居場所を聞き出せることが多いぞ

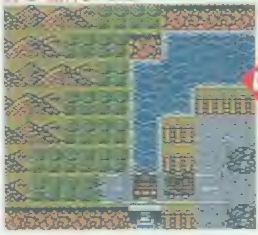
スタート近辺をマップで解説

ここで、最初の町リオラド近辺でチェックしたいところを、マップと照らし合わせながら解説していこう。

特に、"こう進もう"とルートを決めてはいないので、自分の生きる目的にしたがって、各チェックポイントを活用してみてくれ。



↑このマップの範囲は、最初の町リオラドから…



↓巨大砲台ビッグキャノンのある場所までだ



→戦車(車)の入手できる場所も2カ所紹介してあるぞ

自由に動き回ってこそ、このゲームのホントのおもしろさが分かるよ!



移動に便利なパーツ

ドッグシステムって知っているかな? これは戦車に搭載することで、今までに行った町や村に限り、ワープできる戦車用の道具なのだ。この便利なシステムだけは、ぜひ入手したい。ここでその売っている場所を教えよう。



→このシステムはポブレ・オプレの町の戦車の道具屋にあるぞ



↑これまで足を踏み入れた町や村へ一気に行ける



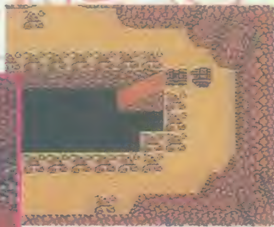
↓ゲームの進行をスムーズにするためにもぜひ入手したい

Ⓐ 戦車はココにある

リオラドの町を出て北へ向かうと、ほら穴がある（Ⓐ地点）。この一番下の階に、戦車が1台放置されている。ただし、この戦車を自分のモノにするには、バイオニックポチを倒さなければならないぞ。生身で戦うには、あまりにも強すぎる相手だが…でも御安心、戦闘中にちゃんと助けてくれる人物が現れるぞ。



ほら穴内の木箱はぜひ調べておきたい



ほら穴はモンスター多し。その点をよく頭に入れよう

Ⓐ地点のアップ



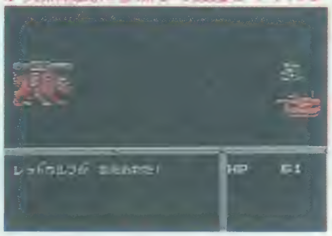
戦車の特徴



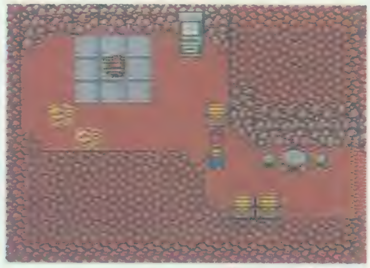
やや旧式。主砲が装備してあり、弾数は32発。タイルパックを装備して、序盤はこれで動き回るのがベスト



戦闘が終わると戦車を残して去っていく



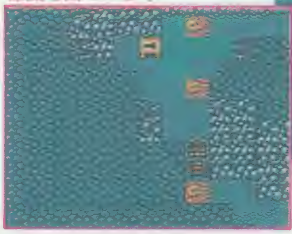
2ターン目ぐらいからレッドウルフが突然戦闘に参加して援護してくれる



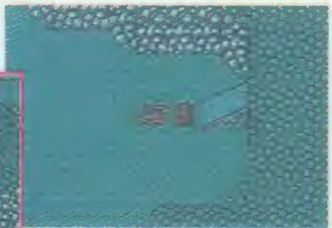
バイオニックポチだ。「話す」で戦闘に

Ⓑ 洞くつの中には…

モンスターの中には賞金の掛かったヤツがいる。"サルモネラ一家"もそのうちの一つだ。コイツらは洞くつ（Ⓑ地点）を住みかとしている。倒せば、リオラドの町のハンターオフィスから賞金がもらえるぞ。4匹で攻撃してくるが、戦車で攻撃すれば倒せる。



洞くつ内は簡単な迷路だ。標識も出ているぞ

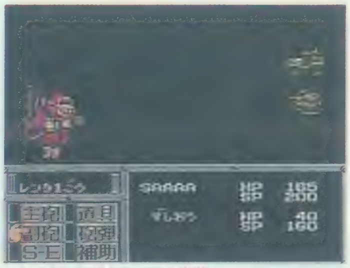


洞くつの入口付近。モンスターが多く出る

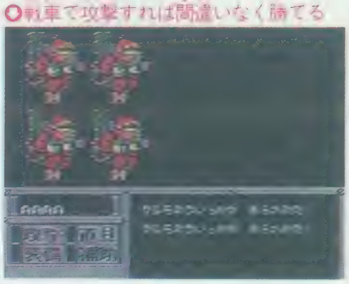
Ⓑ地点のアップ



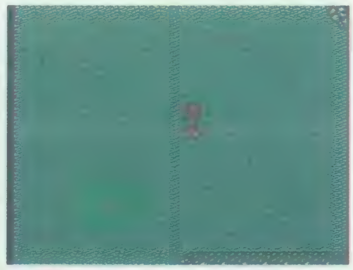




写真は副砲のみで攻撃しているところ



戦車で攻撃すれば間違いなく勝てる



一番下の階にサルモネラ一家がいる

Ⓒ 見落としやすい場所

ここで、見落としやすい場所を2つ解説する。1つ目はトレーダーたちの隠れキャンプ（Ⓒ1地点）。2つ目は森の中の民家（Ⓒ2地点）。尋ねてみても損はないはずだ。



民家の人たちの好意で1晩泊まれる。体力を回復できるので便利

Ⓒ2地点のアップ





トレーダーの隠れキャンプ。珍しい品物が買える

Ⓒ1地点のアップ



D 仲間になるヤツがいる

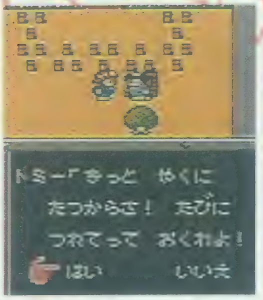
ポブレ・オプレの町はずれに小さな建物（Ⓓ地点）がある。入ると、突然こちらに向かって走ってくる男の子が。彼に戦車を見せると、いっしょに連れていってほしいと言ってくる。彼はメカニック志望だ。修理キットが使えるのは彼だけだぞ。

Ⓓ地点のアップ





建物は、1回町を出て少しはなれたところにポツンとある



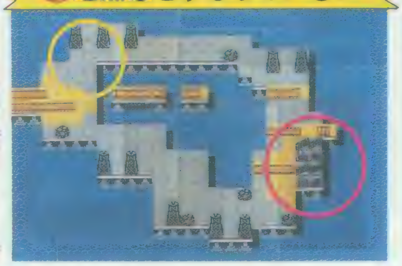
戦車を建物の真ん前に置くと、彼が心を開いて話し出す

E 橋の向こうには…

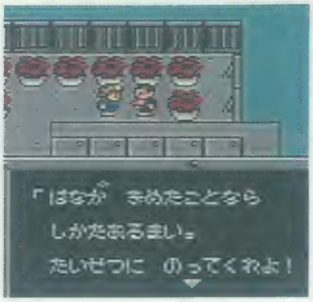
線路のような長い橋を渡りきると、海に囲まれた工場地帯（Ⓔ地点）が見えてくる。工場（左の写真の赤の地点）の中に入ると、花を崇拝している社長さんがいて、愛車のバギーを自慢する。

また、この工場地帯には賞金の掛かったモンスター"ドス・ピラニアス"が潜む（左の写真の黄色の地点）。かなり強いモンスターだが、倒し方の参考になるような攻撃方法を解説してあるぞ。

Ⓔ地点はこうなっている!!



奥にいる社長は花占いをやり始める。話の分かる人だよ



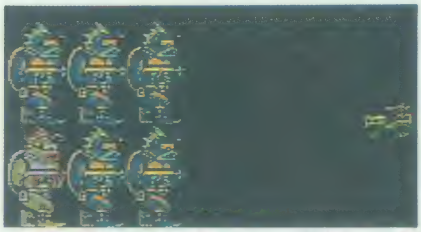
バギーの特徴



一度に複数を攻撃できる副砲を装備。タイルパックもかなり張れる



これが賞金首のドス・ピラニアスだ



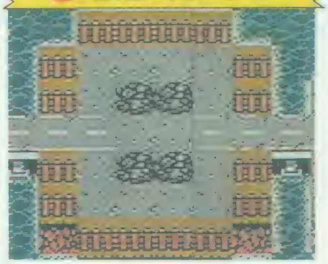
写真は社長さんご自慢のバギーの副砲のみで攻撃している。じっくりだがこの方法で倒せるぞ



F 巨大砲台を倒せ

古びた滑走路を渡りきると巨大砲台"ビッグキャノン"が堂々と道をさえぎっている（Ⓕ地点）。このモンスターの倒し方は次の写真参照。でも、秘密の抜け道があるというウワサもあるが…？

Ⓕ地点のアップ



この辺りに来るとミサイルを浴びる。これはよけるしかない





ビッグキャノンの目の前。ここまで接近すると戦闘に入る



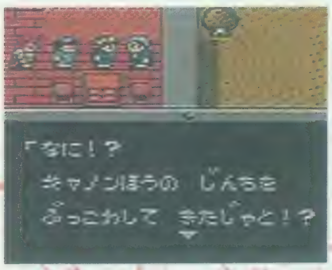
SPを満タンにして戦った方が有利



2台以上で戦った方が絶対有利だ

戦車が動かなくなっても主砲と副砲を撃ちまくっていれば倒せる

弾制限のない副砲を中心に攻撃するのも手だ



この先でこんなことを言う人もいる

チェックすべき序盤のモンスター

最後に、序盤でひんぱんに出てくるモンスターの一部を一覧表にしてみた。この表には、モンスターの主な特徴と倒すと獲得できる金額（ゴールド数）を表記してある。モンスター狩りに役立ててくれ。

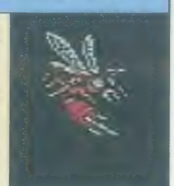
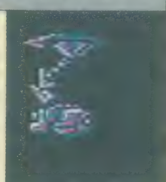
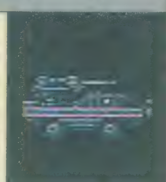
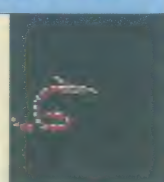
モンスターの種別は3色に分類

- 生物系
- サイボーグ系
- ロボット系

表の見方



- モンスターの名前
- 主な特徴
- 獲得できる金額

モンスターの名前	種別	主な特徴	画像	獲得できる金額
タコタンク	生物系	海の近くに多く出る。攻撃力が高いため、戦車で戦わないと苦戦する		約5G
殺人アメーバー	生物系	これもザコといえる。ただし複数で出現したときは多少やっかいだ		約1G
バイオまいまい	生物系	口から砂を吐く。単独で出てくることが多いので倒しやすい		約1G
巨大アリ	生物系	このゲームの最弱のモンスター。1匹で出たときの獲得金額は少ない		約1G
ホムカメ	生物系	ほとんど攻撃してこない。攻撃すると一緒に出現したモンスターに誘爆する		約1G
火遊びザル	生物系	強力な炎を放ち、複数でいることがほとんど。副砲で倒すのがベストだ		約1G
スモッグフラワー	生物系	やや攻撃力が高いが、レベルが上がると、素手でも倒すことができる		約1G
ゴールドアント	生物系	かなり硬い皮膚をしているが、獲得金額が高いので絶好の資金源となる		約25G
鉄砲鳥	生物系	攻撃力が高く複数で出てくる。副砲があれば十分倒せるモンスターだ		約2G
ピッケルバード	サイボーグ系	攻撃力が意外に高く複数で出てくるが、副砲があれば問題はない		約2G
キャノンホッパー	サイボーグ系	弾を撃ってくるので、戦車なしでは苦戦する。スタート直後に多く出る		約1G
カニガン	サイボーグ系	装甲がかなり厚く、副砲では苦戦する。特殊砲弾で攻撃するのも手だ		約11G
カバガン	サイボーグ系	装甲が厚いうえに攻撃力が高い。主砲があればそれで攻撃するのがベスト		約5G
パトロールバチ	サイボーグ系	早めに倒さないと仲間を呼ぶクセ者。速攻で撃ち落としてしまうべきだ		約1G
バットシステム	ロボット系	監視カメラとペアで設置されている。攻撃力がかなり高く装甲も厚いぞ		約4G
監視カメラ	ロボット系	建物の中に設置されている。基本的に攻撃は仕掛けてこない		約3G
ガンボート	ロボット系	攻撃力が意外に低く、単独で出やすい。副砲で十分倒せるモンスターだ		約6G
トレーダー殺し	ロボット系	攻撃力が高い。戦車には戦車で対抗するのがベストな戦闘方法だろう		約5G
ドリルワーム	サイボーグ系	これもザコの部類に属するだろう。複数で出現してもまず倒せる		約1G

ゲームボーイウォーズ

前半MAP攻略！



前半3つのMAP攻略法を公開!!

「ファミコンウォーズ」の復刻盤ともいうべき「ゲームボーイウォーズ」が新ユニットの採用などでパワーアップして帰ってきた！早速、攻略法を見解!!

5月21日発売予定　任天堂　3500円　消費税込

1人用　2M+64KRAM　バッテリーバックアップ　シミュレーション

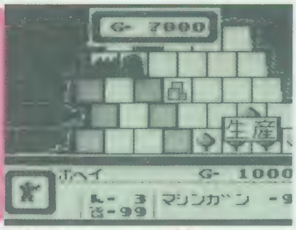
基本ルールとその流れ

あの『ファミコンウォーズ』が、ゲームボーイにパワーアップして帰ってきた。大きなパワーアップ要素としては、『ファミコンウォーズ』では最高4方向しか移動できなかったが、今回は6方向への移動が可能になった。それと、ユニットの種類も増えたんだ。

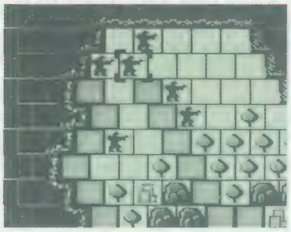
そして、気になる内容のほうは、ユニットの生産をして中立都市などを占領。その後生産を繰り返しつつ、敵軍と戦闘。そして、敵軍首都を占領するか、敵軍全滅で勝利だ。


全くのサラ地。まずは、ユニットの生産から始まるのだ

ユニットを生産

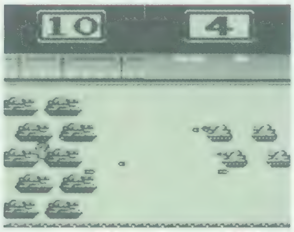


最初のうちは、お金がないことも多いので、歩兵を生産しよう


ユニットを生産したら、敵軍首都を目指してレッツゴー！



中立都市や敵軍都市などを占領して、収入を増やそう



ゲームが進んでいくと、戦闘も頻繁になっていくんだ

勝利！

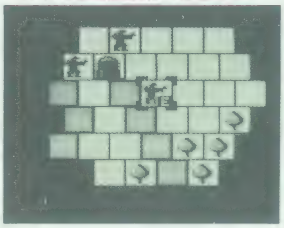


敵軍全滅か敵軍首都を占領することが、勝利の条件だ!!

恐怖のテキサク

このゲームには、上級者用に、テキサクモードというものがある。このモードは、ユニットの移動範囲しか見えず、それ以外は真っ暗なのだ。しかし、敵軍からはこちらの動きが丸見えなので、考えて行動しないと恐ろしいめにあう。


何も生産をしていないと、この通り真っ暗だ！


ユニットを生産すると、そのユニットの移動範囲だけ見える


テキサクモードで、最も活躍するのが、このレーダー輸送機だ

地形を見て、ユニットを作れ!

戦略を立てるためにも、知っていて損はない!全ユニットと地形を解剖だ。ウォーシミュレーションの攻略で重要なのは、地形を考えてどのユニットが有効かということだ。それぞれのデータの内容は次のとおりだ。

●ユニットデータ

●価格
そのユニットの価格。

●移動力
消費移動力が「小」のところは、各ユニットの移動力の数だけ移動することができる。

●最大燃料
積載燃料の最大値。なくなると動けないので気をつけよう。

●武器
対地、対空の2種類があり、補給は都市などでできる。

●地形データ

●消費移動力
地上部隊の移動力の消費量。「不可」は通行できない。

●防御効果
その地形での、ダメージの受けにくさを表す。完全防御を100としたときを100とした場合の割合を表示してある。

ユニットデータ

ユニット	価格	移動力	最大燃料	武器
戦車A	18000	5	70	戦車砲、機銃
歩兵	1000	3	99	マシンガン
戦車B	6000	4	32	戦車砲、機銃
戦闘工兵	2000	2	70	対地ロケット、対空ミサイル
自走砲B	6200	5	30	カノン砲
砲台	20000	1	1	カノン砲
対空ミサイル	12000	4	40	対空ミサイル
自走砲A	14500	4	50	カノン砲
爆撃機	22000	7	90	爆弾
戦闘機A	26000	9	80	Sワインダー、バルカン砲
装甲車	4200	6	70	機銃
対空戦車	6500	5	50	対空砲
戦闘ヘリ	7500	5	70	対地ロケット、機銃
戦闘機B	16000	8	70	Sワインダー、バルカン砲
補給輸送車	3500	5	60	なし
ロケットランチャー	8200	4	50	対地ロケット
スーパーミサイル	77000	8	99	スーパーミサイル
潜水艦	24000	4	90	魚雷
空母	20000	5	90	対空ミサイル
輸送ヘリ	4000	6	60	機銃
レーダー輸送機	4000	8	99	なし
戦車Z	28000	4	80	戦車砲、機銃
輸送船	16500	5	90	機関砲
戦艦	30000	5	90	対艦ミサイル、対空ミサイル

地形データ

地形	消費移動力	防御効果
砂浜	不可	0
海	不可	0
橋	小	0
川	大	10
山	大	40
森	中	20
平地	小	5
道路	小	0
都市	小	15
港	小	15
空港	小	15
工場	小	20
首都	小	50

1人用MAP①～③を攻略!!

ここでは、攻撃と占領について説明しよう。まずは攻撃だが、直接攻撃と間接攻撃の2通りがある。直接攻撃は双方敵の攻撃を受けるが、間接攻撃は攻撃された側のみ敵の攻撃を受ける。占領については中立都市などを占領すると、毎ターンの軍事費収入が増える。徴収額はそれぞれ異なる。

直接攻撃



○最も多い戦闘方法が、この直接攻撃。痛み分けということも

間接攻撃

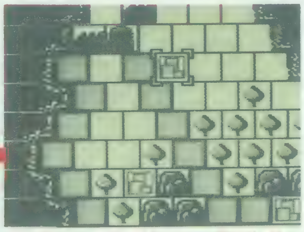


○仕掛けられた部隊は、次々に倒れていく。結構使えるよ！

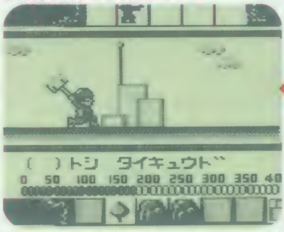
軍事費の徴収	
首都	4000
工場	1000
都市	1000
空港	2000
港	2000

攻略共通点

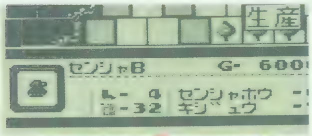
共通点は、最初に自軍首都の周辺の中立都市占領から始まる。そして、お金がたまったら強力ユニットを購入だ！



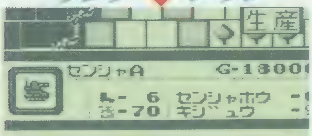
○ユニットを生産して、自軍首都周辺の中立都市を占領する



○占領が完了すると、毎ターンの軍事費の収入が増加する



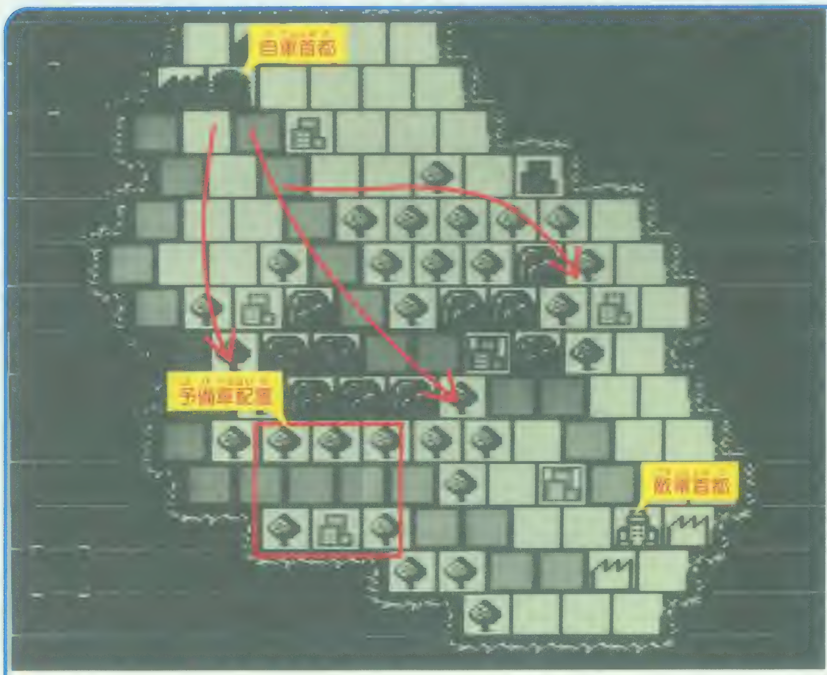
ランク アップ



○最初のうちは弱くても…

○軍事費が増えれば強力に！

1人用MAP① コマメジマ



攻略第1弾！ まずは、「コマメジマ」からだ。最初に断っておくが、「レッドスター軍」と「ホワイトムーン軍」のうち「レッドスター軍」で攻略を進めていく。このマップは最初だけあって比較的簡単にできていて、どこからでも、敵軍首都へ攻め込める。しかし、手を抜くと痛い目にあう。まずは、敵軍首都に近い中立都市を目指してゲームを進めていくぞ。

●まずは中立都市を

ユニットを生産したら、右下と下にある中立都市を占領しよう。その後、マップ中央付近にある中立都市を目指して南下していこう。

●中央突破は難しい?

敵軍から直線的に見ると、中央の道路を通っていくのが最も近道だ。当然自軍から見ても同じだ。だから、中央部は、自然と激戦地区になることが予想される。



○中央の中立都市は敵軍から近いため混戦する可能性が高い

●左側から予備軍を

中央の中立都市付近で戦いつつ、左下の中立都市を占領しよう。この辺りに、敵軍首都を攻めるための予備軍を配置しておくと、後半楽になる。



○できるだけ早目に、この辺りに予備軍を配置しよう

●強力布陣で攻めろ

最後のツメだけは、手を抜くな！ ズルズルとやっていると、敵軍は必死になって反撃してくる。戦車Aなどの強力ユニットで攻めろ!!

手を抜くな！



○最後の最後で、手を抜いたら意味がないので、一気に行こう

1人用MAP② イッポンバシ

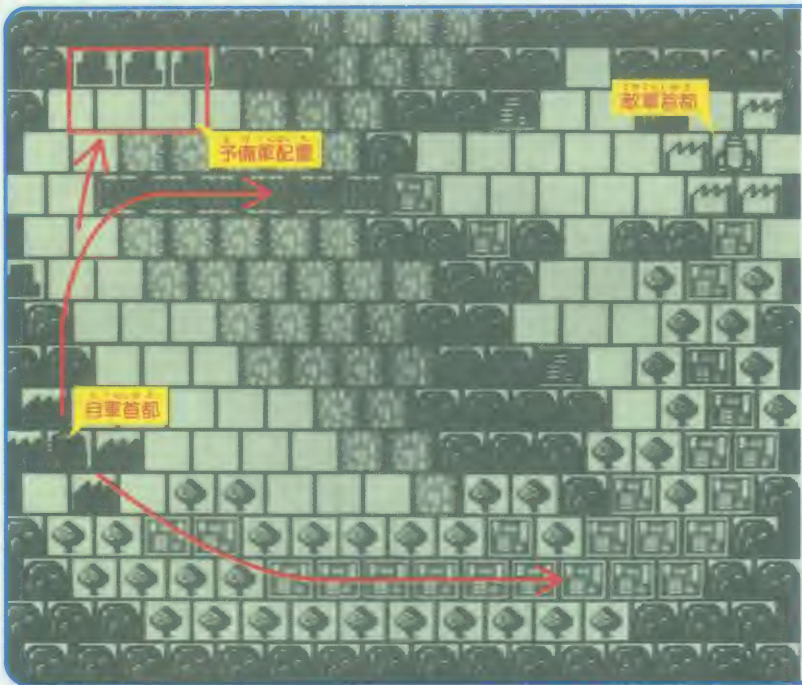
このマップの最大の特徴は、上を流れる川だ。この橋をいかに攻略するかがカギとなっている。この橋を突破して、敵軍首都へ流れ込め！

●波状占領しろ

中立都市は、占領するのに早くて2ターンを要する。そこで、歩兵を大量生産し占領させる。ここでポイントは、1歩兵に対して、1回の占領をする。次のターンで先の都市を占領し、残した都市を後続の歩兵に占領させよう。

●一本橋での攻防

この橋では、戦闘工兵が活躍する。理想としては、戦車Aを筆頭に、間接攻撃のユニットを後方におく。そして、川から戦闘工兵で攻撃だ。





○歩兵と戦闘工兵は、川も移動できるので、うまく使おう

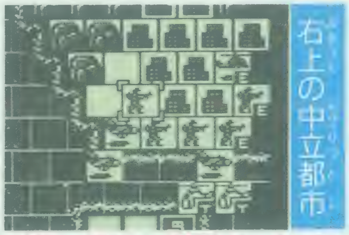
1人用MAP③ ヨンタマジマ

このマップで初めて、空軍ユニットが登場する。中央を十字に海があるが、海軍はない。ここでは、戦闘機Aと輸送ヘリが活躍する。戦闘機Aは、対空ミサイルさえ避ければかなり有効。敵軍の輸送ヘリを撃ち落とそう。輸送ヘリは、歩兵の移動などに役立つ。

●中立都市の占領

右上か左下の中立都市のどちらか一方を、確実に占領しよう。ここでは、右上を占領する方法で攻略。歩兵をどんどん送り込み、戦闘しつつ占領を進めよう。そして、様子を見て戦闘機を生産して、近づく輸送ヘリを撃ち落とすのだ。





○確実に占領して、敵軍首都へ攻め込むための準備を整えておこう！



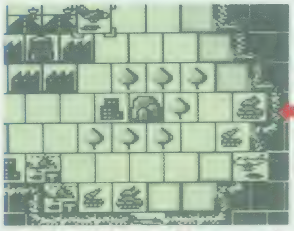
○自軍首都へ攻めてこさせないために、占領を抑えよう。スキがあれば占領！

●空軍は使いよう

最も高価な戦闘機A。この戦闘機Aは、破壊力の高いSワインダーというミサイルを装備している。しかし、5発しか装備していないため、それ以後は、バルカン砲しか残っていない。5回戦闘をしたら空港へ帰還するのが理想だ。



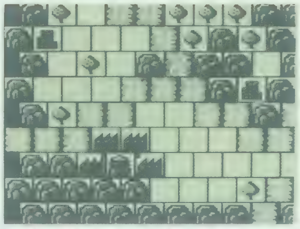
○空の王様、戦闘機A。同タイプ以外なら、かなり撃墜できるぞ



○何度か戦闘を繰り返したら、自軍の空港へ戻ろう!!

この先、12の戦地を解説！

残り12のマップで、とくに目につく点をいくつか紹介しよう。まずは、地形のことについてだが、とにかく山や海などが多くなる。難しいマップになると山ばかりなんてこともある。そして、海といえば海軍だ。地上ユニットは、海を越えられないので、輸送船が活躍する。当然、戦艦なども登場するぞ。そして、15の戦地を終了すると…。



○川に囲まれた、嫌な地形だ。ここは、移動力の高いユニットで!!



○敵軍首都が山に囲まれていて、攻めるのが難しいだろう

輸送船で移動



○海のあるマップが多くなると輸送船の活躍が増える



○山の占める割合が高いので、空軍が活躍だ！

これが戦艦のパワー！



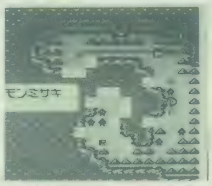
○海軍で最強を誇るのが、この戦艦だ！ 対艦ミサイルの破壊力は高い



○見てもらうとわかるが、初期の状態で異常に収入の差がある！

④レモンミサキ

ここで、初めて海軍が登場する。地上ユニットを、どう動かすかが重要。



○右側から歩兵と戦闘工兵をどう使うか

⑤キメンハントウ

移動力を多めに消費する森が多いので、戦車などが活躍するぞ。



○敵軍が有利に展開できるような地形に！

⑥ママサンゴトウ

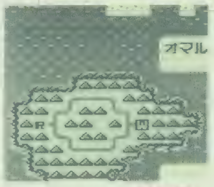
ここでは、陸軍、海軍、空軍の全部隊が登場する。海軍と空軍で陸軍を守れ。



○中央の2本の道路をうまく通過できるか？

⑦オマルカルデラ

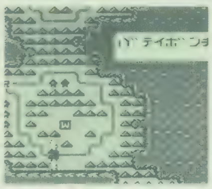
川、森、山に囲まれた中立都市の群れ。歩兵と戦闘工兵を駆使しよう。



○またもや！ 敵軍有利の地形、どうする!?

⑧バテイボンチ

この辺りの戦地までくると難易度が高い。敵軍首都は山に囲まれている。



○敵軍首都は、まるで牙城のような感じだ

⑨モンシロガワ

この戦地は、陸軍のみで、川が縦横に通っているため消費移動力が多い。



○この戦地では、かなり綿密な戦略が必要!!

⑩ビスコヨウサイ

ここは、敵軍首都を守るように、川や山があるので苦戦は確実だろう。



○攻め入る場所はあるので、早目の移動を

⑪イカロスハントウ

敵軍の地へ入れる所が、1カ所しかないため、ここも苦しい戦いになる。



○最初から占領組と戦闘組にわけて行動だ

⑫ロココサンミャク

山が連なって、その両サイドに2つの首都がある。空軍をフルに使おう。



○右上の中立都市に早く行くのもポイントだ

⑬フラスコワン

マップ上の小島に、中立都市が固まっている。海軍をうまく使いこなせ。



○序盤は、下から移動して後半は海軍で

⑭タマタマジマ

中央3つの島の中立都市を、どう占領するかによって、勝敗がわかれる。



○占領した都市を拠点にうまく攻めよう

⑮マリリントウ

中立都市が少ないため、いかにして、敵軍へ攻め込むかが難しいところだ。



○ここは軍事費の収入が極端に少ないぞ！

MONTHLY
PC Engine FAN
ピーシーエンジンファン

580円(税込)

6月号

好評発売中

永久保存版!

★特別付録
PC Engine Huカード&CD-ROM オールカタログ

★MAKER LAND
コブラII 伝説の男／聖竜伝説モンビット／PC原人II
ニュートピアII／パワーイレブン／ファイナルソルジャー
ロードス島戦記／シャーロック・ホームズの探偵講座
精霊戦士スプリガン／BURAI 八玉の勇士伝説
戦国関東三国志／ヴァリスIV／天使の詩／ブロウニング
ライザンバーII／大旋風改／スプラッシュレイク
マイトアンドマジック／マジカルチェイス
F-1CIRCUS'91／レーシング魂
はなたーかだか!?／メソポタミア ほか多数



◀コブラII 伝説の男



▶ソニック・ザ・ヘッジホッグ

★NEW SPACE
ソニック・ザ・ヘッジホッグ
雷電伝説／エイリアンストーム
マーベルランド
マスター・オブ・モンスターズ
ボナンザブラザーズ

★TECHNICAL ATTACK
シャイニング&ザ・ダクネス

★特別付録
アドバンスド大戦略
―ドイツ電撃作戦―

マップ別完全攻略ガイド

全マップ掲載!

好評発売中

メガドライブFAN

560円(税込)

6月号

徳間書店

うきハレバレ!

● 特別付録・2大ゲーム攻略

スーパー桃太郎電鉄
熱血高校サッカー部 ワールドカップ編

● 思いっきり20大新作特報

攻略 リトルマスター/アレサⅡ
大戦略/ジャングルウォーズ
SDコマンドガンダムワールド
ジェムジェム/サンリオカーニバル/チョップリフターⅡ
スノーブラザーズジュニア/バーガータイムデラックス
茶々丸パニック/相撲ファイター/ミッキーマウスⅡ
キッチンパニック/ラッキーモンキー/アスミッくんワールド2
ファミリージョッキー/一発逆転!DX馬券王/レジェンド
からくり剣豪伝ムサシロード

ゴールデンウィーク特報号

好評発売中

オールカラー126P+別冊付録つき

定価440円(税込)



ゲームボーイ専門誌
GAME BOY Magazine
EBOY TOKUMA FAM
うキ
2大スクープ特報
ファン待望の2作品を独占大スクープ!
聖剣伝説 F・F外伝
ロックマンワールド
ゴールデンウィークいよいよ到来。
ここでしか見られない新作
2大スクープ記事に加えて夏休みまでの
新作情報を完全網羅、完全収録!
心ウキウキと発売日には本屋へ急げ!!
徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine増刊4月30日号
GAME BOY Magazine Vol. 8


CULTURE BRAIN
㈱カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局 TEL.03-(3695)3513
場外予告
予告場外ホームラン
130試合のペナントレースを勝ち抜くため、自分のチームをいかに作り上げるかは監督の手腕次第。打者・投手はもちろんユニホームの色に至るまで自分の好みのチームに仕上げていざ試合開始だ。ペナント・チーム・個人成績を参考に選手を起用。サインで自由に選手を操り、目指すは勝利者。ウルトラポイントの設定で投げては魔球、打ってはウルトラ秘打の連発に守備側の緊張は高まるばかり。3段階の難易度設定や、ペナント途中からアクションに切り替えられる高速処理モードも加わったことなどにより、プレーヤーはもちろん観衆までも興奮の頂点に達する。
S.F.Cの
スーパーウルトラベースボール
6月上旬発売予定
価格未定
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



VS.格闘ゲームの強烈パンチ

リアル格闘技の強烈キック

熱戦の

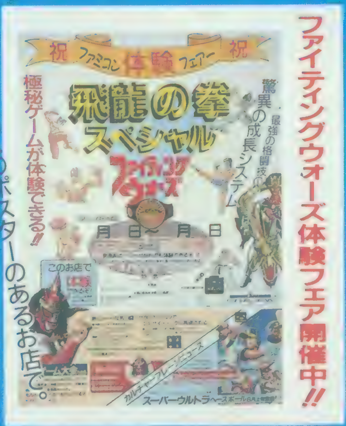
場外乱闘なら望むところだ。

「サーキット」「タッグマッチ」「イリミネーションマッチ」「VS.トーナメント」の4つのモード設定で戦いの場はさまざま。格闘ファンも大満足の8種の格闘技と80を超える技のカズカズ。選べるキャラクターも8種類12人とますますワイドになった。プレーヤーの実力に合わせた3つの操作法、おなじみマーク表示による戦闘システムなど、人数やその日の気分で楽しみ方は限りない。これこそ、ライガーも待ち望んでいたリアルアクションゲームの真髄だ。

5月発売予定

予価 6,900円(税別)

詳しくは、このポスターのあるお店で。



ファイティングウォーズ体験フェア開催中!!

リアル格闘技大戦争

飛龍の拳スペシャル

ファイティングウォーズ





ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です

●偏差値急上昇!! ●全国の学校で話題。最強の暗記テク!!

- ●受験用英単語をラクラク丸暗記!
- ●歴史年表も短期間にアッサリOK!
- ●理数の公式や漢字などは通学途中!
- ●定期試験なら直前でもバッチリ!

暗記法をマスターすればこんなことだって
ヘッチャラ!!

※スーパー暗記法には次のコースがあります。

●大学受験コース	●資格取得・社会常識 記憶術コース
●高校受験コース	●小6進学コース ●小5学力アップコース ●小4学力アップコース

●現在、会員数100,000人! 萩原先生に全国から10,000通以上のお礼の手紙が毎年指導部に届いています!!

武南 宏治くん
東大理Ⅰ類・慶大工学部
(筑波大附属高校卒)



ぼくの東大合格作戦!

合格は暗記量で決まります、数学でもそう、国語でさえ感情の暗記です。この割りきりと、スーパー暗記法による勉強こそ合格への最短距離でした。ぼくの東大合格の秘密、そして現役でパスできた理由を明かせば暗記法のお陰です





たの体験が… ●キミに届ける先輩からのメッセージ!!



山岡 信一郎
慶応大学経済学部
(戸山高校卒)

偏差値アップにすごい威力!

義塾の看板学部に入れて、こんなウレシイ事はありません。受験勉強で最も要求される点は、①わずかの時間に②多くの事柄を覚えられるか、です。その方法を教えてくれたのが、暗記法でした。こいつだけは、チョット、すごいな。



山田 和範
早大商学部
中大経済学部
(海城高卒)

難関、早稲田の壁を突破!

今ふり返ってみて、これまで受験勉強で悩んでいたのがウソのようでした。暗記法講座を始めて間がないのに、55そこそこの偏差値が71にまで急上昇しました。あきらめかけていた早稲田大学に入学できて、大変喜んでいます



江口 尚美
日大二高
(杉森中卒)

ゲーム感覚で勉強!

ファミコン感覚で楽しんでやれるのが、サイコー!世界史の年表なんか、覚えるのがオモシロイのなんのって。勉強なんかもともと嫌いな私が、あこがれの高校にはいれたのも、このスーパー暗記法があったからこそ。アリガトウ。



牧野 早江子
名古屋北高校
(名塚中卒)

やっぱり頼りになる暗記法!

なぜ、学校では試験のテクニックを教えもしないで、テストばかり受けさせるのか、それがとっても疑問だったの。そういうふうに感じて、このスーパー暗記法をさっそく始めました。やっぱりこれを最初に、やるべきだったわ!

きりとり線

郵便はがき

料金受取人払

杉並局承認

153

差出有効期間
平成4年4月
30日まで

切手は
いりません

166-

（受取人）

東京都杉並局私書箱44号

日本進学指導センター

スーパー暗記法

無料案内書請求係

（〒166 東京都杉並区成田東4-36-15）　E 278

無料進呈カード

スーパー暗記法案内書

ご希望のコースに✓をつけてください			
□ 大学受験コース □ 高校受験コース			
□ 資格取得・社会常識 記憶術コース			
□小6進学□小5学力アップ□小4学力アップ			
氏名	フリガナ	学年	
〒		電話	（　　）
住所	フリガナ		
	フリガナ		


待て。
FAMICOM FAMILY

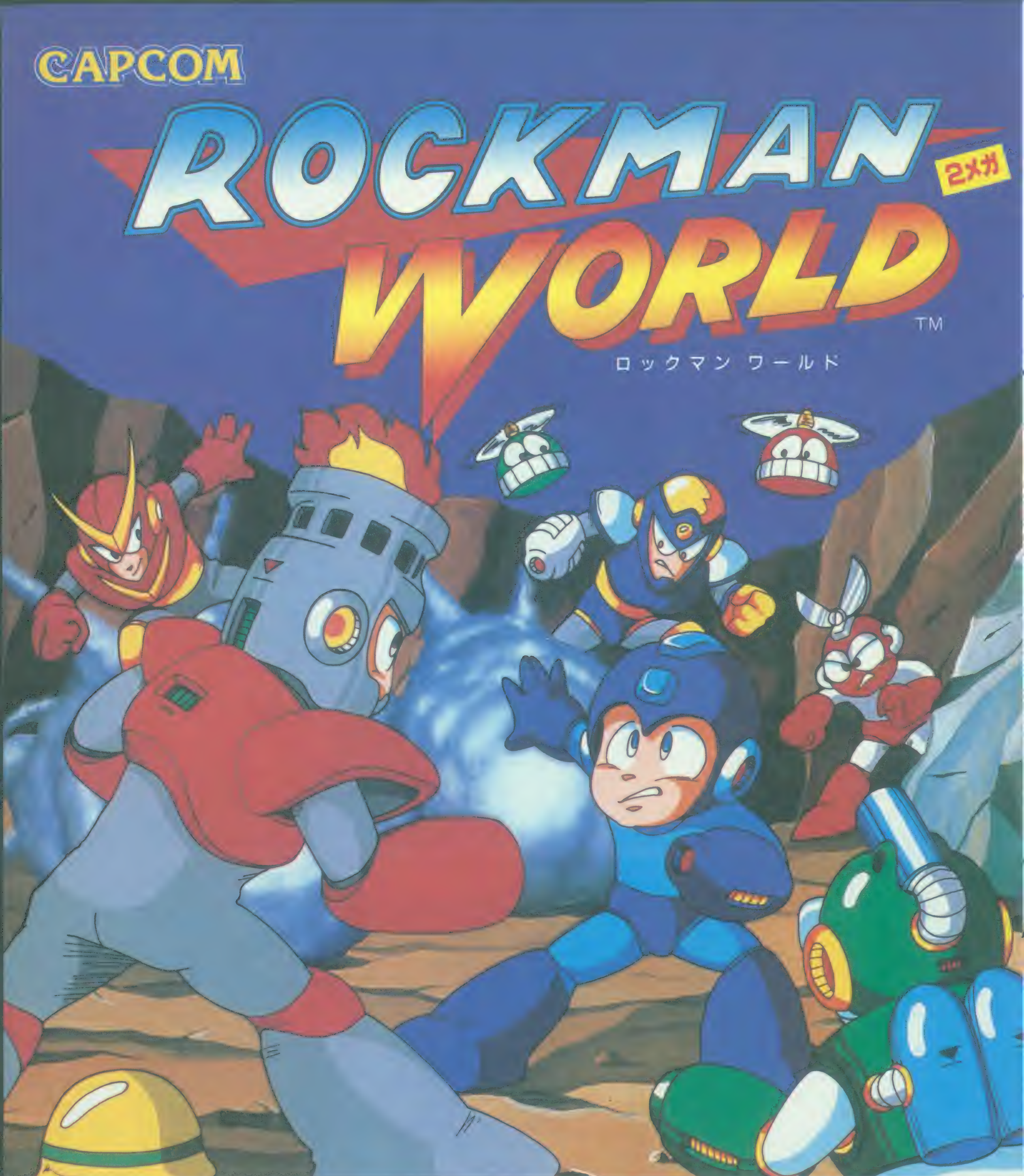

バトルベースボール
平成3年夏
発売予定
価格未定
4M ROMカセット
●表示価格はメーカー希望小売価格です
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
C 創通エージェンシー・サンライズ・円谷プロ・石森プロ・
毎日放送・東映・東宝・東宝映画・
BANPRESTO 1991 MADE IN JAPAN
お問い合せ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンプレスト
BANPRESTO
東京都台東区駒形1-4-14
ンタイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ORON
バックアップ機能付ファミコンROMカセット
絶賛発売中！6,500円（税別）
PRODUCED BY
K2
MULTI CREATIVE TEAM
楽しさ無限大。
キミと5人の愉快な仲間をつくって、悪い奴らにさらわれた夢の国のお姫様ルーアを助けるために、冒険の旅に出発だ！
夢の中では、キミの冒険を邪魔したり重要な話をしてくれる、楽しいキャラクターが次から次へとあらわれる！
ルーア姫はどこにいるのか？そして夢の世界の妖精ココロンとは………？
テイパーのつくった夢の世界は、ちょっと不思議なファンタジックワールド！！
㈱タケルのブランド名が決まりました。
たくさんのご応募をいただき
ありがとうございました。
Sur Dé Wave.
シュールド・ウェーブ
株式会社　タケル
〒110 東京都台東区台東3-8-12　第8江波戸ビル3F
TEL. 03-3839-1013（代表）

夢の世界は摩訶不思議。

ココロンワールドは、おもしろ不思議な夢の世界。ヘンテコリンで愛嬌タップリの敵キャラ。そして掟破り攻撃も続々登場する。もちろんマイキャラだってとびっきりユニーク。３０００通り以上の組み合わせで、キミだけのオリジナルヒーローが作れるんだ。新しい発想とアイデアがふんだんに盛り込まれたファンタジーアクション。夢の世界は、愉快でスリルに満ちた大冒険が待っている。





カプコンレーシングチーム'91 F3000 F3 参戦!!



tonkin house
トンキンハウス
決めろ!!
ハットトリック
ゲームボーイでプロのテクニックに挑戦だ!!
対戦型
1人でも遊べます
6月
中旬発売
3500円
サッカー
Soccer
●2画面自動切替方式
●自在なセットプレイ
●世界各国全7チーム対戦
●攻撃型・守備型、プレイスタイルの選択可能
●得点、反則、PK戦など数々のイベント
Nintendo
GAME BOY™
TONKIN HOUSE: 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
SUNSOFT
あこがれの名選手に会える!
NANTE TTATTE BASE BALL
この子ガメカセットだけでは遊べません。
「なんてったって!!ベースボール」親ガメカセット（別売）が必要です。
親ガメカセット・価格5,900円（税別）
好評発売中 価格2,280円（税別）
なんてったって!! ベースボール
子ガメカセット OBオールスター編
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55−3500
テレホンサービス
☎0587(55)1120



Nintendo GAME BOY
GARMS VS ザタリオン、最も熱い日は近い！
各地で次々に侵略活動を続けるザタリオン帝国にGARMS総司令官コマンドガンダムは、ついに総攻撃の指令を下した。GARMS隊員たちの士気は、今まさに頂点に達しようとしている。だが、あせるな。もうしばらく待て！
●SDガンダムの最新シリーズが初ソフト化！GARMS軍とザタリオン軍が4つのフィールドで火花を散らすアクションシューティングゲーム！
●自機が破壊されても、カプセルに乗って脱出可能！MSの乗り換えやエネルギー補給も可能！
●登場18キャラクターの性能や特徴を表示した図鑑モードのおまけつき！
●GARMS VS ザタリオンの2PLAYER対戦モードもあり！
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1991
GARMS軍
コマンドガンダム 総指揮官
キャプテンガンダム 戦闘隊長
グリーンベレーガンダム 諜報部隊陸戦担当
ガンセイヴァーZ 空戦部隊リーダー
ガンキャノン 陸戦部隊
ガンタンク 陸戦部隊
ガンダイバー 海戦部隊リーダー
ジムマリナー ジム・コマンドチーム海戦担当
ジムアーミー ジム・コマンドチーム海戦担当
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-3847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
TEL03-3847-5112(直通)
BANDAI



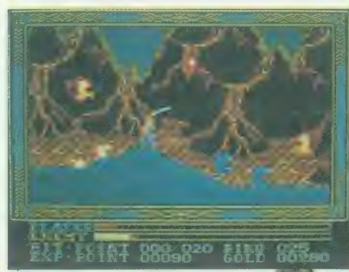
SD GUNDAM COMMAND SERIES
G-ARMS
ジーアームズ
オペレーションガンダム
GAME BOY
対戦型
1人でも遊べます
アクションゲーム
¥3,500(予)[税込み]
5月18日発売予定
LOST!!
ザタリオン軍
ブラッディザク
正規軍総司令官
キュベレイ
SS(親衛隊)
ギラドーガ
SS(親衛隊)
メッサードーガ
正規軍空軍
コマンダー・ケンプファー
正規軍陸軍将軍
ザクII
正規軍陸軍
ドム
正規軍陸軍
コマンダー・ズゴック
正規軍海軍将軍
ザクマリナー
正規軍海軍
BANDAI FC & GB SOFT INFORMATION
好評発売中●(SFC)ウルトラマン ¥7,800[税抜き]
好評再発売中●(FC)ドラゴンボールZ・強襲サイヤ人 ¥7,800[税抜き]
好評再発売中●(FC)SDガンダムガチャポン戦士3・英雄戦記 ¥6,800[税抜き]
好評再発売中●(FC)まじかるタルるートくん・ファンタスティックワールド ¥5,800
好評再発売中●(GB)SDガンダム外伝・ラクロアンヒーローズ ¥3,800[税込み]
ゲームボーイ


tonkin house
トンキンハウス
SUPER FAMICOM

スーパーファミコンによって、「イースⅢ」に生命が吹き込まれた！



WANDERERS FROM YS





リアル・ファイティング・ロールプレイングゲーム

イースⅢ

アドルが走る！ アドルが飛ぶ！ アドルが闘う！
スーパーファミコンだからこそ、"全て"を越える迫力が加わった。

6月下旬発売予定・定価8,800円（税別）

SUPER Famicom

TONKIN HOUSE：東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

Falcom


テトラ・スター
TETRASTAR
THE FIGHTER
TM
4メガの大迫力、
5月24日発売!
価格7,400円
人類救出計画
●重厚なクラシックサウンドに
包まれる全7ステージ
●マルチストーリーだから、
君の選ぶコースはいろいろ。
●メモリカプセルを集めて、一気に攻撃だ!
株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京03(3239)4000／高松0878(33)6340
©TAITO CORP 1991
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。


キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO
LOS ANGELES EAGLES
HOUSTON COMETS
DETROIT UNIONS
NEW YORK POWERS
DALLAS FIGHTERS
CHICAGO WOLVES
SAN DIEGO DOLPHINS
タイトー・バスケットボール(TB)は
実際のバスケットボールの
試合で楽しめるスリルやエネルギーがすべて
詰め込まれているんだ。
また、シュート時において
本物顔負けのズームアップが
ついており、その場の
迫熱したふんいきが
味わえるのだ!
これこそ究極のプロバスケットボールだ!
TAITO
タイトーバスケットボール
Basketball
TM
好評発売中!
価格5,900円



世界各地から一攫千金を狙って、腕自慢の猛者たちがアメリカに結集！
迎え撃つは空手家「ツトム・天野」とプロレスラー「ジョン・シュナイダー」！
必殺技、天野の爆裂拳がうなり、シュナイダーの回転旋風脚が炸裂！
栄光のチャンプ、100万ドルは誰の手に?壮絶なバトルマッチが始まる！

7月発売予定
価格未定

TRECO
株式会社トレコ
〒111 東京都台東区寿1-11-6 SMKビル5階
TEL:03-3847-0991



ペケとポコのダルマンバスターズ
ありゃりゃ?
ゲームボーイ用ソフト
8月発売予定
予価¥3,300(税込み)
こんなブロック一つ残らず消してやる!
ゲエッ!
ゆかいなキャラクターがところせましと動きまわるNew感覚、アクションパズルゲーム。
KOKIN
BAKI
ダルマン大王! ナナちゃんを返せ!
スコーンとダルマ落としなパズルゲーム!
ペケとポコのコミカルパズル
ヒエッ!
KAKIN
DARUMAN
SCORE
このゲームは日本の伝統玩具「ダルマ落とし」をパズルゲームにアレンジしたものだ。ダルマン大王とは、ドントンブロックを積んで、上にいる女の子をさらおうという不届き者。そのたくらみを阻止するのがゲームの目的。
下からドントン積まれていくブロックに、左右から同じ色のブロックをスコーンとぶつけて消していくのだ。それでダルマン大王を地面に落とせば面クリアーだ。君の反射神経、頭脳がゲーム攻略の決め手だ!
GAME BOY ゲームボーイは任天堂の商標です
© BIRTHDAT/BANPRESTO 1991
使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。
お問い合わせ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてね!
BANPRESTO
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 バンダイ第3ビル
バンプレストはバンダイグループの一社です。



Nintendo GAME BOY
たのむぜ、タル!
今度はゲームボーイワールドだ!
BANDAI FC & GB SOFT INFORMATION
好評発売中
●(SFC)ウルトラマン ¥7,800[税抜き]
好評再発売中
●(FC)ドラゴンボールZ・強襲サイヤ人 ¥7,800[税抜き]
●(FC)SDガンダムガチャポン戦士3・英雄戦記 ¥6,800[税抜き]
●(FC)まじかるタルるートくん・ファンタスティックワールド ¥5,800[税抜き]
●(GB)SDガンダム外伝・ラクロアンヒーローズ ¥3,800[税込み]
©江川達也/集英社・東映動画 ©BANDAI 1991

まじかる☆タルるートくん

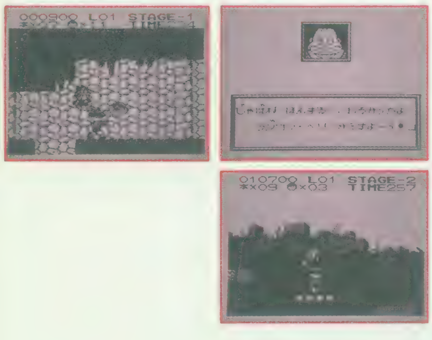
ファミコンでも大人気の「まじかるタルるートくん」が今度はGBで登場！ちょっとHな小学生、本丸くんが不思議なステージを駆け巡る、マジカル・ファンタスティック・アクションゲームだ！本丸くんは魔法使えないけど、たこやきいっぱい集めればタルちゃんがとんで来るぞ！タルちゃんのAI（人工知能）が自動的にぴったり(!?)の魔法を選んで、本丸のピンチを救ってくれるのだ！

6月発売予定 ¥3,500（予）[税込]

FCも発売中！よろしくたのむ！



- 本丸がタルといっしょに5つのステージで大活躍するアクションゲーム！
- AI（人工知能）を備えたタルが、自らの判断で魔法を選択、実行！
- 隠し部屋や隠しアイテム、謎とき、イベントなどがマジカルワールドをますます楽しく盛り上げる！






SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
PRO SOCCER
ames of The World.
ファミコンが待っていた。
ヨーロッパのサッカー
ファンを夢中にさせた。
'90のヨーロッパのゲーム賞を独占したNo.1ソフト「プロサッカー」が早くもスーパーファミコンに登場する。サッカーにはとりわけうるさいヨーロッパが選んだだけに、そのスピード感、臨場感はいままでとケタ違い。かなりテクニカルな試合が展開されていくのだ。キックオフの瞬間、きみはヨーロッパの熱狂に巻き込まれるはずだ。
24
1990年度
全欧ゲーム・オブ・ザ・イヤー受賞
今夏発売予定！
「プロサッカー」
価格 8,000円（税込）
©1990/1991 Anco Software Ltd./
Kick Off by Dino Dini
IMAGINEER CO., LTD.
発売元 イマジニア株式会社
〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル13階
お問い合せ——03(3343)8911

SUPER Famicom

ELECTRONIC ARTS



We are The No.1 Ga

その旋風をスーパー

1989年度
全欧ゲーム・オブ・ザ・イヤー受賞

かつて、天地創造は神にのみ許された。

パソコンゲームで世界的にヒットした天地創造ゲーム「ポピュラス」。大地の造成、地震、火山、洪水。神にしかできない奇跡を自由にあやつり悪魔の種族と戦いながら地上世界を統一していく、いままでにない新感覚のシミュレーションだ。神になる快感、それはポピュラスでしか体験できない。

好評発売中!

「ポピュラス」

価格 8,800円(税別)

4M(メガ)+64Kバックアップ付

一人用

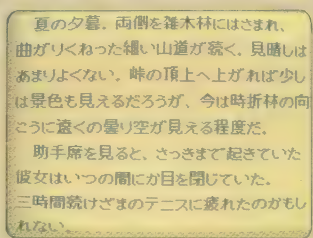

CHUN SOFT
弟切草
おとぎりそう
ある夏の日の夕暮、
若い男女を乗せた車が、
突然の事故に巻き込まれる。
激しく降る雨の中、
二人は人家を求めて
森の中へと入っていく。
二人の前に、高い塀に
囲まれた
古びた洋館が現れた……。
チュンソフト
オリジナル第一弾
ニュージャンル
「サウンドノベル」で登場！
10月発売予定
定価8,800円（税込）
8Mバッテリーバックアップ付

サウンドノベルの幕開け

サウンドノベルとは，
従来のアクション，
シューティングやRPGとは違った，
まったく新しいジャンルです。
むしろ，ゲームというよりは
その名のとおり音の付いた小説です。
チュンソフトは，スーパーファミコンの持つ
新しい可能性に挑戦します。

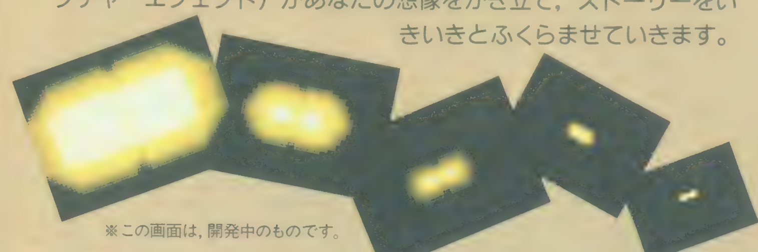
アドベンチャー，ロールプレイングに続いて まったく新しいジャンルを開拓

チュンソフトは，ファミコンゲームがアクションやシューティング一色だった時代に，アドベンチャー(ポートピア連続殺人事件)を，続いてビッグゲームのRPG(ドラゴンクエスト)を共同開発で世に送り出してきました。今回，独自開発によりお届けする新ジャンル「サウンドノベル」は，スーパーファミコンの持つすぐれた映像と音響を物語とミックスさせ，立体的な小説の世界を作り出す画期的な作品です。「サウンドノベル」も一つのジャンル名として定着していくことでしょう。



P・E 効果的な映像であなたの世界がふくらむ シーナリー・ピクチャー

物語の要所に，動く挿し絵ともいえる効果的な映像を挿入。スーパーファミコンの機能をフルに活かした，カラフルでリアルなP・E(ピクチャーエフェクト)があなたの想像をかき立て，ストーリーをいきいきとふくらませていきます。



※この画面は，開発中のものです。

S・E リアルな音で，その場にいるような臨場感 迫力のステレオサウンド

スーパーファミコンの豊富な音響機能を駆使した，迫真のS・E(サウンドエフェクト)。サンプリング音源方式で，ドアがきしみながら開く音，後から迫りくる足音，叫び声などの効果音をリアルに再現し，抜群の臨場感を演出します。

発売元　**株式会社チュンソフト**
〒160 東京都新宿区新宿6-24-20 丸増新宿ビル10階




新たなる光の
戦士の旅立ち。
シルヴァ・サーガ
SILVA SAGA
ファミリーコンピュータ用カセット
'91夏発売予定
価格未定
ちび猿から超戦士へ！
バイオ・フォース・エイプ
BIO FORCE APE
ファミリーコンピュータ用カセット
'91夏発売予定
価格未定
さあ、あなたも
大人のゲーム、ダーツを
楽しみませんか。
マジック・ダーツ
MAGIC DARTS
ファミリーコンピュータ用カセット
4月26日発売
¥7,700(税別)
君は原潜の艦長だ。
ハイテク兵器を駆使して
世界統一を目指せ！
トーピドー・レンジ
TORPEDO RANGE
ゲームボーイ用カセット
4月27日発売
¥3,800(税込)
商標です。
株式会社セタ　〒143 東京都大田区西馬込2-1-15 K.S.T.BLD.2F　TEL.03-3778-6311
SETA



SUPER Famicom
しんせい　ロール　プレイング　ゲーム
新生、RPG。
スーパーファミコン用カセット
5月28日発売
¥8,800(税込)
ガデュリン

大からくり活劇、新「ゴエモン」めでたい生誕5周年に躍り出る。

ロゴができたくらいで、ドンヒャラ踊っててよいのかゴエちゃん。

素直というか脳天気というか。お馴染みゴエモンとえびす丸の二人組「今度のロゴができたよ」という知らせに、嬉しさ余ってドンヒャラピーヒャラ盆踊り。〝ゴエモン生誕5周年〟のめでたさもひとしおといった塩梅(あんばい)。旅の目的は、ゆき姫救出。「ゆき姫って誰だ!」「2人お助けプレイって何だ!」という基本的な謎を残しつつ、とりあえず喜びを隠しきれないこのおふた方。記念すべき年、SFCアクションでの初道中。始まりは初夏6月、それまであいやしばらく。隅から隅までずずずいーっと、御願い、たてまつわへー。





KONAMI

がんばれゴエモン

ゆき姫救出絵巻

ゆきひめきゅうしゅつえまき

TM

© KONAMI 1991



スーパーファミコンおりじなる版

2人お助けプレイ・SFC機能を生かした大仕掛け・
秘密攻撃多数。6月発売予定価格未定

コナミ株式会社

本　　社	〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25	札幌営業所	〒060 札幌市中央区北一条西5丁目2-9
大阪支店	〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18	福岡営業所	〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30

ファミリーコンピュータ用カセット

できたーノMMがついに完成したぜっノ発売日は5月24日に決定。ニュータイプRPGという評判通り、プレイした感触はホントにア・タ・ラ・シ・イ。ただ前人気の高さのせいか、地域によっては手に入りにくいケースも考えられる。絶対に遊びたいキミに忠告しておこう。とにかくお店に予約を入れよう。それもいますぐだ。これしかMMを確実に手に入れる方法はなーい///

METAL MAX

ニュータイプRPG◆5月24日金発売 希望小売価格7,800円(消費税別)



メタルマックス 5月24日堂々登場

弱肉強食の世界だ



モンスターハンター、メカニック、ソルジャーの3人パーティで暴れようぜッ(ミヤ王)

駐車場もある



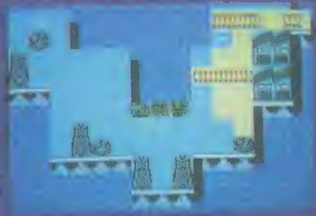
さてキミは何台並べられる？(キム皇)

山本貴嗣、キャラデザイン



超サイハー世界に思いっきりノメりこめ。(ミヤ王)

海に浮かぶ謎の工場群



ファンタジー系RPGにはなかった未来都市だ／(ミヤ王)

ミサイルが雨あられ



突然のミサイル、迫撃砲／MM流毒の沼地だ(キム皇)

ドクターミンチが待っている



MMには教会はない／科学の力を信じなさい(キム皇)

ベルトコンベアー!



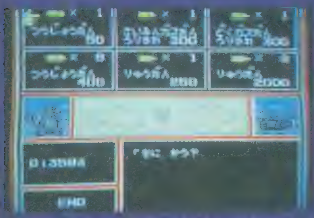
都市文明の遺物は新しいダンジョンだ。(ミヤ王)

改造ショップだ



自分好みの戦車に生まれ変わるぞ。(キム皇)

砲弾も買える販売機



回復カプセル、装甲、砲弾まで買えるよ。(カルロス)

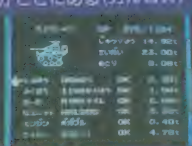
指名手配ポスター



お尋ね者を倒すとゴールドが手に入る。(ミヤ王)

6つのパーツを交換できるぞ!

自分だけの戦車を作れる秘密がここにある(カルロス)





メッセでMM新体験!

発売直前のメタルマックスにワクワク大接近!

中身に自信があるから
自分でさわって買ってほしい。

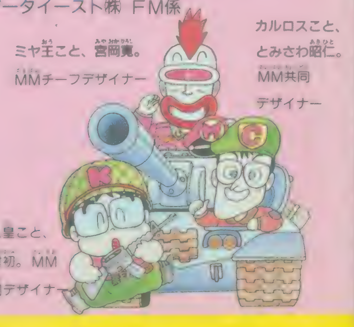
初心会展示会

場所・幕張メッセ8号館
日時・1991年4月25日(水)～5月6日(月)
(4月24日は一般の方の入場はできません)

見て、読んで、聞いて。
納得してからMM買おう!
スペシャルプレゼント・実施中!

「メタルマックス」紹介ビデオとMM通信全10回をまとめた小冊子をご希望の方にお渡ししています。ふるってご応募ください。

■応募方法＝
ビデオ／360円切手を同封の上次のあて先へ。
小冊子／175円切手を同封の上次のあて先へ。
■記入内容＝あなたの名前、郵便番号、住所、年令、学年(職業)
■応募先＝〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
データイースト(株) FM係



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

Masters®

LICENSED BY
AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

NEW 3D GOLF SIMULATION

遥かなるオーガスタ™

はるかなるオーガスタ



▶オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと正式契約◀





- POLYSYS(ポリシス)により、ティーショットだけでなく、すべて3D画像でプレイできます。
- どの地点でも、360度。そして上空からコースを見渡せます。
- ホールのすべてに、アンジュレーション(地形の起伏)を3Dで再現しています。
- ボールの落下地点の状態により、バウンド、転がり等がリアルに変化。また木に当たった時の跳ね返りも実際のゴルフ同様です。
- バッテリーバックアップで、各種記録が保存されます。

POLYSYS™ Integrated 3D Processor

このマークはT&ESOFTの商標です
POLYSYS 搭載の3Dソフトには、
このマークが表示されます。

POLYSYS(ポリシス)とはポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合した高速3Dプロセッサーです。疑似的な3Dで、アニメーション効果をもたらす初歩的手法とは異なり、論理的3D計算により画像を作成します。百聞は一見にしかず、POLYSYSは真のシミュレーションの素晴らしさを証明します

好評発売中!

8Mロム+64Kラム
(バッテリーバックアップ)
標準価格 ¥9,800(税別)

Technology & Entertainment Software
T&ESOFT
株式会社ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770

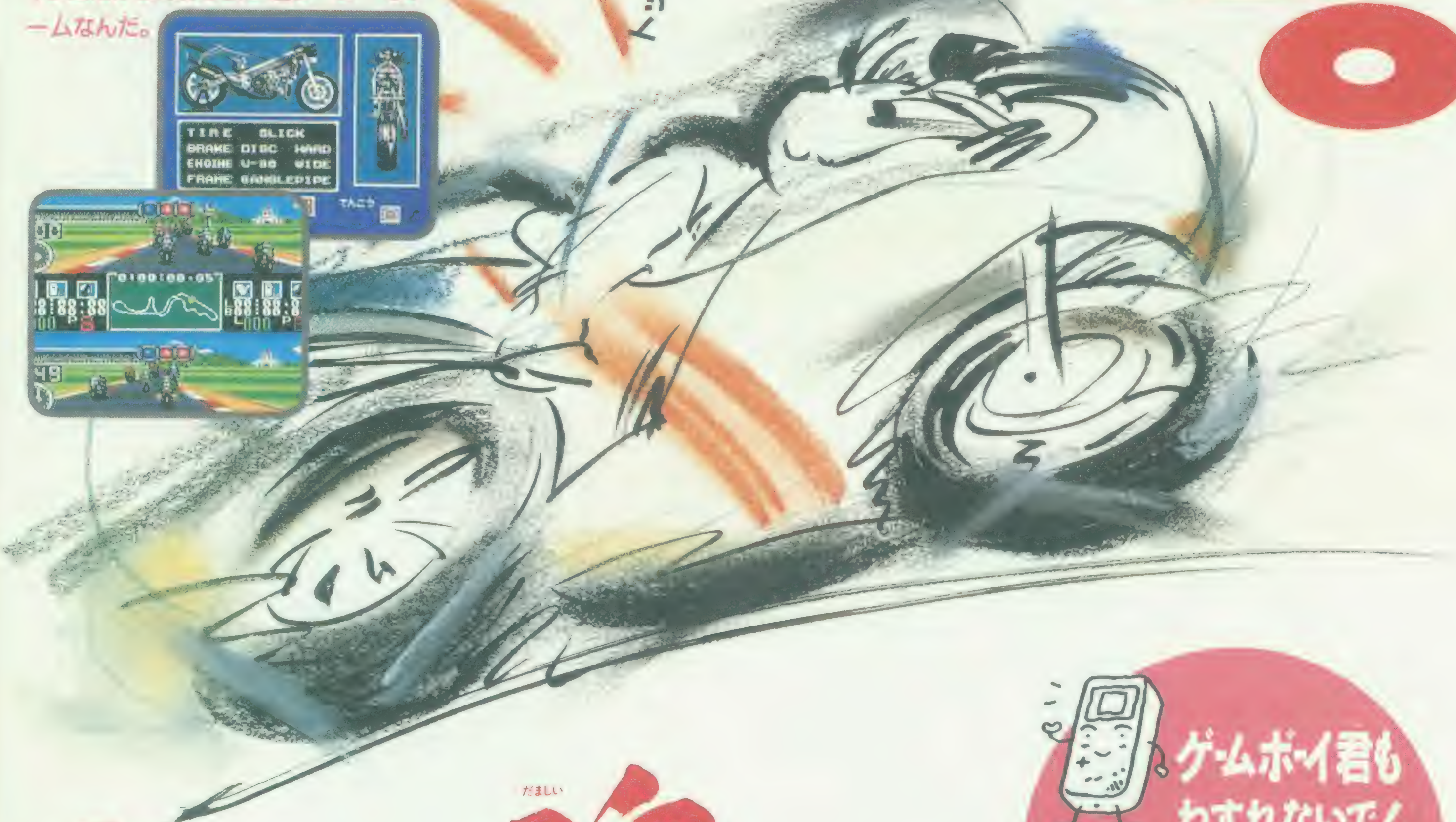
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

駆(かけ)る。

豊富なゲームモード。この熱いレーシング魂を君に伝えたい。

情熱のすべてを鈴鹿の夏に傾ける、マシンとレーサーたちの熱きドラマ"鈴鹿8時間耐久レース"。その興奮とスリルを伝える【レーシング魂】は耐久レースモードからスプリントモード。それに対戦モードまでも用意した本格派ゲーム。今年も8耐にエントリーするアイレムだから再現できた超レーシーなゲームなんだ。

トップをとるのは、このオレだ!!



PC Engine

レーシング魂(だましい) ™

7月発売予定!! 予価7,000円(税別)

ゲームボーイ君もわすれないで!



ゲームボーイ用ソフト
好評発売中!!
価格3,500円(税別)
©1991 IREM
対戦型

irem

人気アニメ「太陽の勇者ファイバード」テレビ朝日系15局でCM放送中!!

テレホンサービス　札幌 011-685-9131　名古屋 052-323-0270
福岡 092-475-9400　東京 03-823-5130　大阪 06-535-0651

アイレム株式会社
〒550 大阪市西区阿波座2丁目2番18号 西本町川渕住生ビル13F



GAME BOY
ゲームボーイ専用カートリッジ
からくり剣豪伝
ムサシロード
好評発売中!
武芸大会は始まった!
¥3,500[税込み]
1M アクションゲーム
武者修行の旅に出発したおいらの雄姿。
武芸大会での活躍。みんなもう見てくれただスか?
おいらの二刀流は天下無敵だっていうのに、コジ
ローの奴のこのこついて来るから困ったもんだス。
おいコジロー!もたもたすると置いてくだスよ!!
オツルちゃんにタクアン、ボクテンの協力まであれば
ハンゾウなんかに負けやしないが、市中のトラップは、
頭を使わないと抜けられないぜ。頭を使うとなるとム
サシじゃ無理だ。この場はコジロー様にまかせときな。
ゲームボーイは任天堂の商標です。©MIND・スタジオぴえろ・NTV ©YUTKA 1991
●価格はメーカー希望小売価格です。●表示価格は、税込みになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
株式会社ユタカ
東京都台東区駒形1-4-8バンダイ第5ビル2階〒111 TEL.03-3847-5177
yutaka



たまげたヤツらがやってくる!
オフザーケン
OFF ZARKEN



ゴルビーのパイプライン大作戦
日本とソ連の交流を深めるため、なんでも運べるパイプラインを東京一モスクワ間に造ろう、というビッグプロジェクトが動き出した。ゴルビーのパイプライン大作戦だ。落ちてくるパイプブロックを操作してパイプをつなぎ、パイプラインをのばすのだ！
を告げるゲーム登場！
パイプラインでつなぐのだ
好評発売中!!
ファミコンROM
4900円（税別）





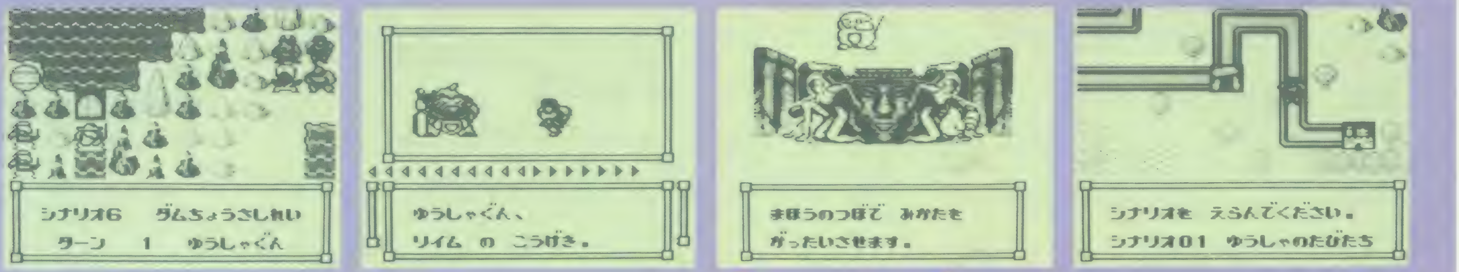






特報!

徳間ジャパンからゲームミュージックのCDとテープが3月25日に発売された。どちらも2500円(税込)。問い合わせは☎03-3508-4911まで!





魔物軍の四将軍だ！

闇の魔王ゲザガインの魔手が、ライナーク王国に迫る！　王の命を受けた勇者リイムの前には、ゲザガインはもちろん、四将軍という手ごわい相手が待っている…！　王国の運命は!?　どきどきハラハラのシミュレーションRPGの決定版だ！


テーモン


バンパイア


メデューサ


ヒドラ

Little Master

リトルマスター

ライクバーンの伝説



勇者リイム

物語の主人公。勇敢なる騎士ライトの息子で、正義感が強い。王の命を受け、闇の魔王ゲザガインを倒す旅に出る



モーモー・ダイナマイツ

勇者リイムの相棒。ミノタウロス族の戦士で、リイムとは親友の間柄だ。とってもパワフルで、心強い仲間だぞ



ライム姫

ライナーク王国のお姫様。闇の魔王ゲザガインに誘拐されてしまう。勇者リイムとは幼なじみで、兄のように慕っている



闇の魔王ゲザ

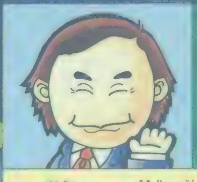


1人でも遊べます
GAME BOY™
読売
Dragons
YOKOHAMA TAIYO
中日
Yakult
HANSHIN Tigers
東尾修監修
プロ野球スタジアム'91
やきゅう
BlueWave
リアルピッチング
7月発売予定
ゲームボーイ
スポーツ
予価4200円(税込)
4-10-1

バッターの裏をかけ初体験

東尾修のプロスタ・レッスン

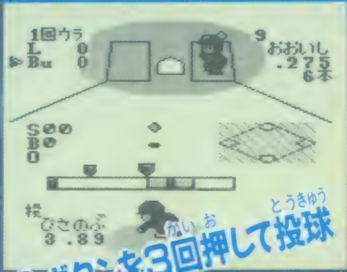
ひいきのチームを選んで、ペナントレース、日本シリーズを戦ってくれ。最後はとんびが監督のオールスターズが待ってるぞ!!



東尾 修

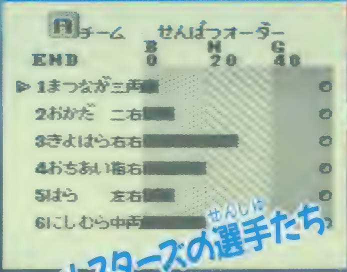
現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」

バー方式投球法



Ⓐボタンを3回押して投球

12球団実名採用



オールスターズの選手たち




クロックス
アクションゲーム!
LEVEL 4
BREAK 13
PLAYER-1 7700
PLAYER-2 1100
LEVEL 1
BREAK 2
1P有利か!?
クロックスワールド、この世界では時計が降ってくる。時計はくるくる回る。針と針はつながって、いくつかの時計の針が輪になると消えてゆく。こんなシュールな世界がファミコンのなかにある。しかも、人間どうしのアツイ戦いも巻き起こる!
好評書き換え中!!
片面500円(税込)
制作 徳間書店インターメディア株式会社 発売 株式会社徳間書店 〒105-55東京都港区新橋4-10-7
©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.

ファミマガディスク大賞の大賞作品です！

村田修一くん(15歳)

クロックスは昨年春に行われた第1回ファミマガディスク大賞・ゲームアイデア募集の大賞授賞作品だ。クロックスのアイデアを考えたのは、当時中学2年生だった村田修一クン(14歳)。落ちてくる時計を回して針をつなげていく、というシュールな世界も、ゲーマー世代の頭にかかるとしっかりしたゲームアイデアとなるのだ。

村田修一クン。現在中学3年生だ



アンケートに答えて
ゲームをもらおう

120本

ファミマガ 読者プレゼント!

今号のプレゼント 各20名様

①スーパープロフェッショナルベースボール(スーパーファミコン)…………24
②ドラッケン(スーパーファミコン)……30
③ラグランジュポイント(ファミコン)…36
④METAL MAX(ファミコン)………42
⑤ゲームボーイウォーズ(ゲームボーイ)……48
⑥ロックマンワールド(ゲームボーイ)…112

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①~⑥)と、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは5月23日(必着)。発表は6月21日発売のNo.13です。

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください(アクトレイザーでしたら、①ー1というふうに記入してください)。

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

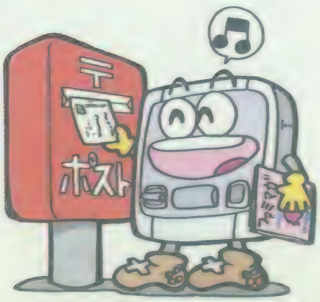
10 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで書いてください。
①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号の特別付録「ディスクカード・ゲームボーイ・スーパーファミコンオールカタログ」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。
①とても役に立った。
②役に立った。
③特になにも思わない。
④役に立たなかった。

13 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック
お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック
操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック
熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック
オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック



※雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

表1　ゲーム名

②　ファミコン

No.	ファミコン
1	赤川次郎の幽霊列車
2	アルマジロ
3	イースIII
4	囲碁指南 '91
5	いただきストリート
6	井出洋介名人の実戦麻雀II
7	ウェスタンキッズ
8	AD&Dプール　オブ　レイディアンス
9	AD&Dヒルズファー
10	AD&Dヒーローオブランス
11	A列車で行こう
12	エジプト
13	SD刑事　ブレイダー
14	F1サーカス
15	大いなる完
16	オーバーホライゾン
17	オール1
18	おたくの星座
19	オフザーケン
20	おぼっちゃまくん
21	快傑ヤンチャ丸2
22	怪盗シュガー（仮称）
23	カオスワールド
24	株式道場パートII
25	カブト
26	からくり剣豪伝ムサシロード
27	ガンサイト
28	GUN-DEC
29	ギミック！
30	キャッスリアン
31	キャッ党忍伝てやんでえ
32	究極ハリキリスタジアムIII
33	恐竜伝説
34	くにおくんの時代劇だよ全員集合！
35	クロックス
36	KKT　血に犯された女
37	ゲオポリティク島における国家興亡論
38	けろけろけろっぴの大冒険
39	幻獣創世記
40	甲子園2
41	COCORON
42	ゴジラ2
43	ゴルビーのパイプライン大作戦
44	コンバットゾーン
45	ZARK　LEGEND
46	西遊記ワールドII
47	シードック（仮称）
48	G1
49	紫禁城
50	ジャストフリート
51	ジャッキーチェン
52	シャトウブレイン
53	ジャンカラ
54	ジャングル大帝
55	重力装甲メタルストーム
56	JOJO伝説
57	少年アシベ
58	シルヴァ・サーガ
59	白い壁
60	神界
61	スーパースプリント
62	スーパーチャイニーズ3
63	スーパードッグブービー
64	スーパーロボット大戦2（仮称）
65	すごろクエスト
66	スター・ウォーズ
67	スノーブラザーズ
68	スパルタンX2
69	スペースオペラ
70	スポット
71	SLIPPER
72	ソロモンの鍵
73	ダークロード
74	大航海時代
75	タイトーバスケットボール
76	ダイハード
77	たいむ・ゾーン
78	高橋名人の冒険島II
79	双截龍III
80	探偵神宮寺三郎　時の過ぎゆくままに……
81	チキチキマシン猛レース
82	地底戦空バゾルダー
83	ちびまる子ちゃん（仮称）
84	茶々丸冒険記2
85	チャンピオンシップボウリング
86	超人狼戦記ウォーウルフ
87	地理制覇大冒険
88	ツインイーグル
89	つっぱりウォーズ
90	つるピカハゲ丸　セコリンピックの巻（仮称）
91	帝都大戦
92	デザエモン
93	テ・シャウII
94	テトラスター
95	デ・ブロック
96	天地を喰らうII
97	東京パチスロアドベンチャー
98	ドキ！ドキ！遊園地
99	ドラゴンウォーズ
100	ドラゴンズ・レア
101	ドラゴンボールZII
102	トリトーン
103	中嶋悟F1ヒーロー2
104	ナムコットマージャンIII
105	N・Yニャンキーズ
106	忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦
107	忍者龍剣伝III
108	ネオスロ
109	パーマンPART2
110	バイオフォースエイプ
111	爆笑！人生劇場2
112	パジャマヒーロー
113	パズニック
114	パチ夫くん4
115	パチンコ大作戦1
116	バットマン1.5（仮称）
117	バトルベースボール
118	パラソルヘンべえ
119	パラメデスII
120	パロディウスだ！
121	BIG　FOOT
122	百の世界の物語
123	ファイアーエムブレム外伝（仮称）
124	ファイティングウォーズ
125	ファジカルファイター
126	ファミコン将棋　竜王戦
127	ファミコンジャンプ '91
128	ファミスタ '91
129	ファミリーサーキット '91
130	ファミリーブロック
131	ふしぎの海のナディア
132	ベースボールファイター
133	ペーパーボーイ
134	ペスカトーレ
135	へべれけ
136	北斗の拳4
137	ホワイトカート
138	ボンバーマンII
139	麻雀倶楽部永田町
140	麻雀大戦
141	マイケルのEnglish大冒険
142	マイライフ・マイラブ
143	まじかる　タルるートくん
144	マジック・ダーツ
145	ミニパット
146	メタルスレイダーグローリー
147	メタルマックス
148	燃えプロ '91
149	モンスターメーカー
150	役満天国
151	ゆけゆけ熱血ホッケー部
152	夢ペンギン物語
153	ラグランジュポイント
154	ランペルール
155	リトル・マーメイド
156	ルーンマスター
157	歴史大冒険
158	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
159	ロイヤルブラッド
160	ロービー（仮称）
161	ロックマン4
162	ロボコップ2
163	ろぼっ子ウォーズ

③　ゲームボーイ

No.	ゲームボーイ
1	R-TYPE
2	アスミッくんワールド2
3	アレサ
4	アレサII
5	怒りの要塞
6	維新の嵐・GB版
7	一発逆転!!DX馬券王
8	ヴァトルギウス
9	ウィザードリィ・外伝I
10	ウルティマ外伝（仮称）
11	エアロスター
12	SDコマンドガンダムG-ARMS
13	F-1スピリット
14	エモやんの20倍プロ野球
15	エレベーターアクション
16	CAVE　NOIRE
17	からくり剣豪伝ムサシロード
18	元祖！ヤンチャ丸
19	キッチンパニック
20	鬼忍降魔録～ONI
21	キャッスリアン
22	ゲームボーイウォーズ
23	恋は駆け引き
24	コントラ
25	ザードの伝説
26	Sa・Ga2
27	サッカー
28	サンリオカーニバル
29	ジェムジェム
30	紫禁城
31	時空戦記ムー
32	ジャングルウォーズ
33	人生ゲーム伝説
34	スーパーチャイニーズランド2
35	スーパー桃太郎電鉄
36	スーパーロボット大戦
37	スノーブラザーズジュニア
38	スパルタンX
39	スポット
40	相撲ファイター
41	聖剣伝説
42	セレクションII
43	戦国忍者くん
44	ソロモンズ倶楽部
45	大戦略
46	ダルマンバスターズ
47	ダンジョンランド
48	ちびまる子ちゃん2
49	ちびまる子ちゃん
50	茶々丸冒険記3
51	茶々丸パニック
52	チョップリフターII
53	TWIN
54	T.M.N.T.2
55	鉄道王II
56	天神怪戦2
57	トーピドー・レンジ
58	突撃　ぱれいしょんず
59	ドラえもん
60	ドラキュラ伝説II
61	ドラゴンスレイヤー外伝（仮称）
62	ドラゴンズ・レア
63	中嶋悟F1ヒーローGB
64	NAVYBLUE '90
65	熱血高校ドッジボール部
66	熱血硬派くにおくん
67	熱血高校サッカー部　ワールドカップ編
68	信長公記
69	バーガータイムデラックス
70	パズルボーイ2
71	パチンコ西遊記
72	ハットリス
73	ハテナ?の大冒険
74	バトルオブキングダム
75	バトルシティ
76	バニシングレーサー（仮称）
77	バブルボブル
78	パラソルヘンべえ
80	パロディウスだ！
81	ファーステスト・ラップ
82	FINAL　REVERSE
83	ファミリー・ジョッキー
84	フリートコマンダーVS.
85	ブルームランド
86	プロ野球スタジアム '91
87	フワフワランド（仮称）
88	ペーパーボーイ
89	ポパイ2
90	ボンバーキングシナリオ2
91	まじかる　タルるートくん
92	三毛猫ホームズの騎士道
93	ミッキーマウスII
94	ミニパット
95	メガリト
96	ラッキーモンキー
97	ラブルセイバー
98	リトルマスター
99	ループス
100	レインボーチップス
101	レーシング魂
102	[illegible]
103	LOST　CITY
104	ロックマンワールド
105	ロボコップ
106	ワールドアイスホッケー

①　スーパーファミコン

No.	スーパーファミコン
1	アクトレイザー
2	E.D.F.
3	ウィザードリィV
4	ウルトラマン
5	SDザ・グレイトバトル
6	F-ZERO
7	エリア88
8	おさなりダンジョン
9	弟切草
10	カテゴリン
11	がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻
12	機甲警察メタル・ジャック
13	機動戦士ガンダムF-91
14	くにおくん（仮称）
15	グラディウスIII
16	豪槍神雷伝説MUSYA
17	サッカー（仮称）
18	シェラザード2
19	ジェリーボーイ
20	シムアース
21	シムシティー
22	ジャンボ尾崎のホールインワン
23	初段　森田将棋
24	新・ゼルダの伝説（仮称）
25	真・女神転生
26	スーパーR-TYPE
27	スーパーアレスタ（仮称）
28	スーパーウルトラベースボール
29	スーパー上海ドラゴンズアイ
30	スーパースタジアム
31	スーパーチャイニーズワールド
32	スーパーテニスワールドサーキット
33	SUPER　NOVA
34	スーパーピンボール（仮称）
35	スーパープロフェッショナルベースボール
36	スーパーマリオワールド
37	S・T・G
38	3Dゴルフシミュレーション2（仮称）
39	芹沢信雄のバーディトライ（仮称）
40	ソングマスター（仮称）
41	戦え原始人JOE&MAC
42	ダライアス・ツイン
43	ダンジョンマスター
44	ちびまる子ちゃん　ごきげん絵日記
45	超魔界村
46	ディメンション・フォース
47	ドラゴンクエストV
48	ドラゴンスレイヤー　英雄伝説
49	ドラッケン
50	ナイトガンダム物語
51	ハイパーゾーン
52	パイロット・ウイングス
53	白熱プロ野球ガンバリーグ
54	バズー魔法世界
55	パチ夫くん（仮称）
56	バトルコマンダー（仮称）
57	バトルドッジボール
58	パリ～モスクワ～ペキン・マラソンレイド
59	遥かなるオーガスタ
60	パワーモンガー
61	ヒーローウォーズ（仮称）
62	BIG　RUN
63	飛龍の拳IV
64	ファイナルファイト
65	ファイナルファンタジーIV
66	プロサッカー
67	プロレス（仮称）
68	北斗の拳5（仮称）
69	ポッパーズ（仮称）
70	ポピュラス
71	ボンバザル
72	マザー2（仮称）
73	雷電伝説
74	ラグーン
75	ワギャンランド（仮称）
76	ワンダラーズ　フロム　イース

表4　機種名

No.	機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	ゲームボーイ
7	LYNX
8	PC Engine GT
9	ゲーム・ギア
10	MSX、MSX2 MSX2+、MSXturbo R
11	PC-8801、PC-9801シリーズ
12	X68000 シリーズ
13	FM TOWNS
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

表2　今号の記事

No.	記事
1	第3回初心会展示会レポート！
2	〈スーパーファミコン〉 スーパープロフェッショナルベースボール
3	〈スーパーファミコン〉ドラッケン
4	〈ファミコン〉ラグランジュポイント
5	〈ファミコン〉METAL MAX
6	〈ゲームボーイ〉ゲームボーイウォーズ
7	〈ゲームボーイ〉ロックマンワールド
8	ディスくんのまんがトピックス
9	超ウルトラ技+1
10	30秒Q速解答
11	週間ファミマガHit Studio！
12	超新作ゲーム先取り大作戦
13	ひとめでわかる新作カレンダー
14	〈特別付録〉ディスクカード・ゲームボーイ・ スーパーファミコンオールカタログ

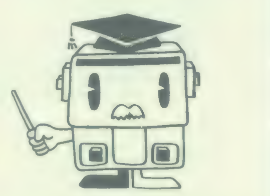


表3　雑誌名

No.	雑誌名
1	ファミコン通信
2	HIPPON SUPER！
3	(勝)スーパーファミコン
4	増刊ファミコン通信
5	THE スーパーファミコン
6	ゲームボーイMagazine
7	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
8	PC-Engine FAN
9	月刊PCエンジン
10	(勝)PCエンジン
11	メガドライブ FAN
12	Beep！メガドライブ
13	テクノポリス
14	LOGIN
15	コンプティーク
16	POP・COM
17	MSX・FAN
18	MSXマガジン
19	ゲーメスト
20	コロコロコミック
21	コミックボンボン
22	週刊少年ジャンプ
23	週刊少年サンデー
24	週刊少年マガジン
25	週刊少年チャンピオン
26	月刊少年ガンガン
27	その他

アンケート回答欄　No.10

1 (　　　　) (　　　　) (　　　　)
2 (　　　　) (　　　　) (　　　　)
3 (　　　　) (　　　　) (　　　　)
4 1位 (　　　　) 2位 (　　　　) 3位 (　　　　)
5 1位 (　　　　) 2位 (　　　　) 3位 (　　　　)
6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27
7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
9 (　　　　)
10 1位 (　　　　) 2位 (　　　　) 3位 (　　　　)
11 (　　　　) 12 (　　　　)
13 新作通信簿　　記号のみかた●カセット ♥ディスク書き換え

ゲーム名						
♥クロックス(ファミコン)						
●麻雀倶楽部永田町(ファミコン)						
●オーバーホライゾン(ファミコン)						
●ラグランジュポイント(ファミコン)						
●紫禁城(ファミコン)						
●タイトーバスケットボール(ファミコン)						
●高橋名人の冒険島II(ファミコン)						
●GUN-DEC(ファミコン)						
●マジック・ダーツ(ファミコン)						
●COCORON(ファミコン)						
●リトルマスター(ゲームボーイ)						
●CAVE NOIRE(ゲームボーイ)						
●茶々丸パニック(ゲームボーイ)						
●スーパーロボット大戦(ゲームボーイ)						
●熱血高校サッカー部　ワールドカップ編(ゲームボーイ)						
●相撲ファイター(ゲームボーイ)						
●ミッキーマウスII(ゲームボーイ)						
●ミニパット(ゲームボーイ)						
●ラッキーモンキー(ゲームボーイ)						
●トーピドー・レンジ(ゲームボーイ)						
●からくり剣豪伝ムサシロード(ゲームボーイ)						
●シムシティー(スーパーファミコン)						

（キリトリ線）

郵便はがき

41円(えん)
切(きっ)手(て)を
はってね!

105-□□

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

No.10のプレゼントで欲(ほ)しいもの（　　　　　　　ばん）
□□□-□□ 住所(じゅうしょ)
氏名(しめい)　　　　　　　　電話番号(でんわばんごう)
学年(がくねん)　　　　　　　　歳(さい)　　　　男(おとこ)　女(おんな)
持(も)っているものに○をつけてください 1. ファミコン本体(ほんたい)　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン 4. スーパーファミコン　5. ゲームボーイ

★最近遊(さいきんあそ)んだゲームの感想(かんそう)や本誌(ほんし)へのご意見(いけん)を書(か)いてください

(キリトリ線(せん))



特報!!

ROCKMAN WORLD

ロックマンワールド

ファミコンで人気を得ているロックマンがゲームボーイになった。再び世界征服を企んでいたDr.ワイリーの野望を阻止するために戦い進んでいくのだ!!

7月発売予定 カプコン 3500円 (税込)

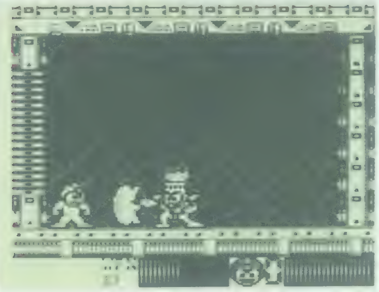
1人用 2M パスワードコンティニュー アクション

面白さはゲームボーイでも変わらない!!

カプコンの人気シリーズであるロックマンが、ゲームボーイでもプレイできるようになったぞ。ゲームの内容は、ファミコン版の1と2のゲーム世界を1つにまとめた総集編だ。再びDr.ワイリーの野望を打ち砕こう!!



○たくさんの敵キャラと戦い、いくつもの難所を越えて進もう

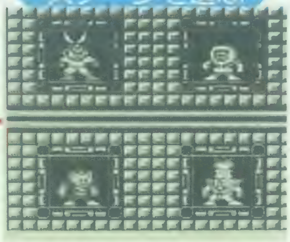


○ステージの最後にはボスが待ち構えている。ボスを倒して武器を奪え

いくつものエリアを進め

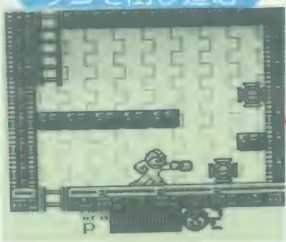
まずゲームをスタートする前に、プレイしたいステージを選ぼう。ステージ上に現れるザコキャラを倒しながら進み、ステージの最後にいるボスを倒すのだ。最初選択できるステージは4つあるぞ

ステージを選ぶ



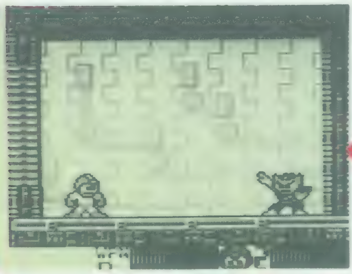
○4つの中から自由に選ぼう

サコを倒し進む



○邪魔な敵キャラを倒してしまえ

ボスとの対決!!



○ステージ最後にはボスが待っているぞ

ロックマンの歴史

ファミコンの人気シリーズであるロックマンだけれどいままでに3作登場している。どれも難しいけれど、とても面白いよね。さらに第4弾も予定されているので、これも楽しみだぞ。

ロックマン



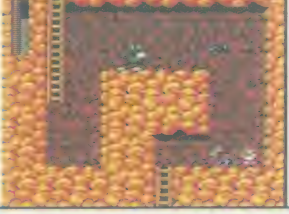
'87年に発売されたシリーズ第1作だ。かなり難しいぞ

ロックマン2



'88年に発売された第2作。ボスキャラも公募された

ロックマン3



'90年に発売された第3作。ラッシュが登場したよね

ロックマンの性能をチェックしてみよう

ロックマンはスタートしたとき、ジャンプとロックバスターでの攻撃しかできない。でもボスを倒すと、そのボスの特殊武器が手に入るぞ。

ジャンプ

ロックマンの基本的な能力がこのジャンプだ。足の裏から出る圧縮空気でジャンプするのだ。ロックマンはⒶボタンを押すことでジャンプする。うまくコントロールしよう。



せまってくる敵キャラをかわすにはジャンプが大切だ

下へ落ちてしまうとそれだけでミスになってしまぞ

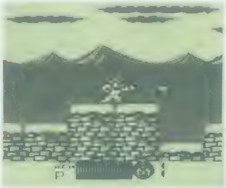


ロックバスター

エネルギーに関係なく撃つことができるのがロックバスターだ。左腕に装備されているぞ。Ⓑボタンを押すことで撃てるぞ。

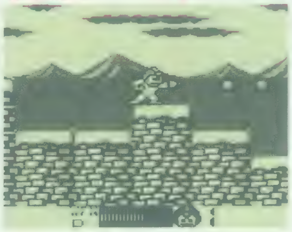
ロックバスターは左腕に装備されているが、普段は隠されている





Ⓑボタンを押すことで撃つことができる。左腕から発射されているぞ

ロックバスターは連射することも可能だ。バシバシ撃とう



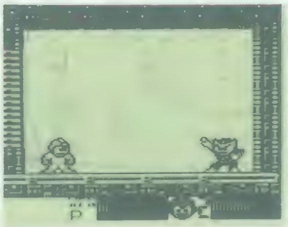
ジャンプして撃つ!!



ジャンプしながら撃てば、高いところの敵も倒すことができる

ボスの武器を使え

各ステージにいるボス達は特殊武器を装備していて、この武器を使ってロックマンを倒そうとしている。これらのボス達を倒せば、そのボスが使用していた特殊武器を、ロックマンが装備して使用することができるようになるのだ。大いに利用しよう。

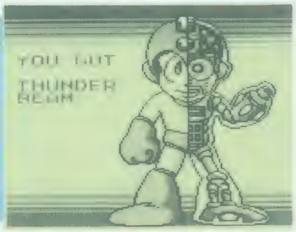


エレキマンのところへたどりついたぞ。ボスが登場したぞ

ボスの特殊武器を使った攻撃をかわしながら倒そう



武器を入手!!



そのボスが使っていた特殊武器を入手することができたのだ

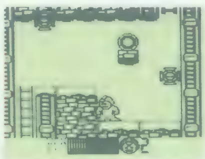
最初手に入る武器だ

最初に選べるステージにいるボスを倒して入手できる特殊武器はこの4種類だ。これらの特殊武器にはエネルギーに限りがあり、ステージ途中に置いてあるものや敵キャラから出現するアイテムで補給しなければならない。また特殊武器には特性があり、それを生かして使おう。

ファイヤーストーム	サンダービーム	アイススラッシャー	ローリングカッター
			
炎のかたまりを投げて、バリアも出て防御もする	強力な電気の放電で、大きなダメージを与える	巨大な氷のかたまりを投げるようなものだ	ブーメランのように戻ってくるのだ

アイテムで回復

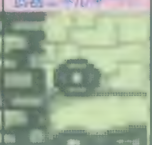
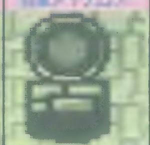
敵を倒すとアイテムが出ることがある。ある場所に置いてあるものもあるぞ。



あんなところに回復アイテムがあるぞ。これを取ればライフエネルギーが回復する

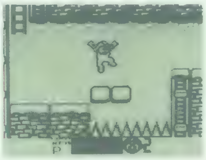
このアイテムを取ることで、ライフエネルギーが10ゲージも回復するのだ



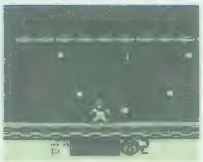
1UPアイテム	武器エネルギー大	武器エネルギー小	回復アイテム大	回復アイテム
				
プレイヤーの残り人数が1人増える	武器エネルギーを10ゲージ回復する	武器エネルギーを2ゲージ回復する	ライフエネルギーを10ゲージ回復する	ライフエネルギーを2ゲージ回復する

4つのステージを戦い、進んでみよう!!

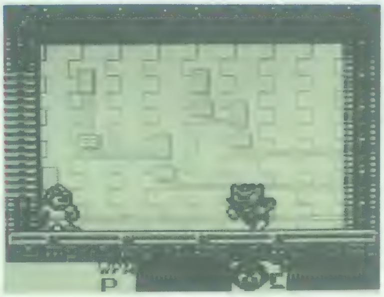
それではロックマンの進んでいくステージを見てみよう。今回紹介するのは最初に選べる4つのステージだ。どのステージからでも自由にプレイできるぞ。でも、どのステージもとても難しいので、あきらめずに何回も挑戦して頑張ろう!!



●さまざまなトラップに気をつけよう



●出現する敵キャラに注意しながら進もう



●ボスは特殊武器を使用するぞ

カットマンステージ

ボスがカットマンのステージだ。カットマンというだけあって、ロックマンが近づくと回転して攻撃してくるカッティングホイールや、グルグルと不規則に回転するスーパーカッターなど、よく切れそうな敵キャラの多いステージだ。



●頭上には1UPがあるけれど…



●地面を移動するガビョールが邪魔だぞ



●近づくとグルグル回転して攻撃するのがスーパーカッターだ。気をつけろ!!



●ビッグアイはジャンプして近づくぞ

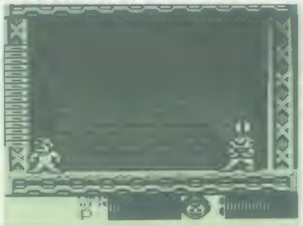
ボスとの対決

ボスのカットマンは森林伐採用のロボットだ。頭についているローリングカッターを投げて攻撃する。ブーメランのように戻ってくるので注意。

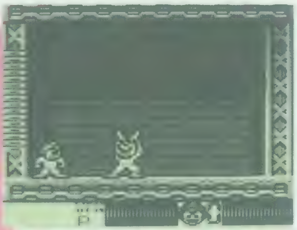
カットマン



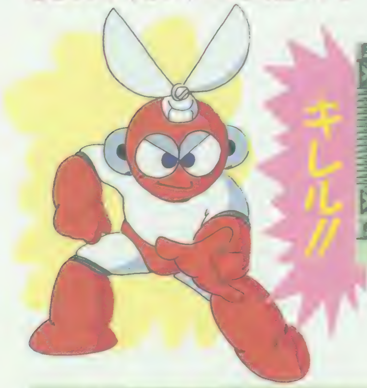
●頭にはローリングカッターがある



●カットマンが出現したぞ。早いうちに倒しておきたいところだ

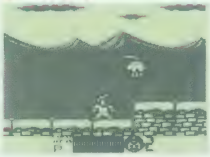


●ローリングカッターをブーメランのように飛ばして攻撃する

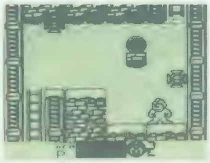


アイスマンステージ

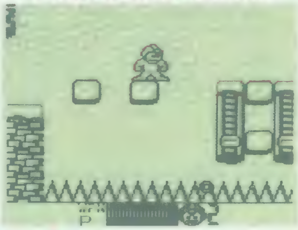
アイスマンがボスのステージだ。地面には凍っているところもあり、すべったり溶けたりして進みにくいぞ。



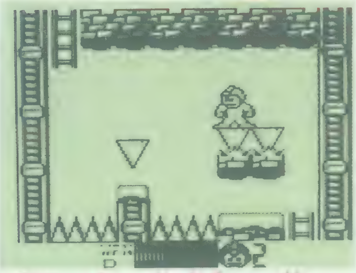
●アイスマンステージは一面氷の世界だ。地面はとても滑りやすいので気をつけよう



●あんなところに回復アイテムがある。ダメージを受けたときには、とても助かるぞ



●この足場は溶けてしまうので、早いうちに移動しなければならない



●天井から落ちる氷を足場にして進もう

ボスとの対決

ボスのアイスマンは寒冷地作業用のロボットだ。氷でできた巨大なカッターのアイススラッシャーで攻撃してくる。アイスマンはアイススラッシャーを何発か撃つと移動するので、そこを狙って攻撃するようにしよう。

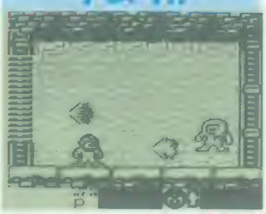
アイスマン



●寒いところに住むだけに厚着をしてる



●アイスマンが登場したぞ。アイスクラッシャーを撃ってくるぞ

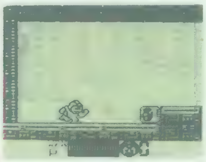


●アイスクラッシャーの間を抜って攻撃するようにしよう



エレキマンステージ

ボスがエレキマンのステージだ。ステージの途中には高圧の電流が流れているところが多く、ロックマンを苦しめる。また、巨大な送風機があり、ロックマンを吹き飛ばしてしまう。うまく操作して進もう。



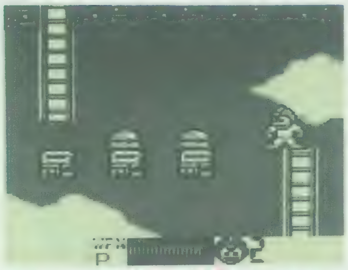
○いきなり送風機で押されてしまうぞ



○高圧の電気が流れている。どうやって進むの



○足場が消えたり現れたりする。うまく乗り換えて進もう



○メットールが進路を邪魔しているぞ

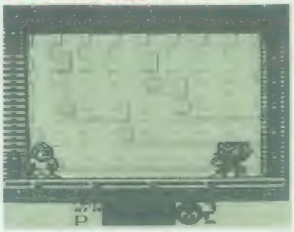
ボスとの対決

ボスのエレキマンは、原子力エネルギーの電圧制御用のロボットで、サンダービームで攻撃してくる。このビームに当たってしまうと、かなりダメージを受けてしまうぞ。

エレキマン



○高圧の電気の扱いがうまい



○エレキマンが登場したぞ。サンダービームを浴びせてくるぞ

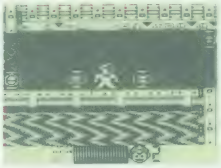


○サンダービームを受けてしまうと、一気にライフが減ってしまう

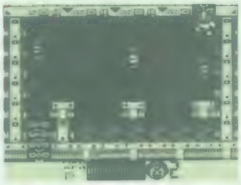


ファイヤーマンステージ

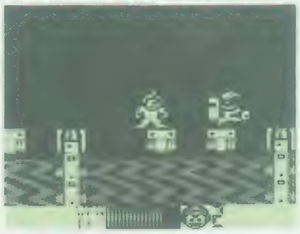
ボスがファイヤーマンのステージだ。ステージのあちこちから炎が出て、ロックマンの行く手を阻もうとする。地面の切れめには溶岩が流れているので、落ちるとアウトだぞ。



○ファイヤーマンステージは暑そうだぞ



○下には溶岩が流れている。落ちてしまうと、一発でやられてしまうのだ



○スナイパージョーがいる。ロックバスターを撃ちまくって倒せ!!

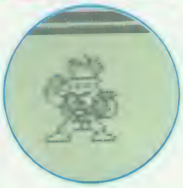


○ファイヤーマンステージだけあって、あちこちから炎が上がるぞ

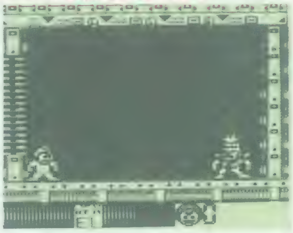
ボスとの対決

ボスのファイヤーマンは廃棄物処理用のロボットだ。ファイヤーストームを投げて攻撃してくる。何発も連発して撃ってくるので、かなりツライぞ。うまくかわして攻撃しよう。

ファイヤーマン



○頭から炎が出ているファイヤーマンだ



○ファイヤーマンが出現したぞ。やられる前に攻撃しよう

アツイ!!

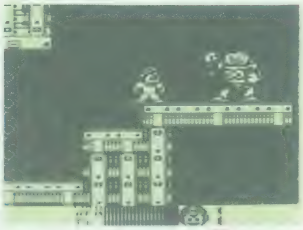


○当たってしまうととても熱い



敵キャラを見てみよう

敵キャラはロックマンの1や2で登場してきた、おなじみの敵キャラばかりだ。それぞれに特徴があり、何発もロックバスターを当てないと倒せない敵もいるぞ。



○ザコとはいえ、デカイ敵キャラもいる。気をつけながら倒そう

スナイパージョー



○盾で身を守っているのだ

カッティングホイール



○回転してロックマンに近づく

かみなりゴロー



○ロックマンにまとわりついてくる

ビッグアイ



○ジャンプして踏みつぶそうとする

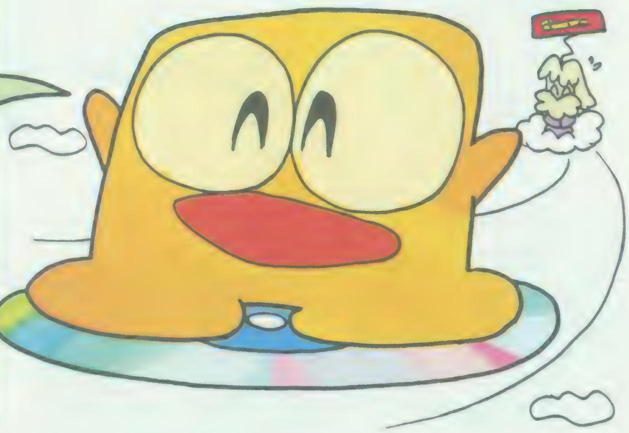
ディスくんのマンガトピックス

★気になるゲーム関連の情報をディスくんと一緒に調べちゃおう!

まんが/嵩瀬ひろし

『CD』って、みんなよく知っているよね。でも、身近なのは音楽用のものだけじゃないかな?じつは、CDには音楽以外にも、とくに、コンピュータ関係でいろいろな使われ方がされているんだ。というわけで、今回は…。

CDファミリーの種類について

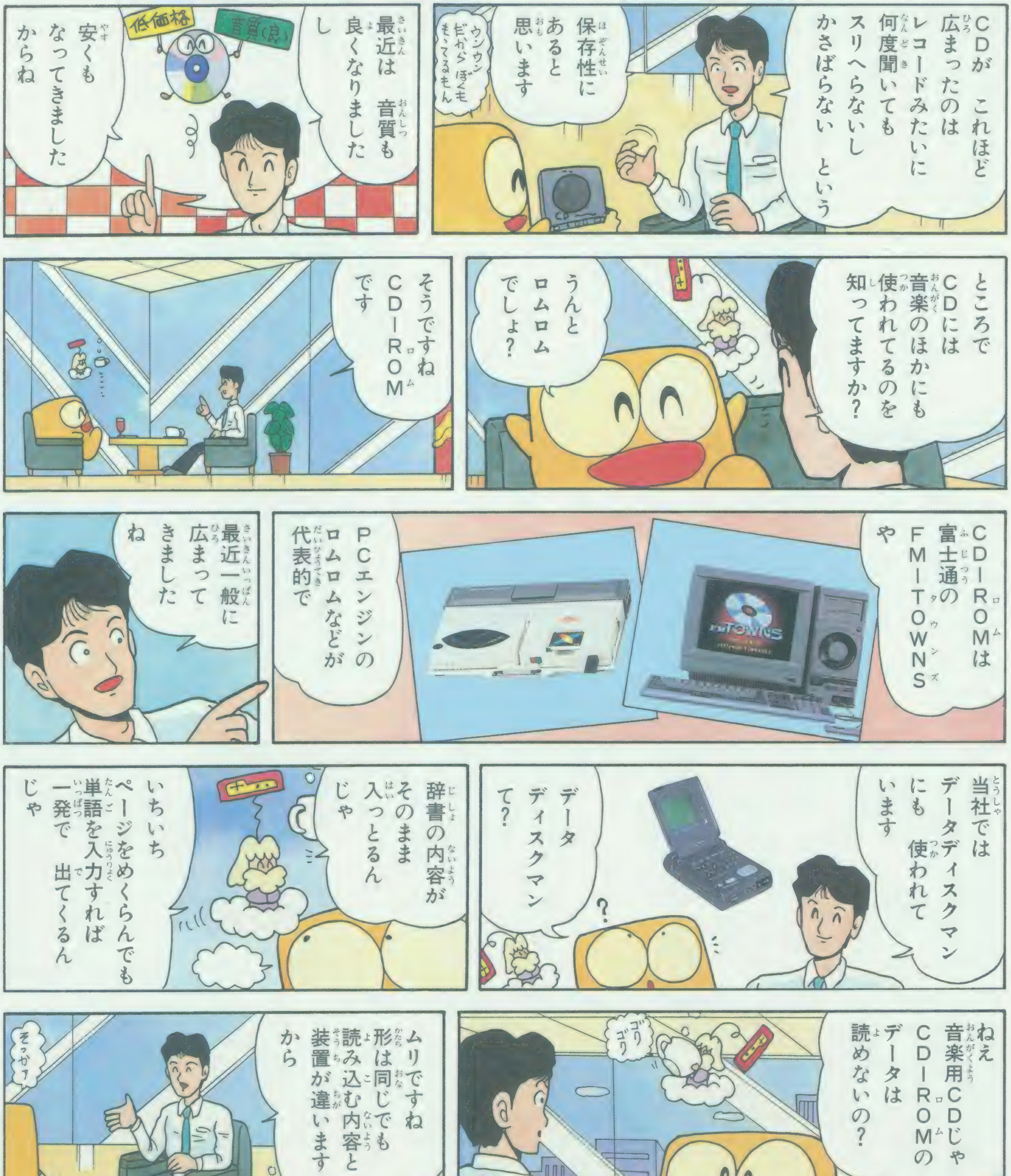




※ディスくんは任天堂の商標です



ディスくんやっ！
なんだ仙人びっくりしたなあ
なんじゃい音楽を聴いとったのか
おっそれはCDじゃな
そうだよ
この前買ったゲームミュージックを聴いてたんだ
こういう天気には外で音楽をなんていいなと思ってね
スーパーマリオCD
でもゲームミュージックと間違えて一本だけPCエンジンのロムロムのソフトを買っちゃったんだ
おもちゃ屋で同じタナにおいておくんだもん
おかげでサイフがカラ
そんなバカな
サイフ
ねえCDについて知りたいなあなんて思ったりして
そうじゃな今日はCDについて聞きにいってみようかの
うんいくいく
それでは出発ー
ホイさ
SONY
はじめまして
CDの事ですね
SONY広報担当者
CDはご承知のとおりコンパクトディスクの略で音楽用の記録媒体として広く普及しました



CDが これほど広まったのはレコードみたいに何度聞いてもスリへらないし かさばらないという
保存性にあると思います
ウンウン だから ぼくも もってるもん
最近は 音質も良くなりました し
低価格
音質(良)
安くもなってきましたからね
ところでCDには音楽のほかにも使われてるのを知ってますか?
うんとロムロムでしょ?
そうですね CD-ROMです
CD-ROMは富士通のFM-TOWNSや
PCエンジンのロムロムなどが代表的で
最近一般に広まってきましたね
当社では データディスクマンにも 使われています
データディスクマンて?
辞書の内容がそのまま入っとるんじゃ
いちいちページをめくらんでも単語を入力すれば一発で出てくるんじゃ
ねえ 音楽用CDじゃCD-ROMのデータは読めないの?
ゴリゴリ
ムリですね 形は同じでも読み込む内容と装置が違いますから
そっかァ
ゴクゴク


でも 逆に CD-ROMの 中には 音楽用のCDも 聴けるのは あります
ホント
ごちそうさま
やっぱり 音質は 多少 落ちますがね
音楽用には さすがに 勝てません よ
ガン
ありゃ
ところで CD-ROMには どのくらい 記録できるん じゃな?
音楽だと 1時間ぐらい きけるがの…
も一っ
そうですねえ 約500メガ バイトですか
500メガ!?
1メガの ファミコンソフトが 500本も 入るのかあ
ずら〜
1メガ
1枚
500本分
いいや ちがうぞ
スゴーイ
ファミコンの ROM表記は バイトじゃなくて ビットじゃ
それじゃあ どうなるの?
前に 話したとおり 1バイトは 8ビット じゃから
1バイト
＝
8ビット
500メガバイトを ビットに なおすと
500メガバイト×8ビット＝4000メガビット
(500,000,000×8＝4,000,000,000)
ポッ
ち ちょっと まって…
じつに 1メガソフトが 4000本
スーパー ファミコンの 大容量の8メガ ソフトですら 500本は 入る計算じゃ
ご‥‥
そうです ね



新聞紙で1年分
フムフム
湾岸情報が……
辞書だとおよそ20冊は入りますね
ほー。
独和
和英
国語
漢和
英和
ドン
ムギュウ
すご〜い！
それからこのほかにもまだCDはあるんです
え？
まずCDVと呼ばれているのがありますね
CDV？
LDはご存じですね
レーザーディスクじゃろ
ビデオみたいのネ
CDVはLDの小型判と考えてもらえればけっこうです
ミニミニLDなんちゃって
CDV
5分間ほど映像を記録することができるんです
ほえ〜〜
だからCDコンパチのLDで見ることもできます
コンパチってなあに？
それにも対応してることじゃ
またCD－Iというのがあります
？
CD－I？
CD－ROMは各社によって記録や読みとり方式がちがうんですよ
だからFM－TOWNSはFM－TOWNSの
ハロー ハロー
コ…コンチワ
FMTOWNS
CDROM
ハロー
PCエンジンはロムロムのCDしか読めないんです
それに対して音楽用CDはどの会社のでも聴けるでしょ
うん
ソニーしか聴けないCDなんて聞いたことないからのお

ディスくんのマンガトピックス




なんや ディスくんたち こないな所から びっくりするなあ
任天堂・本郷好尾さん
ハハ ワープ失敗じゃ
ねえ 本郷さん お願い!! スーパーファミコンでCD-ROM出して!
がばっ
ワー
なんや なんや
じつは 今さっき ソニーでの…
ハハハ CD-ROMが すごいと 思ったんでっか
おねが〜い
すりすり
あ〜気色わるかった
ほな ディスくん 一つだけ いいこと 教えて あげまっせ
ずう〜ん
じつは 任天堂は CD-ROMについて ソニーと共同開発 してるんですよ
キッパリ
ええっ じゃあ スーパーファミコンで CD-ROMが 出るの?
そこまで いってないよ
え?
ハハ… まあ あわてないで
いえね まだ 具体的には どういうものに なるのかは 発表できる段階では ないんですがね
近いうちに お知らせ できると いいんですが
本当?
サイナラ
ありがとう ございました
もし スーパー ファミコンで CD-ROMが 出たら どういう形に なるのかなあ
そうじゃ のお
前の ディスクシステム みたいに…
こんなのかな?
こんなのかも しれんぞ



アニメーションもふんだんに盛り込まれるだろうし
フムフム
音楽もすごくなるんだろうなあー
まあ何にしてもCD-ROMが出たらスーパーマリオワールドの数百倍の広さのワールドも可能なわけじゃな
スーパーファミコンで出るといいいな
次の日
ぽかぽか
ポン
こんな日は外で遊ぶに限るぜ
オレって健康的だな
ん
ディスくん家
ぶつ
ぶつ
ぶつ
おい きいろ 何やってんだ
ガラッ
ぶつ
ぶつ
ぶつ
じつはなCD-ROMの話を聞いてな
自分も
あん?
ぶつ
ぶつ
仙人!! うしろでしゃべらないでよ!!
あ
すまんの
?
持ってるゲームのマップやセリフを全部おぼえて「コンパクトディスくん」になるんじゃと
もう一度ぶつぶつ
だっ
攻略本
あーっ今ので気が散って全部忘れちゃった

ゴールデンウィーク中にやったゲームの中にウル技はなかったかな。結構やりこんだゲームも多いだろうから、すごいウル技も見つかりそうだね。編集部ではそれを期待して待っているぞ。

超ウルトラ技+1

シナリオセレクト発見

ファミコン

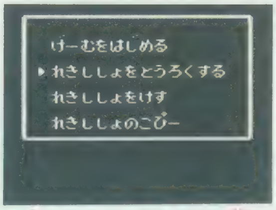
優勝技

天地を喰らうII

北海道／吉野雄介クン

このゲームでシナリオセレクトが発見されたぞ。

やり方は、まず空いているファイルでゲームをスタートさせる。そして、名前入力画面のときに、十字ボタンの上を4回、右を2回、下を8回、左を4回、右を1回の順に押す。すると、矢印が「こ」のところにくるハズ。そこで、下にある表をもとに名前を入力すれば、レベルは0のままだけどシナリオ2から5までの拠点となる城から始めることができる。



空いているファイルで、新しくゲームスタートしよう



この画面になったら、下のコマンドを押す

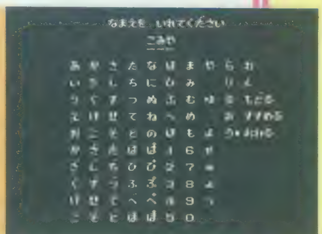
上を4回、右を2回、下を8回、左を1回の順に押す



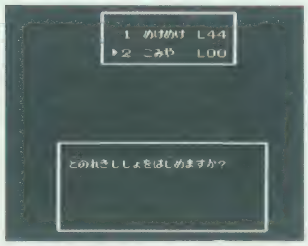
コマンドを入力しおわると、矢印が「こ」の場所にくる

シナリオ2	みやざき
シナリオ3	おおしの
シナリオ4	ばんどう
シナリオ5	こ み や

シナリオ5なら



「こみや」と入力する



レベルは0から始まっているが



シンヤ城から始まっている



道具がないので買っておこう

この技の醍醐味

天地を喰らうII「シナリオセレクト発見」

このウル技は、シナリオの1から5までを自由に選んで遊ぶことができます。そして、味方の武将たちのレベルがすべて0のままでレベルが上がりませんが、シナリオの面数に応じて兵士数だけは増えている状態でゲームができます。また、策略も面数に応じて使えるものが増えています。でも、アイテムや装備品だけは何もない状態で始まりますから、買い物を忘れずにしておいた方がいいですね。

いきなりパワーアップ

ゲームボーイ
大関技
パロディウスだ！
静岡県／萩原祐介クン

このゲームで簡単に、自機をパワーアップさせるウル技が発見された。
やり方は、まず普通にゲームをスタートさせて、ゲームをしているときにポーズをかけよう。次に、上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押してポーズを解くだけでいい。すると、シールドとミサイルそれにオプションが2個付いた状態になり、ショットがレーザーになっている。ただし、スピードだけは1段階のままなんだ。
また、このウル技は全面どこででも使うことができるけど、ゲーム中に1回しか使うことができない。



ゲームをスタートさせてからポーズをかける

上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押す



そのあとでポーズを解くと…



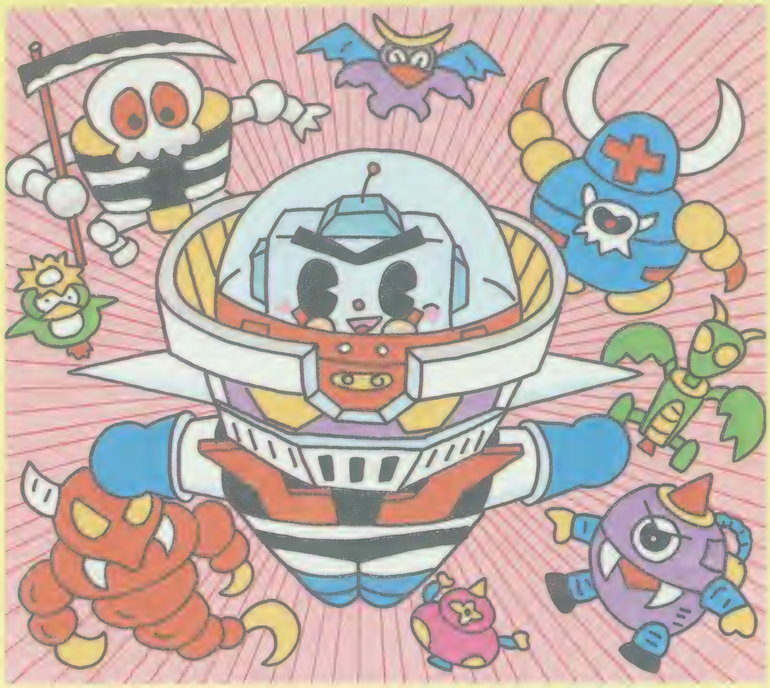
このように、パワーアップされる



スピードアップすることを、忘れてはいけない



画面がチラつくのが欠点



サウンドテスト発見

ゲームボーイ
大関技
パロディウスだ！
埼玉県／渡辺太一クン

このゲームで、全23曲のイカしたゲームミュージックを聴くことができる、サウンドテストが発見された。
やり方は、電源を入れて、KONAMIの文字が出たらその文字が消えないうちに、上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押そう。それで、画面が「KUKEIHA LIVE」となりサウンドテストができるようになる。曲は十字ボタンの上下で選んで聴くことができるぞ。



電源を入れてこの文字が出てきたら、文字が消える前に下にあるコマンドを入力しよう

上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押す



「KUKEIHA LIVE」の始まりだ



この技の醍醐味

パロディウスだ！「いきなりパワーアップ」
やはりこのゲームにも、おなじみのコマンドが隠されていました。ビッグバイパー、タコ、ツインビー、ぺん太郎のどのキャラを使っても、スピードアップとダブル（テイルガン）以外の装備を簡単に付けられるのですから、これほどありがたいものはないですね。でも、ゲームプレイ中1回しか使うことができないのです。ですから、難関面でやられた場合など、いざというときに使うのが一番いい方法といえるでしょう。

イラスト／宮本えつよし

ドラゴンクエストV　**その①** ありえないけど、突然発売中止になったら世間はパニックに陥るだろう（東京都／伊藤大哉クン・13歳）。**その②** これだけいろいろなドラクエグッズが売られているんだから、今度はドラクエ模様のパンツだな（千葉県／木戸美由紀クン・15歳）。**その③** コナミで自社のゲームをパロディにした「パロディウスだ！」を出しているように、エニックスでもドラクエのパロディの「パロディクエスト」を出して（福島県／荒川里子クン・18歳）。**その④** 夏に、ミス・アリーナコンテストがエニックス主催、ファミマガ共催でおこなわれるというのは、今ボクが作ったウソです（北海道／佐々木道明クン・12歳）。

ボーナスステージ発見

ゲームボーイ

小結技

パロディウスだ！

長野県／唐木田恵クン

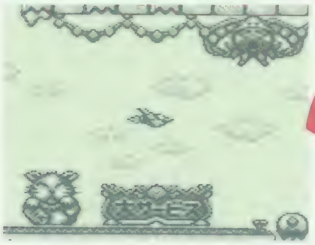
このゲームで、2カ所のボーナスステージが発見されたぞ。

1つ目は、ステージ3中盤の写真Aの場所にある。ここの、○で囲んであるところに自機を移動させれば、ボーナスステージに行くことができる。2つ目は、ステージ5中盤の写真Bの場所にある。ここでも、○で囲んである場所に自機を移動させれば行くことができる。それぞれのボーナスステージでは、敵の攻撃はあるが、パワーアップカプセルや1UPなどがたくさん取れる。また、ここでミスしても次のステージに、行くことができるんだ。

ステージ3



写真A。○のところに自機を移動



ボーナスステージに行ける

ステージ5



写真B。自機を○のところへ移動



ボーナスステージに行けるぞ。どんどんパワーアップしよう

2頭身キャラで無敵！

ゲームボーイ

小結技

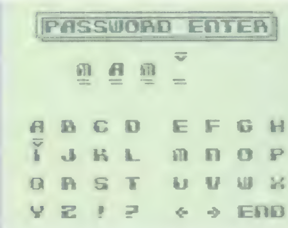
怒りの要塞

京都府／高橋豊クン

このゲームで、女キャラを2頭身にでき、しかも無敵の状態でプレイできるパスワードが発見された。

そのパスワードは「MAMI」だ。これを入力すれば、スタートを押すたびに普通の男キャラか2頭身の女キャラかを選べるし、無敵状態でプレイできるんだ。ちなみに、このパスワードを入力すると、敵の弾も自分の弾もハート形になるよ。

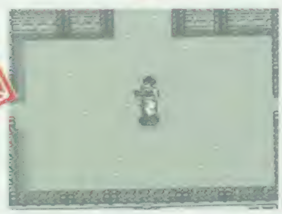
「MAMI」と入力



このように入力してみよう



2頭身の女キャラで始まる



スタートを押せば男キャラになり、こいつも無敵なのだ

ムーンウォークする

ファミコン

十両技

北斗の拳4

岐阜県／児玉春彦クン

これは、主人公がムーンウォークをする技だ。

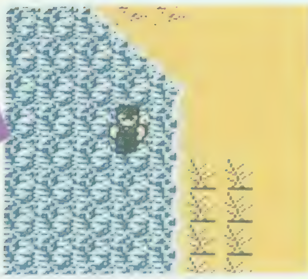
やり方は、ジョイスティックを接続してゲームを始める。次にジョイスティックの左右どちらかを押しながら、Ⅰコンでジョイスティックで押した方向とは逆に押せばいいんだ。そうすると、キャラがムーンウォークしてしまうぞ。でも、山や海にも入っていけるが動けなくなってしまうんだ。



ジョイスティックで押した方向とは逆に、Ⅰコンの十字を押していると…



ちょっとわかりづらいけど、ムーンウォークしているぞ



海にも入れるがすぐ動かなくなってしまうんだ

この技の醍醐味

パロディウスだ！「ボーナスステージ発見」

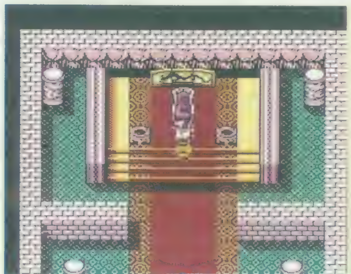
このゲームボーイ版では、ボーナスステージでやられた場合、次のステージのスタート地点からゲームが始まります。ファミコン版では、ボーナスステージがあるステージの途中からのスタートでしたので、やられてすぐに宇宙空間でパワーアップができるゲームボーイ版の方が、どちらかといえば親切設計といえるでしょう。ボスを倒さずに次のステージに行ける、というのも、先に進めない人にはうれしい限りですよね。

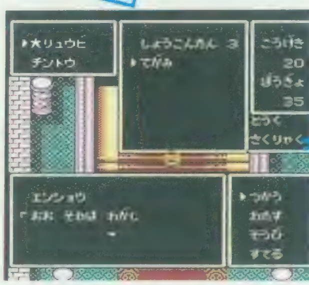
★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月17日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

楊懐を仲間にできる

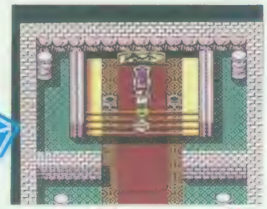
ファミコン　小結技　天地を喰らうII　島根県／山根優クン

この技は、敵の武将の楊懐が仲間になる技だ。
やり方は、まず袁紹の師「ジョウゲン」から手紙をもらう。次に、黄州城の東にある城にいき、だれもいない玉座の前で手紙を使う。すると、そこにはいない袁紹の声が聞こえてきて、顔良とともに「ハクバにいけ」と言われる。そして、敵の武将だった楊懐が仲間になっているんだ。


○袁術を倒し袁紹に会いにいくまえに、黄州城の東の城で誰もいない玉座の前に立とう



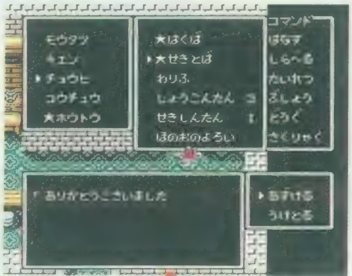
○そして、袁紹の師「ジョウゲン」から渡された手紙を使う


○なぜか顔良ではなく、敵の楊懐が仲間になっているぞ

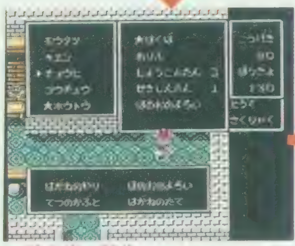
赤兎馬の移動速度が残る

ファミコン　小結技　天地を喰らうII　東京都／佐藤樹祥クン

このゲームで、赤兎馬を装備から外しても、移動速度を速いままにしておくウル技があったぞ。
やり方は、劉備の奥方か関平の持っている赤兎馬を武将の誰かに装備させる。次に、装備したままで赤兎馬を役所にある預かり所に預けてしまおう。すると、赤兎馬を装備したときの移動速度が残ったままになる。



○装備したままで赤兎馬を役場の預かり所に預けよう

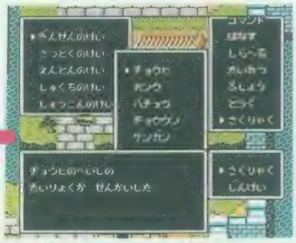

○赤兎馬を装備していないが

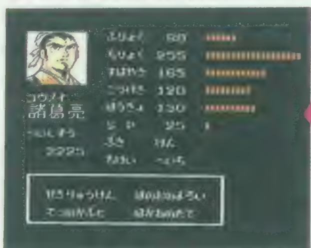

○移動速度は変わらないぞ

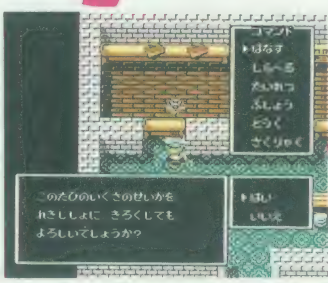
宿屋が不要になる

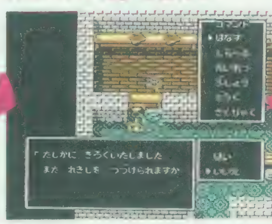
ファミコン　十両技　天地を喰らうII　大阪府／北山雅樹クン

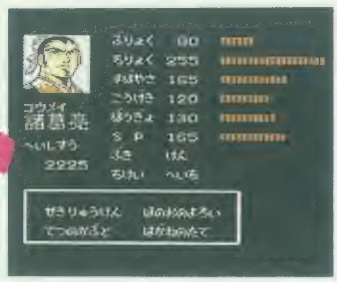
このゲームで、武将のHPとSPをお金を遣わずに回復する技が発見されたぞ。
やり方は、まず回復計の策略を覚えたなら、役所でセーブするまえに武将全員の兵士ポイントを回復させる。次に、セーブをすると「つづけますか」と聞かれるから「いいえ」と答える。それから、リセットを押してゲームの続きを始めれば、軍師のSPも回復しているんだ。


○兵士ポイントを回復させる


○SPは減ってしまったが


○役所に行って、「いくさのせいか」をセーブして…


○「つづけますか」と聞かれるので「いいえ」と答える


○リセットしてからまた続けると、軍師のSPも全快している

この技の醍醐味



天地を喰らうII「楊懐を仲間にできる」

本来なら「ジョウゲン」からもらった手紙は、弟の袁術を劉備に討たれて怒っている袁紹を、うまく口説きおとすために使うものでした。そして、普通なら顔良という武将が仲間に入るのですが、このシナリオの終わり近くに謎の武将と戦って戦死してしまいます。そして、今回ウル技で仲間になった楊懐も5200とたくさん兵士数があるにもかかわらず、顔良と同じくシナリオの都合により戦死させられてしまいます。

きょハガキだ!!

ウィザードリィ 最近やっと手に入れた。鬼のようにマッピングしている自分がかわいい（福岡県／日向みるくクン・19歳）。**三毛猫ホームズの騎士道** 2時間弱でクリアしてしまったので、パスワードが必要なかった（千葉県／斎藤健クン・13歳）。**ファイナルファイト** ハガーの声は、伊東四朗の声と似ているような気がする（滋賀県／久保和隆クン・14歳）。**くにおくんの時代劇だよ全員集合！** 友人のKは、このゲームのことを「くにおくんの8時だよ全員集合」と呼んでいる（京都府／坂本恵次クン・13歳）。**ファミスタ'91** ちんたら走るな、パピっとせい!!（北海道／板垣孝明クン・18歳）。

キャラチェンジで復活

ゲームボーイ

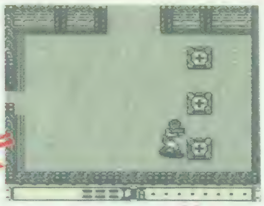
小結技

怒りの要塞

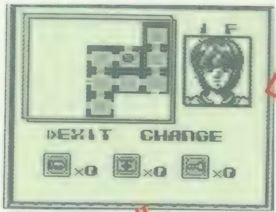
大阪府／小倉誠クン

やられても復活できるウル技が見つかった。

例えば男のキャラがやられたとする。その場合は、まず女のキャラを薬の近くに立たせ、セレクトでサブ画面を呼び出す。そして、EXITを選んでゲーム画面に戻し、女のキャラが点滅しているうちに薬の上へ移動させるんだ。あとは、すかさずサブ画面を呼び出し、男のキャラにチェンジしてゲーム画面に戻せば男のキャラが復活するんだ。女のキャラの場合でも、同じように復活できるぞ。



まず、このように女のキャラを薬の近くに立たせよう

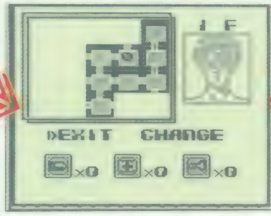


セレクトでサブ画面を呼び出してEXITを選び…



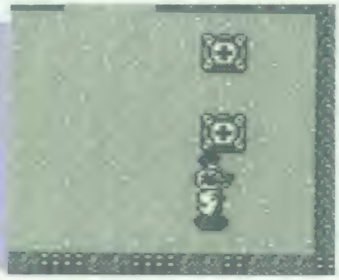
すかさず薬の上に移動させよう

点滅しているうちに



そして、男のキャラにチェンジしてゲーム画面に戻そう

よみがえった！



やられているはずの男のキャラが薬を取って復活する

デモ画面に敵が出ない

スーパーファミコン

十両技

ダライアス・ツイン

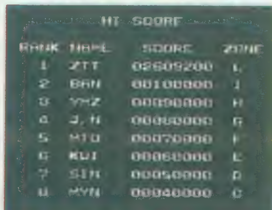
宮城県／富士原洋一クン

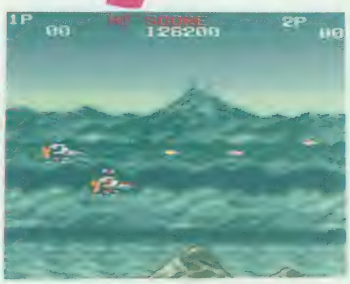
このゲームのデモ画面に敵が出なくなるウル技が発見された。

やり方は、ゲームを始めてハイスコアを出し、ネームエントリーで「ZTT」と入力すればOK。次のデモ画面を見ると敵がまったく出なくなるんだ。でも、そのままゲームをスタートしても敵はしっかり出てくるから、いきなりやられないように注意してね。

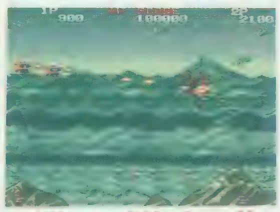
ハイスコアを出して、名前を「ZTT」と入力

ランクはどれでもいいから名前を入力できるようにする





デモ画面で敵が出ない



普通にデモ画面を見ると敵は出てくる

ナパームで中ボスが出ない

スーパーファミコン

十両技

ダライアス・ツイン

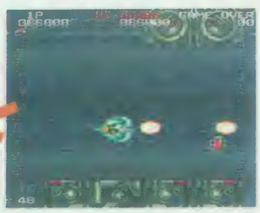
群馬県／ノブオダスクン

これはゾーンHだけで通用する技だ。

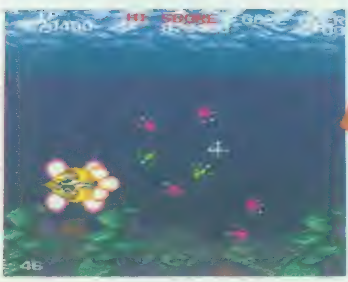
このゲームではナパームショットよりも貫通するウエーブショットのほうが便利なんだけど、ゾーンDでチェンジカプセルを取らずにナパームショットで先へ進んでみよう。そのままゾーンHまで進むと中ボスが出てこないぞ。これで少しはナパームショットで進もうという気になるよね。



ゾーンHの中ボス「HARD＝CAP」。5方向弾を撃ってくるイヤなやつだ



ここでチェンジカプセルを取らずに進むと…



イヤな中ボスが出ない！

この技の醍醐味



ダライアス・ツイン「ナパームで中ボスが出ない」

確かにこのゲームで、ナパームショットとウェーブショットを比べると、ウェーブショットの方が、かなり役に立ちます。しかし、このナパームショットにもこんな効果があったとは、わたしも知りませんでした。このゾーンの中ボス「HARD＝CAP」は中ボスの中ではかなりの強敵なので、ここで出なくなるのはかなり助かります。でも実際は、ほかの敵との戦いがかなり辛くなってしまうのです。

次号の発売日は5月24日(第4金曜)です。

バグ技で2人同時プレイ

スーパーファミコン

十両技

ダライアス・ツイン

千葉県 中村志行クン

このゲームで2人同時プレイを選んでいないのに、2人同時プレイでゲームを始められるウル技だ。やり方は、オプションモードでカーソルをEXITに合わせ、コントローラ②のAボタンを押しっぱなしにしておくんだ。すると、画面がバグったように点滅したあとで、2人同時プレイでゲームがスタートするぞ。あとはいつもと同じようにゲームを楽しめるので、安心してこのウル技を試してみよう。



⬆EXITを選択して…

コントローラ②のAを押す



⬆そのままコントローラ②のAボタンを押し続けると画面がバグったようになり



⬆いつのまにか2人同時プレイになって、ゲームがスタートしてしまうぞ!

戦わずにボスまで行ける

スーパーファミコン

十両技

ダライアス・ツイン

東京都 加藤功クン

ゾーンAで、ボスのところまで戦わずに行けるウル技が発見されたぞ。やり方は簡単、ゲームがスタートしたら写真Aのように、画面中央のいちばん上へとすばやく移動しよう。すると、敵を攻撃しなくてもこの位置にいるだけで、敵や敵の弾に当たらずにボスが出現するところまでたどりつけるぞ。だけど、自機のパワーアップはまったくできないし、この面のボスにはまったく通用しないので、あまり役に立たない安全地帯だね。



⬆写真A ゲームがスタートしたらすぐこの位置にくる



⬆中ボスだって逃げていく!



⬆ボスのところまで無事着いた

ボスまでノーミス



⬆ボスの弾には当たってしまうんだ

隠れアイテムがあった

スーパーファミコン

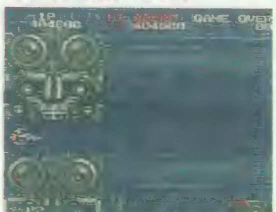
十両技

ダライアス・ツイン

佐賀県 元祖スーダラ伝説クン

このゲームで、マニュアルにも載っていない包丁レーザーというショットを撃てるウル技があったぞ。やり方は、まずゾーンDの中盤まで行こう。そして、写真Bのように自機をすき間に移動させる。すると、何も取ってないようだが、次の瞬間からレーザーが包丁の形をしたものになっているんだ。このレーザーは、包丁の形をしているだけに、敵をどんどん刺身にしてしまうぞ。

⬆写真B この場所で自機をこのように移動させよう





⬆包丁レーザーが撃てるぞ

この技の醍醐味

ダライアス・ツイン「戦わずにボスまで行ける」

この技を使えば、ゾーンAのボスまでは簡単にたどり着くことができます。また、自機に当たりそうで当たらない敵の攻撃を見ているのも結構スリルがあっておもしろいです。しかし、実際はパワーアップが全然できないし、このままこの位置にいれば、このゾーンのボスの攻撃をまともにくらってしまうので、あまり使える技ではありません。普通にプレイするのにあきた人にお勧めの技といえるのではないでしょうか。

無敵&武器がセレクトできる

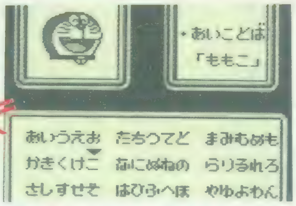
ゲームボーイ

大関技 ドラえもん

茨城県／古賀英博クン

このゲームで、無敵になり、しかも武器セレクトまでできてしまうお得な「あいことば」が発見された。

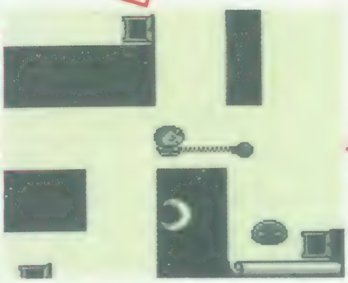
その「あいことば」とはズバリ「ももこ」だ。これを入力すれば、無敵でプレイできるのはもちろん、セレクトを押すたびに好きな武器を選んでゲームができるんだ。ただし、無敵といってもシューティング面で穴に落ちたり、画面のスクロールと壁の間にはさまれるとミスになるぞ。



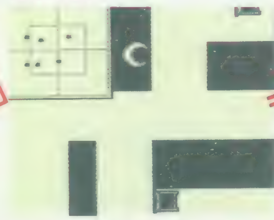
○「あいことば」で「ももこ」と入力してゲームを始めよう



○敵に当たってもミスにならない



○最初はこの武器を持っているけれども…



○セレクトを押してこの画面を出すことに…

どんどん武器が変わる



○全種類の武器を選択して使用することができるんだ

「じょうほうモード」発見

ファミコン

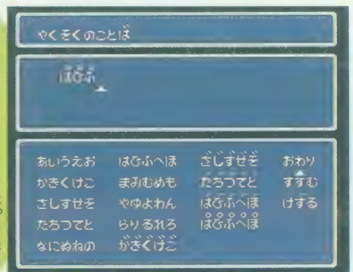
十両技 スーパーチャイニーズ3

香川県／細谷和生クン

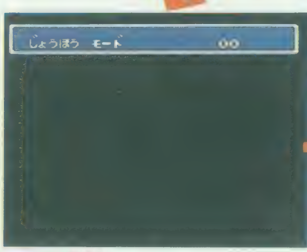
このゲームで、イベントのメッセージがすべて見られる「じょうほうモード」が発見されたぞ。

この「じょうほうモード」にするためには「やくそくのことば」を「ぱぴぷ」と入力してゲームを始めればいいんだ。ここでは、イベントで使われた数々のおもしろいメッセージを、十字ボタンの上下で選んで、Aボタンで見られるぞ。

「ぱぴぷ」と入力



○このように入力すると…



○この画面になる。ここでは…



○イベントのメッセージが見られる

好きなパワーアップにできる

ファミコン

十両技 パロディウスだ！

埼玉県／水谷卓也クン

ルーレットカプセルを取ったとき、自分のしたいパワーアップが簡単にできるウル技が発見された。

まずルーレットカプセルを取り、パワーアップゲージが高速点滅中にポーズをかける。そして、自分がしたいパワーアップが光った状態でうまくポーズをかけられたら、あとはポーズ解除と同時にⒶを押せばそのパワーアップができる。



○このように、ルーレットカプセルを取ったら…



○ポーズをかけよう。そして…



○解除してすぐにⒶを押せばＯＫ

この技の醍醐味

ドラえもん「無敵&武器がセレクトできる」

この技は、ファミマガNo.8で紹介したドラえもんが無敵になる技に、6種類の武器を自由にセレクトできるようになったウル技です。通常の場合武器は、シューティング面でアイテムを取らないと変えることはできません。しかも、状況に応じた武器にすることも難しいのです。でも、この技を使えばそれが可能なので、これほどありがたいものはないです。この技さえあれば、ゲームクリアはとてもたやすいことですね。

キミよハガキだ!!

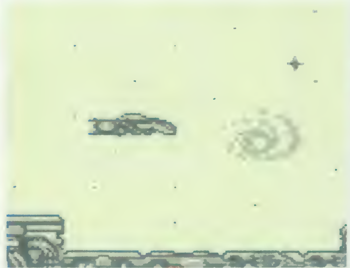
パロディウスだ！ 今度は、「パロジュースだ！」（北海道 中村高将クン・11歳）。**大航海時代** 最初は訳がわからなかったけど、結局ハマってしまった。やはり光栄のソフトはみんな面白い！ でも値段が高い。それから、せめてセーブを3つくらいできるようにしてほしい（福岡県 梅野信吉クン・14歳）。**ダークロード その1** 2日でクリアしてしまった。もっとやっていたかった!!（神奈川県 平出達朗クン・18歳）。**その2** 良くも悪くもパソコンっぽいゲームでした。けっこう熱中したけど、戦闘時の魔法などの操作性が悪かったのが玉にキズ。でもファミコンというハードを少し見直した作品でした（大阪府 川本由哲クン・25歳）。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月17日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

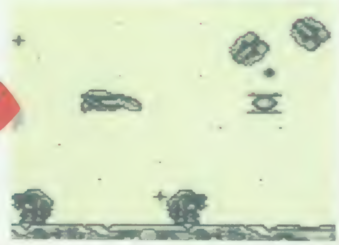
フォースがワープする

ゲームボーイ　十両技　R-TYPE　鹿児島県／山崎和貴クン

このゲームでフォースがワープする技が見つかった。やり方は、まずフォースを自機の後ろに付け、画面の左端にフォースが隠れるように自機を移動させる。そこで、Ⓐボタンを2回押し、すかさず画面の中央まで自機を移動させるんだ。あとは、Ⓐボタンを押せば、画面の左端に飛ばしたはずのフォースが、画面の右端から出てくるんだ。


フォースを自機の後ろに付けて、フォースが画面左端に隠れるまで移動させる


この状態でⒶボタンを2回押し…


すかさず前に出てⒶボタンを押そう

エンディングが見られない

ファミコン　十両技　まじかる☆タルるートくん　埼玉県／北島新吾クン

このゲームで、バグってエンディングが見られなくなるウル技が発見された。このバグった状態にするには、プレゼントを持たずに、伊代菜ちゃんの家に行けばいいんだ。これで、本丸たちが引き返してしまうと、たとえプレゼントを持って伊代菜ちゃんの家に行っても、エンディングが見られなくなるんだ。



一度、プレゼントを持たずに伊代菜ちゃんの家へ行くと…



プレゼントを持っていっても…

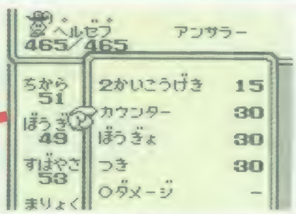


伊代菜ちゃんには会えないんだ

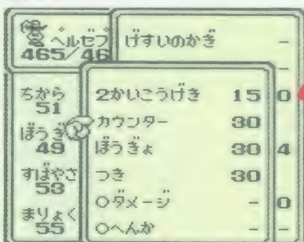
カウンターを売って金もうけ

ゲームボーイ　十両技　Sa・Ga2　徳島県／原田博クン

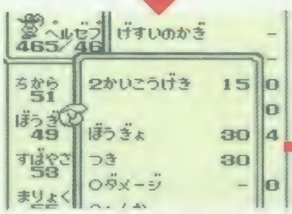
このゲームで、一気に大金持ちになれるウル技が見つかった。やり方は、まず仲間のモンスターをアサシンなどのカウンターという特殊能力を持っているモンスターに変身させる。普通なら特殊能力は売ることはできないが、なんとこのカウンターだけは272823ケロで売れるのだ。だから、この売買を繰り返せば一気に大金持ちになれるぞ。



カウンターを持っている剣のモンスターに変えよう

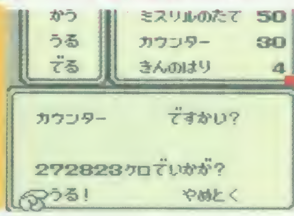


装備でカウンターを外す

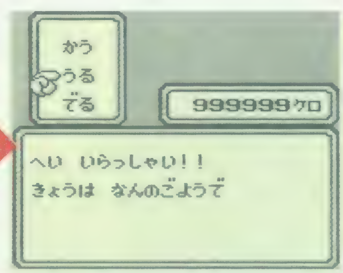


普通なら特殊能力は外せないのになんと外せるのだ

272823ケロ



このカウンターを武器屋に売るとこんなに高い値段で売れる



これを繰り返せば簡単に大金持ちになることができるんだ

この技の醍醐味



まじかる☆タルるートくん「エンディングが見られない」

うまく伊代菜ちゃんの家にプレゼントを持ってたどりつくことができれば、エンディングが始まりゲームが終わりになります。このバグ技は、それとは逆に伊代菜ちゃんの家にプレゼントを持たずに行くとおこります。ちなみにこの技を使ってしまうとリセットをかけなければならなくなりますので、技を試す場合は必ず手前でセーブしておきましょう。また、かなり前の面から、なんてことになったらたいへんですからね。

キャプテン翼II　記者「石崎クン、大会で一番強烈だったシュートはどれでしたか?」石崎クン「はい、ようこさんのビンタです」（大阪府／北山元春クン・20歳）。爆笑! 人生劇場2　このゲーム、すごくおもしろかったが、途中まではいままでのわたしの人生とまったく同じだった（神奈川県／三竹一也クン・29歳）。アクトレイザー　フィルモアのACT1のボス、ミノタウロスのパンツがリアルすぎて気持ち悪い（千葉県／小林武晴クン・12歳）。パイロットウィングス　スカイダイビングをするとき、パラシュートを開けないで着地しても、死なないのはなぜだろうか（愛知県／山田直孝クン・12歳）。

謎のモード発見!!

ゲームボーイ　小結技

R-TYPE
徳島県／新谷高クン

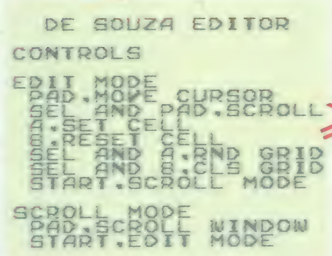
このゲームで、絵を描いたり、その描いた絵を動かしたりできる、謎のモードが発見されたぞ。

その謎のモードをやるためには、まずデモ画面が終わり、スコア表示画面になるまで待つ。そして、スコア表示画面になったら十字ボタンの左下を押しながらⒶ、Ⓑボタンを押すんだ。写真アのような画面になると成功で、スタートを押せば絵を描ける画面になるぞ。ここで描いた絵は、さらにスタートを押せばバラバラと分解するように動くんだ。

十字ボタンの左下を押しながら、Ⓐ、Ⓑ、ボタンを押す



この画面で、次のコマンドを入力しよう



写真ア。この画面になれば成功。ここでスタートを押すと…


この画面になり、黒い点で絵を描くことができる


この絵はスタートを押すと、バラバラと分解するように動く

ハードモード発見!!

ファミコン　小結技

ガンサイト
岡山県／射場賢明クン

このゲームに、ハードモードでプレイできるウル技が発見されたぞ。

やり方は簡単。パスワードを「HARD」と入力してゲームを始めればいいんだ。このハードモードでは、普通にゲームをしたときに比べて敵の攻撃が激しくなっているほか、ガンシューティング面では、敵の攻撃を1発くらっただけでやられてしまうんだ。かなり難しくなっているぞ。

「HARD」と入力



このように入力しよう


これで、ハードモードになる。敵の攻撃がかなり激しい


ここでは敵の弾を1発くらっただけでやられる。まさにハードだ

面セレクトができる

ファミコン　小結技

クロックス
鹿児島県／小槌軒太クン

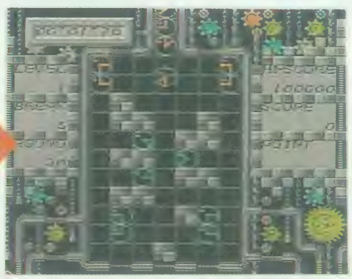
このゲームのBモードで、面セレクトが発見された。

やり方は、まずBモードにカーソルを合わせる。そして、自分がやりたい面から1引いた回数だけ十字の右を押してゲームを始める。30面ならば、29回十字の右を押すんだ。間違って30回押してしまった場合は、十字の左を1回押せばちゃんと30面からプレイできるぞ。



この画面で次のコマンドを実行しよう

自分がやりたい面から1引いた回数だけ十字の右を押す


これで、自分がやりたい面をプレイできるぞ

この技の醍醐味

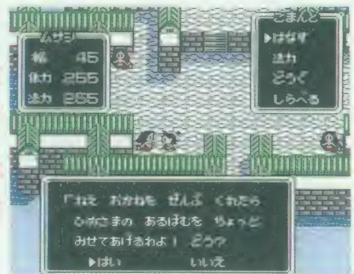


R-TYPE「謎のモード発見!!」
この謎のモードの使い方は、わたしも実際のことはわからないのです。ただ黒い点で絵を描き、それがバラバラと分解するように動く、というだけではないとわたしはにらんでいるのですが。みんなの中で、なにか新しい使い方を見つけた人がいたら、ぜひ編集部まで送ってくださいね。でも、描いた絵がバラバラと動くさまは、それだけでも見ていると結構面白いですよ。黒い点が大きめなので、そんなにすごい絵は描けませんが、いろいろ試してみてくださいね。

コイ姫様のアルバム

ファミコン
十両技
ムサシの冒険
神奈川県/持久高峰クン

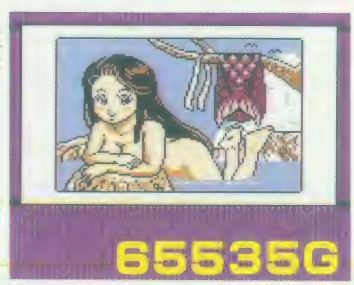
万年洞でお金を渡すと、コイ姫様のアルバムを見せてくれる女の人がいる。そのときに、渡す金額によって見られるグラフィックが違うことがわかった。低い金額を渡すと、写真Aのようなアルバムが見られるだけだが、所持できる最高金額の65535Gを渡せば、写真Bのおいしいグラフィックが見られるぞ。



この女の人にお金を渡すと、コイ姫様のアルバムが見られる



写真A。普通持っている金額だとこのグラフィックだが…



写真B。65535両だと、このグラフィックに代わるぞ

BGMと効果音が聴ける

ファミコン
小結技
ムサシの冒険
新潟県/高野峰雄クン

このゲームに使われている、BGMと効果音が聴けるウル技があったぞ。やり方は、タイトル画面でⒶ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、右、セレクトと順に押そう。すると、BGMと効果音を選択できる画面に替わる。この画面のときに十字の左右でBGMと効果音が選べて、十字の上下でBGMが21曲、効果音の31種類を選ぶことができる。そして、ⒶやⒷを押せばBGMと効果音が聴ける。しかも、BGMを流しているとき十字を動かしてⒶ、Ⓑを押すことで、BGMと効果音を同時に流せるんだ。

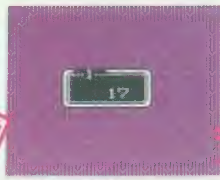


このタイトル画面のときに、次のコマンドを入力しよう

Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、右、セレクトの順に押す



すると、BGMと効果音を選択できるこの画面に替わる



十字の左右でBGMと効果音を選び、上下で選曲するんだ



ウインドウの左上に付いている数が1番ならBGM、2番なら効果音だ

隠れ万屋を発見

ファミコン
十両技
ムサシの冒険
鹿児島県/荒川時五郎クン

フィールド画面内に隠れ万屋があったぞ。その場所は、愛宕村の北の方向にある3つあるうち、写真Cの島が隠れ万屋のある島だ。この島の中央に移動すれば、万屋に入ることができる。ここでは、「まんだらのいし」という法力が約40回復するアイテムを2万両で買うことができる。



愛宕村から船に乗り、北に向かって進んでいくと…



写真C。この島の中央に隠れ万屋があるんだ



「まんだらのいし」を2万両で売っているんだ

この技の醍醐味

ムサシの冒険「BGMと効果音が聴ける」

BGMや効果音を自由に選んで聴けるというウル技は、音楽好きのひとに答えられない技ですね。しかも、今回のウル技はBGMが流れているときに、効果音を自由に出せるスグレものです。いままでのサウンドテストは、BGMや効果音からひとつだけを選んで聴けるものでしたが、今回は一味違います。みなさんも自分なりにBGMを流しながら効果音を上手くアレンジして、遊んでみてはいかがでしょうか。

次号の発売日は5月24日(第4金曜)です。

キミよハガキだ!!

みんなのご意見 **その①** 近所のプラモ屋のオヤジは、ハゲを隠すために帽子をかぶっている。おまけにそこのおばさんは、フラッテリーママに似ている（東京都 竹澤裕子隆クン・18歳）。**その2** ファミマガのNo.7号のウソテックイズみたいに、正解率が99%のとき自分が間違えてたなら、恥ずかしいだろうなぁ（千葉県 黒田賢一クン・27歳）。**その3** この間、せっかくキミハガに載ったのに誰も気づいてくれなかった（兵庫県 上木大輔クン・13歳）。**その④** わたしは、スーファミが発売されたころに、ようやくファミコンを購入した（大阪府 稲垣伸子クン・24歳）。**その5** 最近のゲームは、ボコペンである（宮城県 大久保昌章クン・11歳）。

序ノ口技

コマンドのワクが動く

スーパーファミコン
BIG RUN
大阪府／伊庭哲也クン

このゲームの走行中の修理画面で、コマンドのワクを動かせるウル技が発見されたぞ。

やり方は、まず普通にゲームを始め、走行中にセレクトを押して修理画面を出す。あとは、L、Rを同時に押しながら、十字を適当に押せば、十字を押した方向にコマンドのワクを動かすことができる。



ここで、L、Rを押しながら適当な十字を押す



十字を押した方向に、ワクを動かすことができるんだ

時速0km/hでスピン

スーパーファミコン
BIG RUN
山形県／居候原田クン

このゲームで、時速0km/hなのにマシンがかってにスピンしてしまう技が発見された。

やり方は、木などの障害物にマシンをぶつけたままにしておけばいいんだ。これで、時速0km/hになり、しかもコントローラを操作しなくてもマシンがかってにスピンする。



このように、木などの障害物の前にマシンを置く



かってにスピンし続ける

アームを付けて復活

スーパーファミコン
ダライアス・ツイン
和歌山県／井原匡渡クン

自機がやられて復活してくるとき、アームを付けて出るウル技だ。

やり方は、アームが出る「ヤズカ」の6機編隊のうち、5機だけを倒し、残りの1機に自機をぶつけてやられればいいんだ。



このように1機だけ残しぶつかってやられよう



アームを付けた状態で復活してくるんだ

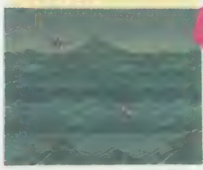
デモで自機を動かす

スーパーファミコン
ダライアス・ツイン
愛知県／山本剛寛クン

デモ画面で、赤いシルバーホークを一瞬だけ操作できるぞ。その一瞬というのは、デモ画面から画面が切り替わる瞬間だ。このときだけ、十字を押した方向に動かせるぞ。



このようなデモ画面が始まったら、画面が切り替わるのを待とう



ここだ、この切り替わる瞬間に十字で操作できるんだ

プレイヤーを交代

ファミコン
ダブルドラゴンIII
福井県／西野一則クン

このゲームの2人同時プレイで、1Pをジミーに、2Pをビリーにできるぞ。やり方は、プレイヤーセレクト画面で十字の左か右を押し、1Pと2Pを換えるだけだ。



ゲームプレイ中にセレクトを押してこの画面を出そう



あとは、十字の左右で、1Pと2Pを変えることができる

悲しみを背負う

ファミコン
北斗の拳4
宮城県／コータクン

バグったメッセージを見られるウル技だ。やり方は、ゲームを最初から始め、名前入力のとき「かぜまる」と名前を入力するだけだ。でも、メッセージが出るだけでゲームが始まらないんだ。



名前を入力するとき、「かぜまる」と入力してみよう

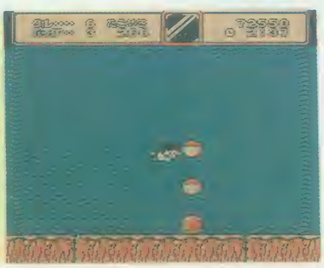


このようなバグったメッセージが見られるんだ

水中面で浮かない

ファミコン
まじかる☆タルるートくん
宮城県／遠藤哲也クン

このゲームの水中面で、タルるートが浮かないウル技だ。やり方は「たこやき」などに触れるだけだ。たこやき好きのタルるートだけあってそれにしがみついて浮かないぞ。

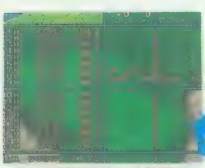


「たこやき」などにタルるートが触れるようにすると、それにつかまって浮かないぞ

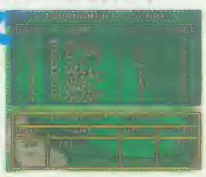
回るスコア

スーパーファミコン
ジャンボ尾崎のホールインワン
北海道／田口恭太クン

スコアが縦に回り続けるウル技だ。やり方は、トーナメントでプレイし、セレクトを押して順位表を出す。そこで、十字の下を押しながら、スタートを押せばいいんだ。



この順位表の画面で、十字の下を押しながらスタートを押そう

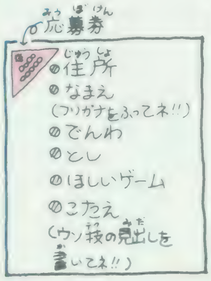


すると、この画面で自分のスコアが回っているんだ

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月17日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り5月16日（消印有効）。正解はNo.11で、当選者はNo.13誌上で発表します。



No.9の答

正解は『まじかる☆タルるートくん』の十両技、「ミモラガオプションになる」でした。ミモラちゃんが、アクションシーンでも活躍したらおもしろいだろうな、と思い作ったウソ技でしたが、どうだったでしょうか。正解率は87％でした。



No.7の当選者

青森県＝葛西隆樹／宮城県＝梅村哲史／福島県＝八島弘之／茨城県＝福田明司／埼玉県＝笠野英浩／東京都＝谷口一臣／神奈川県＝藤田聡、塩野卓也、細川信朗／山梨県＝市川智央／新潟県＝玉置渉、石川浩也／静岡県＝水沢賢／愛知県＝杉本穣／滋賀県＝南昭博／大阪府＝岡野哲之／兵庫県＝山下順司／香川県＝木間忍／愛媛県＝下野昭一／佐賀県＝中江豪

以上敬称略

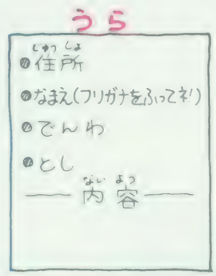
超ウルトラ技大募集

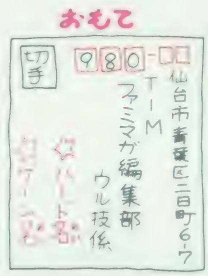
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合はボールペンなどで濃く書いてね。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「ファミコン」「ゲームボーイ」などのハード名と、ゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンストアなどにあると思うので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『シムシティー』がねらいどころだよ。





★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

FAX番号：022-213-7535

金田一技彦のウル技歳時記



春の珍プレイ好プレイ特集

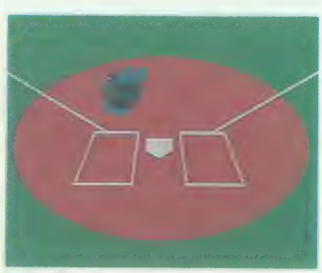
さぁ、みなさんお待ちかねの珍プレイ好プレイの季節がやってきました。

まずは、このプレイからご覧いただきましょう。おーっと、ファールボールが観客席の方へ飛んで…、んっ、おじさんすべりこんでナイスキャッチ!!

続いてはこのひと。スコアは9点差。そのときバックネットをよじのぼる黒い影。忍者男参上!! しっかりやれよ。

最後は、最終回3点差。2アウト満塁、一打逆転のチャンス。打球はグングンのびて、レフトスタンド上段へ!! バッターゆっくりダイヤモンドをまわって、いよっと、前方宙返りでホームイン!! なーかなか見せてくれます。

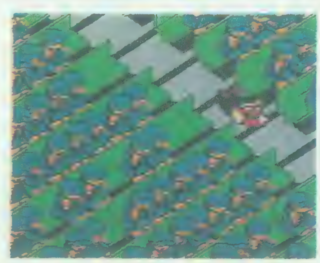
以上『究極ハリキリスタジアムIII』のプレイでした。お相手は、みのもではなくて金田一技彦でした。



○逆転ホームランを打つと、ホームインのときに前方宙返りをします。他にもいろいろありますよ



○試合中に9点もの得点差がつくとこの忍者男が現れて、しっかりしろと喝をいれます



○ファールを打つと、ときどきスライディングをしながら、酔っぱらいおじさんがボールをキャッチします



30秒Q速解答

ファミコン 北斗の拳4

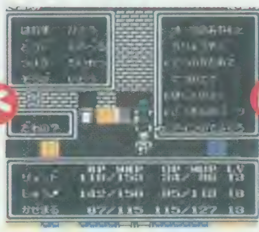
南斗水鳥拳伝承者ルギーに会えません。

大阪府／小見山宏明クン

A 裏南斗の一人バラムを倒したあとに現れる階段を降り、「アインのてぶくろ」を手に入れる。それを使ってガドラのダムを壊そう。そのあと、スイチヨウの家の前にいる人と話せばルギーとの戦闘になり、勝つと仲間になってくれるんだ。



◎戦闘に勝つと、誤解が解けて仲間になるんだ



◎ガトラのダムで「アインのてぶくろ」を使う



◎ここで「アインのてぶくろ」を手に入れて…

スーパーチャイニーズ3

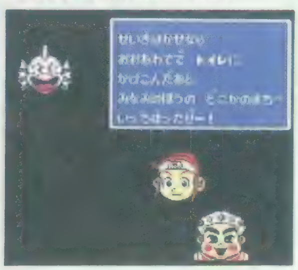
かめ島以降の正義博士の行方がわかりません。

東京都／水木学クン

A 確かに、かめ島に行っても写真Aのような情報しか聞けないので、正義博士がどこに行ったかは、正確にはわからないよね。でも、おどろくなかれ、かめ島まで話が進んでいれば、正義博士はガチャトピアに行って充電器を直しているんだ。正義博士が世界各地を回っていたのは、実は充電器を直すための部品集めが目的だったんだ。まったく人さわがせだね。



◎実は、正義博士はガチャトピアで充電器を直しているんだ



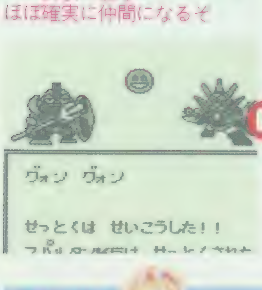
◎写真A。情報はこれだけ

ゲームボーイ スーパーロボット対戦

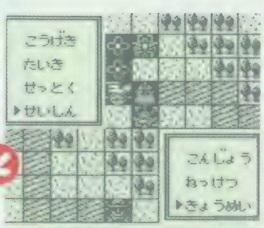
なかなか敵ロボットが仲間になってくれません。

東京都／兜光児クン

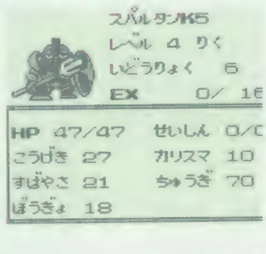
A 仲間にするには、「ちゅうぎ」の数値が小さい敵ロボットを説得するようにしよう。「ちゅうぎ」の数値が70以下なら仲間になりやすい。どうしても仲間にしたい場合は、「きょうめい」コマンドを使うと、かなりの確率で仲間になる。



◎ボス以外の敵ロボットなら、ほぼ確実に仲間になるぞ



◎「せいしん」にある「きょうめい」コマンドを使うと…



◎敵ロボットの「ちゅうぎ」の数値を見て説得しよう

らんがい Q&A ヒーロー・オブ・ランス ファミコン

Q・落とし穴が飛び越えられないのですが。（岩手県／水クン）A・一番いいキャラはレイストリンなのだ。こいつは滑空距離が長いので、落とし穴を飛び越えるときなどはかなり使えるんだ。

ニューソフト

300秒 緊急調理メモ

ウルトラマン

スーパーファミコン





今回は、ステージ4でウルトラマンが戦うことになる、四次元怪獣ブルトンを徹底分析。ブルトンの行動パターンと攻撃方法、ブルトンに対してどのような攻撃が有効かを載せた。また、編集部で独自に調べたブルトンのデータも載せたので戦うときの参考にしよう。

敵の攻撃を知れ

ブルトンは転がること、跳ね回ることで、しつこく体当たりをしてくる。そして、ウルトラマンとの距離が離れれば、地面を突き進んで襲ってくるダメージを与える赤い怪光線と、ウルトラマンを行動不能にしてじわじわとダメージを与えてくる青い怪光線を繰り出してくるぞ。

怪光線(かなしばり)



○体力がじわじわと減っていく

怪光線(ダメージ)



○連続で撃ってくるぞ



○左右に転がって体当たりするぞ

消えてもあわてるな

四次元怪獣だけあってブルトンの行動パターンに、瞬間移動してウルトラマンの攻撃をよけるものがある。これは、ブルトンが瞬間移動で消えてもすぐ近くにブルトンが出現するので、あわてずにすばやく近寄ればブルトンに攻撃することができる。



○瞬間移動して攻撃から逃れるんだ

ブルトンデータ

ブルトンの特徴のひとつとして2種類の怪光線がある。そのなかでもかなしばりになる青い怪光線は、Aボタンを連打しないとかなしばり状態から脱出できないぞ。

ブルトン	
身長50メートル体重6万トン	
攻撃方法	威力
体当たり	4
バリア	—
怪光線(ダメージ)	9
怪光線(かなしばり)	1秒ごとに4

※データはノーマルモードです。

このように戦え

まず急降下キックでブルトンに近寄り、蹴りの連発でブルトンに攻撃のすきを与えないようにする。そして、ブルトンの動きが止まったときにすばやく前転で近寄り、岩石落としを繰り出してダメージを与えよう。



○連続蹴りで攻撃して、ブルトンに攻撃の機会を与えるな



○ブルトンには岩石落としが有効。間合いを詰めたらどんどん使え

✕



○うかつに光線を使うと、バリアを張られて光線を跳ね返されるぞ

怪光線はこうする

上部からアンテナ状の触角を出して撃つ赤い怪光線は、急降下キックで。左右の触角から撃ってくる、かなしばりになる青い怪光線の場合は、前転して近寄り岩石落としの攻撃が有効だ。



○赤い怪光線は、急降下キックが有効だ

○かなしばりになる青い怪光線は、前転してからの岩石落としが有効



○



○怪光線はウルトラバリアで跳ね返すことができるぞ

✕



○逃げても画面外から怪光線が襲ってくるんだ

たった3秒口速解答

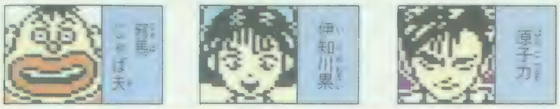


ムサシの冒険 ファミコン

Q・肝姫が逃げたあと、水月の塔の扉が開きません。どうしたらいいの？（茨城県 沢口隆弘クン）

A・この塔の扉を開けるには、お札が必要なんだ。このお札は「引き潮の砂」を美浜の里の鳥居で使えば手に入れることができるぞ。

イラスト／西沢みゆき





ニューソフト 300秒 スペシャル

緊急調理メモ

ゲームボーイ

リトルマスター



ユニットの特徴と作り方

このゲームには数多くのユニットがあり、それらを合体の神殿で組み合わせることで、いろいろなユニットを作ることができる。また、それらのユニットはそれぞれ特徴があり、能力の成長ぐあいも違ってくる。そこで今回は、各ユニットの特徴とどのように成長していくか、合体の組み合わせを特集してみた。



ユニットの特徴を知る

ここでは、それぞれのユニットごとに攻撃力、防御力、移動距離、体力がどのように成長していくか。また、ユニットの特徴としてどのような利点があるかを述べる。ただし、ユニットの合体に関係がない、勇者リィムとモーモーは除いてある。

ユニットの成長

各ユニットがどのように成長していくかは、下の表にまとめた。表の見方は、まずユニットの名前。次に移動に関係してくる空、陸、海の属性。間接攻撃ができるか。最後に能力値がどのように成長していくのか。この順にまとめてあるので参考にしてほしい。

ユニットには、それぞれ成長するときにも特徴があるんだ

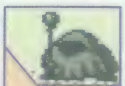


サイクロプスならば、ハート形で表された体力が増えやすい



どのように成長するのか

●マウスマン	陸・移動力は高いが能力はあまり伸びない。
●ゴーレム	海・間接攻撃可・防御力はすごく高くなる。
●チキンマン	空・平均的に能力が上がっていく。
●バットマン	空・攻撃力と体力が上がりやすいんだ。
●トレント	海・間接攻撃可・防御力が上がりやすい。
●まほうつかい	陸・間接攻撃可・攻撃力が上がるぞ。
●シープマン	陸・体力が上がりやすいが、平均的な成長。
●ウルフマン	陸・防御力と体力が上がっていく。
●ワイバーン	空・防御力の上がりが速い。攻撃力もある。
●サイマン	陸・攻撃力だけはどんどん上がっていく。
●サイクロプス	海・間接攻撃可・体力だけは上がるぞ。
●ジャイアント	海・始め攻撃力が高いが防御力が伸びる。
●ドラゴン	空・間接攻撃可・とにかく強い。成長も速い。
●スネイルマン	陸・防御力は上がるが、攻撃力はダメだ。
●フィッシュマン	海・始めは強いが成長は遅いんだ。
●コアラマン	陸・全能力値は急成長する。とても強いぞ。



こんな戦法もあるぞ!

ここでは、ユニットごとの特徴を生かしてどのような戦法がとれるかを述べる。例として、防御力はかなりあるが攻撃力がなくて、レベルが上がりづらいゴーレムを取りあげた。一見役に立ちそうにないユニットも、こんな使い方があることをわかってほしい。次に上げる2例をもとに、ほかのユニットも自分なりの戦法をあみだしてみよう。

ゴーレムで川を渡る

ゴーレムは海の属性をもつユニットなので、海・川の地形も動ける。しかも、ほかの海の属性ユニットにもない利点がある。それは、ゴーレムを橋代わりにして、海・川を渡れないユニットを進められることである。

ゴーレムを川の中に立たせると、橋の代わりになり





通常、川を渡れないユニットも川を越えることができる

盾がわりにする

基本的な能力値の利点を生かした戦法だ。防御力は低いが間接攻撃ができるユニットとペアを組ませる。そして、ゴーレムが盾がわりになり、間接攻撃ができるユニットが敵のユニットを攻撃をする。この戦法を使えばダメージが少なくてすむぞ。



防御力が高いゴーレムで、間接攻撃できるユニットを守ろう

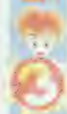
さすがに、ゴーレムのダメージは微々たるものだ





次に間接攻撃のできるユニットで、敵ユニットを潰していくんだ

たっぷり3秒Q速解答



摩陀羅 ファミコン

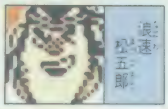
Q・ミロク帝がどうしても倒せません。何かいい方法はありませんか。（埼玉県／陣口助クン） A・こいつと戦う場合、レベル40ぐらいは欲しい。戦闘中にヨウリキ符をかけまくりながら攻撃すれば、結構簡単に倒すことができるぞ。

らんかいQ&A



ヒーロー・オブ・ランス ファミコン

Q・トロールにやられてしまいます。何かいい方法はないでしょうか。（埼玉県／ダンクン） A・トロールの場合、チャームかスリープなどの魔法で動きを止め、そのスキに通り抜けるのが一番だ。









たった3秒Q速解答 3

女神転生II

ファミコン

Q・おそれ山にある神殿までたどりつけません。この神殿がルシファーの神殿だと思うのですが。（鹿児島県／水木慎太郎クン）A・確かに、これがルシファーの神殿なんだ。この神殿は山に囲まれているが、実は、アドンの塔の最上階でイザナミと話をすれば行けるようになるんだ。

1匹目＼2匹目	マウスマン	ゴーレム	チキンマン	バットマン	トレント	まほうつかい	シープマン	ウルフマン	ワイバーン	サイマン	サイクロプス	ジャイアント	ドラゴン
マウスマン	ゴーレム	チキンマン	バットマン	トレント	まほうつかい	シープマン	ウルフマン	ワイバーン	サイマン	サイクロプス	ジャイアント	ドラゴン	スネイルマン
ゴーレム	チキンマン	チキンマン	バットマン	トレント	まほうつかい	シープマン	ウルフマン	ワイバーン	サイマン	サイクロプス	ジャイアント	ドラゴン	スネイルマン
チキンマン	バットマン	バットマン	バットマン	トレント	まほうつかい	シープマン	ウルフマン	ワイバーン	サイマン	サイクロプス	ジャイアント	ドラゴン	スネイルマン
バットマン	トレント	トレント	トレント	トレント	まほうつかい	シープマン	ウルフマン	ワイバーン	サイマン	サイクロプス	ジャイアント	ドラゴン	スネイルマン
トレント	まほうつかい	まほうつかい	まほうつかい	まほうつかい	まほうつかい	シープマン	ウルフマン	ワイバーン	サイマン	サイクロプス	ジャイアント	ドラゴン	スネイルマン
まほうつかい	シープマン	シープマン	シープマン	シープマン	シープマン	シープマン	ウルフマン	ワイバーン	サイマン	サイクロプス	ジャイアント	ドラゴン	スネイルマン
シープマン	ウルフマン	ウルフマン	ウルフマン	ウルフマン	ウルフマン	ウルフマン	ウルフマン	ワイバーン	サイマン	サイクロプス	ジャイアント	ドラゴン	スネイルマン
ウルフマン	ワイバーン	ワイバーン	ワイバーン	ワイバーン	ワイバーン	ワイバーン	ワイバーン	ワイバーン	サイマン	サイクロプス	ジャイアント	ドラゴン	スネイルマン
ワイバーン	サイマン	サイマン	サイマン	サイマン	サイマン	サイマン	サイマン	サイマン	サイマン	サイクロプス	ジャイアント	ドラゴン	フィッシュマン
サイマン	サイクロプス	サイクロプス	サイクロプス	サイクロプス	サイクロプス	サイクロプス	サイクロプス	サイクロプス	サイクロプス	サイクロプス	ジャイアント	ドラゴン	フィッシュマン
サイクロプス	ジャイアント	ジャイアント	ジャイアント	ジャイアント	ジャイアント	ジャイアント	ジャイアント	ジャイアント	ジャイアント	ジャイアント	ジャイアント	ドラゴン	コアラマン
ジャイアント	ドラゴン	ドラゴン	ドラゴン	ドラゴン	ドラゴン	ドラゴン	ドラゴン	ドラゴン	ドラゴン	ドラゴン	ドラゴン	ドラゴン	コアラマン
ドラゴン	スネイルマン	スネイルマン	スネイルマン	スネイルマン	スネイルマン	スネイルマン	スネイルハン	スネイルマン	フィッシュマン	フィッシュマン	コアラマン	コアラマン	コアラマン

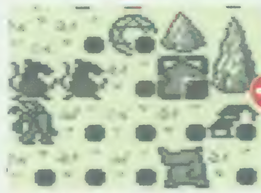


合体表の見方

左に載せた表は、ユニットどうしの合体で、どのユニットができるかを載せた。表の見方は、まず1匹目の左側縦のユニットと2匹目の上部横のユニットから交差させて、重なったところのユニットができるようになっている。

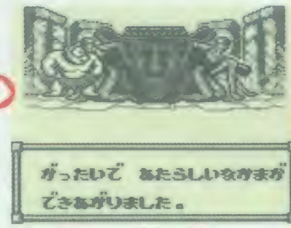


⬇1匹目。左の表から、上から2番目のゴーレムのユニットを選んでみた

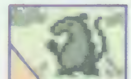


⬆2匹目。左の表で右から4番目のサイマンのユニットを選んでみた

合体!!



⬅1匹目と2匹目の重なった、ユニットのサイクロプスになったぞ



ユニットを作る

シナリオの地形状態、そこに出てくる敵ユニットの種類などに応じて、自分の戦法にあったユニットを合体表で調べてそろえておく。各シナリオには、最高で7ユニットしか参加できないのをよく考えて作ろう。



山なら空の属性。海・川なら海の属性のように地形に有利なもの

マウスマンを集める

シナリオ1のマップ上にある家に行くと、マウスマンが仲間になってくれる。これは、何度でも仲間にできるんだ。必要な人数分マウスマンを仲間にして、合体の神殿があるシナリオでマウスマンとの合体を繰り返していれば、ほとんどのユニットを作ることができる。この方法で必要なユニットを早めに作ってしまおう。



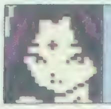
シナリオ1を選ぶたびに、マウスマンが仲間になるぞ



シナリオ5も合体させやすい



シナリオ2にある合体の神殿でほしいユニットを作る


りあ・キナカーモ


ニイバー


ミモラ

今号のキャラクタ
まじかる☆タルるートくん


みんな個性的なキャラばかり。名前もユニークだよね

ニューソフト 300秒

緊急調理メモ

まじかる☆タルるートくん

ファミコン



四天王とどわっは大王を倒せ!!

今回は、このゲームから第3話を取り上げ、ここに出てくる四天王と大ボスのどわっは大王の詳しい倒し方を解説する。今回の攻略では、数点の写真に矢印を使っているが、赤は敵の動きを、青はプレイヤーを動かす方向を現しているんだ。それぞれの敵には数々の倒し方があるけれど、今回紹介するのは、その中からよりすぐった攻略法だ。

対決の前に…

まず、敵の位置をマップで知ろう。マップで◯で囲んであるのが敵だ。敵と遭遇しても、すぐに次の攻略記事と対応させて見られるようにしてあるので、ぜひ参考にして欲しい。マップには、どわっは大王はいないが、こいつは3-6面をクリアすれば現れるんだ。

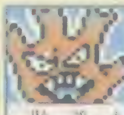
表の見方

キャラ写真	キャラ名前
キャラ解説	

第3話 全体マップ




四天王4人目 ガベイラ
四天王最強の戦士。炎で攻撃してくる


四天王3人目 パチュラス
4本の爪を持つ魔人。体当たりしてくる


四天王1人目 エランド
1つ目のモンスター。ジャンプが得意

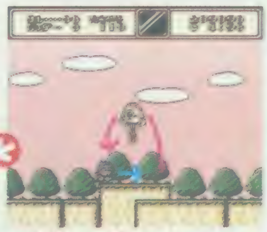

大ボス どわっは大王
悪の大魔王。レーザー攻撃をしてくる


四天王2人目 ラキュル伯しゃく
吸血鬼。急降下突進で攻撃してくる


◯3-6をクリアすればこのようにどわっは大王が現れる。見た目通りの強敵だ

四天王1人目 エランド

この敵は、ぴょんぴょんと飛び跳ねるようにプレイヤー目がけて攻撃してくる。倒し方としては、まず戦いが始まったら写真Aのようにプレイヤーを画面中央の高台の左端に移動させる。すると敵は、プレイヤー目がけて高台の左端にジャンプしてくる。ここで敵の下をくぐり、高台の右端に行こう。そして振り向きざまに敵を攻撃するんだ。これを繰り返せば倒せるぞ。


◯写真A。敵がジャンプしているすきにその下をくぐれ


◯そして、敵が着地した瞬間を狙って…


◯すかさず振り向いて攻撃だ。これの繰り返しで倒そう

ファミコン

大航海時代

宝物を見つけるには、どうしたらいいですか。
青森県／横山和人クン

A 宝物を探すために必要なことは、酒場で情報を集めて宝物の地図を持っている人を探さないといけない。ただし、この人を見つけ出すにはあっちこっちと港を行き来することなる。宝物の地図を入手したら、上陸して財宝を捜索する。すると、仲間が現在地から宝物のある方角を教えてくれるぞ。これをヒントに宝物を見つけよう。


◯酒場で、どこの港にいる誰が宝物の地図を持っているのか情報を集める


◯宝の地図を入手したなら、陸地に上陸して財宝を捜索してみよう

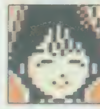
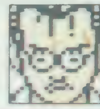
ファミコン 女神転生II

Q・ベリアル城の周りにある炎がじゃまをしてベリアル城に入れません。どうすればいいの。（千葉県／山口弘光クン）A・実は「しおみつ玉」というアイテムを持っていれば、ベリアル城の上の炎を消し去ることができるんだ。このアイテムはなげきの谷で手に入れることができるぞ。

らんだむQ&A ヒーロー・オブ・ランス ファミコン

Q・落ちてくる天井にやられてしまうのです。いいアドバイスをお願いします。（宮城県／山打禁自クン）
A・このワナはタッスルホップなら防ぐことができるぞ。

30秒Q速解答


にるる

江戸城千鶴

江戸城将軍之介

大綾真理

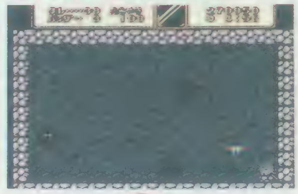
たった3秒Q速解答 3 女神転生II ファミコン

Q・いかりの門を開けるには、ノームの力が必要ということはわかるのですが、そのノームの作り方を忘れてしまいました。ぜひ、教えてください。（神奈川県 近藤信也クン）

A・ノームは、エリゴールとドワーフを合体させれば作ることができるぞ。

四天王2人目 ラキュル伯しゃく

最初に出るコウモリは、ゆっくりとプレイヤー目がけて動くだけ。写真Bの位置で攻撃していれば比較的簡単に倒せる。本体は、写真Cの矢印のような急降下攻撃をしてくるので、下に降りてきたときを狙って攻撃だ。

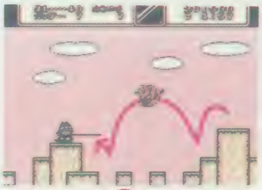

写真B。上の穴から出るコウモリはジャンプで攻撃。ほかはそのまま攻撃しても倒せる

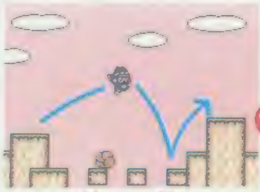

コウモリを倒せば、本体が現れる。最初は動かないが、頭を攻撃すれば首だけになり…


写真C。急降下での突進攻撃をしてくる。下にきたときを狙って攻撃

四天王3人目 パチュラス

この敵は、写真Dの矢印のような動きで攻撃してくる。倒し方としては、まず写真Dの位置で攻撃する。そして敵がダメージを受けて丸くなっているすきに反対側の高台まで移動して攻撃。そして、また丸くなっているすきに反対側の高台へ移動して攻撃。この繰り返しで倒せる。


写真D。敵の動きに合わせて舌を出し、まずこの位置で攻撃をくわえろ


そして敵がまだ丸まっているうちにその上を飛び越えて、反対側の高台に移動しよう


再び、このように敵が迫ってきたときを狙って攻撃だ

四天王4人目 ガベイラ

この敵は炎を出して攻撃してくるが、実は簡単に倒す方法がある。まず、対決画面になったらすかさず左側の高台にプレイヤーを移動させる。ここなら、実は敵の攻撃をくらわないのだ。あとは写真のような半キャラずらし攻撃をすれば簡単に倒せる。

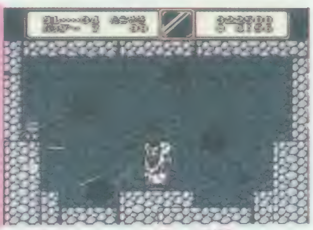
半キャラずらし攻撃だ!!


このように半キャラ分高台からずらし、下に向かって攻撃しよう

大ボス どわっは大王

この敵は、ゆっくりとプレイヤーに迫ってくると同時にレーザーを出して攻撃してくる。かなり激しい攻撃だが、実は写真Eの位置にいれば、敵の攻撃が当たらないんだ。さらに、ここで攻撃していれば確実にダメージを与えることもできるので、安心して攻撃できる。3回ダメージを与えると本性を現すが、こいつには触れてもミスにはならず、しかも1回の攻撃でやっつけられるほど弱いんだ。

ここで舌を出せ!!


写真E。この位置で攻撃していれば敵の攻撃が当たらないので安心だ


このように舌を連続で出していれば、敵が迫ってきた場合でも…


かってに敵の方から舌に当たってくれる。3回ダメージを与えることができれば…


本性を現す。1回ダメージを与えただけでやっつけることができるぞ

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を大募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらずドンドン質問してくださいね。左のイラストの要領でハガキを送ってください。それから30秒緊急調理メモで、キミが取り上げてほしいゲームがあったら一緒にハガキに書いてね。みんなのハガキを待ってまーす。




宝物の地図を頼りに見つけよう

最新データとプレゼントがいっぱい!!

Hit Studio!

Reader's Request Best20 ……142
ファミコンWeekly Best20 ……144
ゲームボーイWeekly Best20 ……144
スーパーファミコンWeekly Best10 ……144
Discount Shop Best10 ……146
Reader's Ranking'91 ……147
Hit Studio Journal ……148
テレマガStation ……151
たのしいゲーセン天国 ……152
Handy Game Fan ……154
Makers Sales Battle! ……156

出るまで待てない Reader's Request Best 20

リーダーズ リクエスト ベスト

総合ベスト20

3位に『がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～』が入り、『くにおくんの時代劇だよ全員集合！』が5位に。前回7位の『ドラゴンボールZII』がポイントをのばし4位にくい込んだ。以下11～20位も変動があり、新顔ソフトが続々とチャートインしてきている。やはりスーパーファミコンソフトが多く、ファミコン、ゲームボーイが押し出される形になってきたが……。

1 ドラゴンクエストV (前回1)
SFC エニックス／発売日未定／RPG／価格未定
いちいち、1位だからって驚かなくなってきたんだけど。
397



2 ファイナルファンタジーIV (前回2)
SFC スクウェア／7月19日発売予定／RPG／8800円(別)
ついに発売日が決定。1位を取ることなく終わるのか!?
323



3 がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～ (前回4)
SFC コナミ／7月発売予定／アクション／6800円
順調にベスト3入り。しかし、上位2本には遠く及ばず。
156



4 ドラゴンボールZII (前回7)
FC バンダイ／発売日未定／RPG／価格未定
7位からのジャンプアップ。この場を維持できるか。
105

5 くにおくんの時代劇だよ全員集合！ (前回3)
FC テクノスジャパン／7月26日発売予定／アクション／6500円(別)
一気にポイントを減らし、5位に転落。影が落ちたか？
98

6 聖剣伝説 (前回11)
GB スクウェア／6月28日発売予定／RPG／4800円(込)
ゲームボーイで一人気を吐く。発売日も決まりベスト10入り。
82

7 超魔界村 (前回13)
SFC カプコン／8月発売予定／アクション／価格未定
これも13位からのベスト10入り。これからまだのびそう。
75

8 機動戦士ガンダムF-91 (前回9)
SFC バンダイ／7月発売予定／シミュレーション／価格未定
ポイントは多少増えたが順位はさして変わらず。
71

9 スーパーR-TYPE (前回4)
SFC アイレム／7月発売予定／シューティング／価格未定
ポイントも順位も落ちたけど、かろうじてベスト10内に。
68

10 ナイトガンダム外伝 (前回34)
SFC バンダイ／発売日未定／RPG／価格未定
いきなりベスト10入りしてきた。ポイントはのびるか？
58

順位	前回	タイトル	機種	メーカー	発売日	ジャンル／価格	ポイント
11	6	新・ゼルダの伝説	SFC	任天堂	発売日未定	RPG／価格未定	54
12	12	ガデュリン	SFC	セタ	5月28日発売予定	RPG／8800円(込)	53
13	10	ロックマン4	FC	カプコン	発売日未定	アクション／価格未定	52
14	16	ファミコンジャンプ'91	FC	バンダイ	発売日未定	RPG／価格未定	40
15	8	くにおくん(仮称)	SFC	テクノスジャパン	発売日未定	アクション／価格未定	39
16	19	バトルドッジボール	SFC	バンプレスト	7月発売予定	スポーツ／価格未定	33
17	18	マザー2(仮称)	SFC	任天堂	発売日未定	RPG／価格未定	26
18	23	ファイアーエムブレム外伝(仮称)	FC	任天堂	発売日未定	シミュレーション／価格未定	25
19	16	真・女神転生(仮称)	SFC	アトラス	発売日未定	RPG／価格未定	24
20	34	ロックマンワールド	GB	カプコン	7月発売予定	アクション／価格未定	23

それにしても『ドラゴンクエストV』は、いつまで1位に居座り続けるのだろうか？ 今号の初心会レポートで、ようやく発売予定と初の画面写真が発表された『ファイナルファンタジーIV』に、次回、どれだけの興味が集まるか。もしかしたら…もありえる。その他、『聖剣伝説』『ドラゴンボールZII』などがポイントをのばし健闘、『超魔界村』の13位から7位につけるジャンプアップが目を引いた。

WEEKLY FAMIMAGA

週間ファミマガヒットスタジオ!

スーパーファミコンベスト10　投票率 61.80%

上位3本に変動はないが、前回同数で3位だった『スーパーR-TYPE』が6位に、変わって『超魔界村』が9位から4位にジャンプアップした。その他のソフトも含めて、今号の初心会レポートで初の画面写真を露出させたソフトなどが、次回どれだけ票数をかせげるか興味深いところ。

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	発売日	ジャンル/価格	ポイント
1	1	ドラゴンクエストV	エニックス	発売日未定	RPG／価格未定	397(21.4%)
2	2	ファイナルファンタジーIV	スクウェア	7月[illegible]日発売予定	RPG／8800円(別)	323(17.4%)
3	3	がんばれゴエモン ～ゆき姫救出絵巻～	コナミ	7月発売予定	アクション／8800円(込)	156(8.4%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
9	4	超魔界村	カプコン	75 (4.0%)
7	5	機動戦士ガンダムF-91	バンダイ	71 (3.8%)
3	6	スーパーR-TYPE	アイレム	68 (3.7%)
21	7	ナイトガンダム物語	バンダイ	58 (3.1%)
5	8	新・ゼルダの伝説(仮称)	任天堂	54 (2.9%)
8	9	ガデュリン	セタ	53 (2.9%)
6	10	くにおくん(仮称)	テクノスジャパン	39 (2.1%)

ゲームボーイベスト10　投票率 10.90%

10%という低い投票率の中、総合でも6位にランクインしている『聖剣伝説』が、2位を大きく引き離して1位を守った。この『聖剣伝説』も、発売されるまで1位の座を不動のものにすることは間違いなさそう。以下はかなり流動的で、今後大きく票数をのばしそうなソフトは見あたらない。

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	発売日	ジャンル/価格	ポイント
1	1	聖剣伝説	スクウェア	6月28日発売予定	RPG／4800円(込)	82(25.0%)
3	2	ロックマンワールド	カプコン	7月発売予定	アクション／3500円(込)	23(7.0%)
5	3	ゲームボーイウォーズ	任天堂	[illegible]月21日発売予定	シミュレーション／3500円(込)	18(5.5%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
6	4	アレサII	やのまん	16 (4.9%)
15	5	ジャングルウォーズ	ポニーキャニオン	11 (3.1%)
7	6	ウィザードリィ・外伝I	アスキー	10 (3.1%)
4	6	まじかる☆タルるートくん	バンダイ	10 (3.1%)
27	8	T.M.N.T.2	コナミ	9 (2.8%)
7	9	人生ゲーム伝説	タカラ	6 (1.8%)
—	10	維新の嵐・GB版	光栄	4 (1.2%)

ファミコンベスト10　投票率 26.00%

不動かと思われていた『くにおくんの時代劇だよ全員集合！』が『ドラゴンボールZ II』に抜かれ2位に。以下、目立つところでは『ボンバーマンII』『飛龍の拳スペシャル』が一気にベスト10入り。ただし獲得票数は決して多くなく、今後ベスト10内に残れるかどうかは少々不安だが。

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	発売日	ジャンル/価格	ポイント
2	1	ドラゴンボールZ II	バンダイ	発売日未定	RPG／価格未定	105(13.5%)
1	2	くにおくんの時代劇だよ全員集合！	テクノスジャパン	7月26日発売予定	アクション／6500円(別)	98(12.6%)
3	3	ロックマン4	カプコン	発売日未定	アクション／価格未定	52(6.7%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
4	4	ファミコンジャンプ'91	バンダイ	40 (5.1%)
6	5	ファイアーエムブレム外伝(仮称)	任天堂	25 (3.2%)
25	6	ボンバーマンII	ハドソン	23 (2.9%)
5	7	メタルマックス	データイースト	22 (2.8%)
7	8	忍者龍剣伝III	テクモ	17 (2.2%)
35	9	飛龍の拳スペシャル	カルチャーブレーン	14 (1.8%)
10	10	イースIII	ビクター音楽産業	11 (1.4%)

※リーダーズリクエストは本誌No.9のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、太字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数、カッコ内の数字は、ハード別投票人数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています。

ファミコン 4/8〜4/14 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	2	天地を喰らうII	カプコン／'91年4月5日発売 RPG／8500円(別)	61
2	4	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月21日発売／アクションパズル／4900円(込)	42
3	11	おぼっちゃまくん	テクモ／'91年4月5日発売／ボードゲーム／6500円(別)	24
4	16	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円(別)	23
5	26	いただきストリート	アスキー／'91年3月21日発売／ボードゲーム／6800円(別)	22
6	6	ワギャンランド2	ナムコ／'90年12月14日発売／アクション／5800円(別)	20
7	21	ドラゴンボールZ	バンダイ／'90年10月27日発売／RPG／7800円(別)	18
8	9	T.M.N.T.	コナミ／'90年12月7日発売／アクション／7000円(別)	17
9	13	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／アクションパズル／4900円(別)	12
10	3	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン／'91年3月1日発売／アクションRPG／6300円(別)	12



この週発売の新作

4/12(金) ㉒ ゴルビーのパイプライン大作戦
4/12(金) ㊽ ツインイーグル
4/12(金) ㊾ ファミリーブロック

この週発売された新作は3本。低ポイントのチャートの中にあっても、この程度の順位に終わった。今後も大きくポイントをのばすこともなさそうで、"その他大勢"の仲間が増えただけ。

前週の屈辱(?)をはらし、『天地を喰らうII』がトップに立った。全体的にチャート内のソフトが入れ替わったが、低ポイント週のため、驚きは少ない。新作ソフトは低順位に消えた。

ゲームボーイ 4/8〜4/14 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	8	スーパーマリオランド	任天堂／'89年4月21日発売 アクション／2600円(込)	13
2	2	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／2600円(込)	10
3	3	Sa・Ga2	スクウェア／'90年12月14日発売／RPG／4800円(込)	8
4	4	パロディウスだ！	コナミ／'91年4月5日発売／シューティング／3800円(込)	7
5	7	F-1レース	任天堂／'90年11月9日発売／レース／2600円(込)	6
6	10	テトリス	任天堂／'89年6月14日発売／アクションパズル／2900円(込)	6
7	6	R-TYPE	アイレム／'91年3月19日発売／シューティング／3600円(込)	5
8	5	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン／'91年3月8日発売／ボードゲーム／4500円(込)	5
9	1	ファミリージョッキー	ナムコ／'91年3月29日発売／スポーツ／3800円(込)	4
10	9	F-1スピリット	コナミ／'91年2月28日発売／レース／3500円(込)	4



この週発売の新作

4/12(金) ㉖ ワールドアイスホッケー
4/12(金) ㉗ FINAL REVERSE

ゲームボーイは2本の新作が発売されたが、ポイントを得るにいたらなかった。チャート自体も信じられないような低ポイントだったが、次週、多少ポイントが上がったとしても、この2本が上位に顔を出すことはなさそう。

驚いてしまう程の低ポイント週となり、『スーパーマリオランド』の1位もかすんでしまった。新作2本も姿を見せることはなく、何の注目点もないチャートとなった。今後の盛り返しはあるか。

スーパーファミコン 4/8〜4/14 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	2	スーパーマリオワールド	任天堂／'90年11月21日発売 アクション／8000円(込)	175
2	1	ウルトラマン	バンダイ／'91年4月6日発売／アクション／7800円(込)	136
3	3	遥かなるオーガスタ	T&Eソフト／'91年4月5日発売／ゴルフ／9800円(別)	76
4	6	F-ZERO	任天堂／'90年7月21日発売／レース／7000円(込)	40
5	5	ファイナルファイト	カプコン／'90年12月21日発売／アクション／8500円(別)	34
6	8	パイロットウィングス	任天堂／'90年12月21日発売／シミュレーション／8000円(込)	25
7	9	グラディウスIII	コナミ／'90年12月21日発売／シューティング／7800円(込)	23
8	11	BIG RUN	ジャレコ／'91年3月20日発売／レース／8700円(別)	22
9	4	ダライアス・ツイン	タイトー／'91年3月29日発売／シューティング／8500円(別)	18
10	10	アクトレイザー	エニックス／'90年12月16日発売／アクション／8000円(別)	17



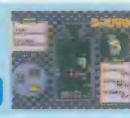
この週発売の新作

この週でのスーパーファミコンソフトの発売はナシ。その分既発売のソフトのポイントが上がるかと思ったが、そうでもなかった。前人気がそこそこ高かった「シムシティー」の発売が4月26日、次週のチャートには間に合わないが、ゴールデンウィーク中の売り上げによって、また上位のポイントの変動がありそう。

注目の『ウルトラマン』は、3桁ポイントを維持しつつも『スーパーマリオワールド』に蹴落とされてしまった。新作の発売がなかったせいもあってか、スーパーファミコンにしては低ポイントだ。

ファミコン 4/15〜4/21 Weekly Best 10 ウィークリーベスト10

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	前週2	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月21日発売 アクションパズル／4900円(込)	110
2	前週3	おぼっちゃまくん	テクモ／'91年4月5日発売／ボードゲーム／6500円(別)	70
3	前週34	ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会	テクノスジャパン／'90年10月12日発売／アクション／6200円(別)	64
4	前週1	天地を喰らうII	カプコン／'91年4月5日発売／RPG／8500円(別)	60
5	前週4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円(別)	59
6	前週10	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン／'91年3月1日発売／アクションRPG／6300円(別)	39
7	前週6	ワギャンランド2	ナムコ／'90年12月14日発売／アクション／5800円(別)	33
8	前週7	ドラゴンボールZ	バンダイ／'90年10月27日発売／RPG／7800円(別)	32
9	前週12	ぼくドラキュラくん	コナミ／'90年10月19日発売／アクション／5800円(別)	31
10	前週8	T.M.N.T	コナミ／'90年12月7日発売／アクション／7000円(別)	27



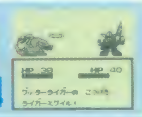
この週発売の新作

今週はファミコンソフトの発売はナシ。そのせいもあってか、ポイント的にも落ち込んでいる。次号のチャートはゴールデンウイーク週が対象となり、新作も多く発売されるので、かなりチャートに変化が出そう。しかし、その中に前人気の高いソフトは含まれていないので、ポイントはまだまだのび悩みそうだが。

『天地を喰らうII』の天下も1週で去った。『ダウンタウン熱血行進曲それゆけ大運動会』がいきなり3位につけて目を引いたが、それ以外では新作の発売もなく、注目点はなかった。

ゲームボーイ 4/15〜4/21 Weekly Best 10 ウィークリーベスト10

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	新登場	スーパーロボット大戦	バンプレスト／'91年4月20日発売 シミュレーション／3980円(込)	14
2	前週4	パロディウスだ！	コナミ／'91年4月5日発売／シューティング／3800円(込)	9
3	前週2	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／2600円(込)	8
4	前週7	R-TYPE	アイレム／'91年3月19日発売／シューティング／3600円(込)	6
5	前週3	Sa・Ga2	スクウェア／'90年12月14日発売／RPG／4800円(込)	6
6	前週6	テトリス	任天堂／'89年6月14日発売／アクションパズル／2900円(込)	6
7	前週24	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン／'90年12月7日発売／アクション／3500円(込)	5
8	前週1	スーパーマリオランド	任天堂／'89年4月21日発売／アクション／2680円(込)	5
9	前週38	役満	任天堂／'89年4月21日発売／麻雀／2600円(込)	5
10	前週14	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー／'90年12月23日発売／クイズ／3980円(込)	5



この週発売の新作

4/19 ⑰ リトルマスター
4/19 33 CAVE NOIRE
4/19 34 茶々丸パニック
4/20 ① スーパーロボット大戦

4本発売された新作の中で、『スーパーロボット大戦』が1位となった。『リトルマスター』も17位につけたが、今後ポイントがのびるかどうか……。

ついに1位しか2桁ポイントを得られなかったゲームボーイチャート。『スーパーロボット大戦』が初登場で1位となった。チャート内の顔ぶれもかなり変動し、何ともつかみ所のない週となった。

スーパーファミコン 4/15〜4/21 Weekly Best 10 ウィークリーベスト10

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	前週1	スーパーマリオワールド	任天堂／'90年11月21日発売 アクション／8000円(込)	144
2	前週2	ウルトラマン	バンダイ／'91年4月6日発売／アクション／7800円(込)	93
3	前週3	遥かなるオーガスタ	T&Eソフト／'91年4月5日発売／ゴルフ／9800円(別)	62
4	前週4	F-ZERO	任天堂／'90年11月21日発売／レース／7000円(込)	24
5	前週5	ファイナルファイト	カプコン／'90年12月21日発売／アクション／8500円(別)	23
6	前週7	グラディウスIII	コナミ／'90年12月21日発売／シューティング／7800円(込)	25
7	前週6	パイロットウィングス	任天堂／'90年12月21日発売／シミュレーション／8000円(込)	16
8	前週9	ダライアス・ツイン	タイトー／'91年3月29日発売／シューティング／8500円(別)	16
9	前週12	ポピュラス	イマジニア／'90年12月16日発売／シミュレーション／8800円(別)	18
10	前週8	BIG RUN	ジャレコ／'91年3月20日発売／レース／8700円(別)	9



この週発売の新作

スーパーファミコンも、今週は新作の発売がなく、チャートもいつも通りの顔ぶれになった。次号のチャートの対象となるのは「シムシティー」1本のみで、これもある程度のポジションが決まってしまえば、しばらく変化のないチャートが続きそう。このチャートのヤマ場は、やはり7〜8月にかけてやってきそうだ。

新作の発売もなく、前週とほとんど変わらないチャートとなった。結局『ウルトラマン』は〝第2のソフト〟になったようだ。欄外ではあるが、『ポンバザル』が13位に浮上、最下位を脱出した。

Reader's Ranking '91

リーダーズランキング

今回はファミコン6本、ゲームボーイ4本、スーパーファミコン2本の計12本。ファミコンとゲームボーイでは、それぞれ『天地を喰らうII』『パロディウスだ!』が2位につける健闘を見せた。この2本を除くとあとは好評価とはいい難く、低順位にうごめくソフト群が増えただけ。スーパーファミコンでは売り上げ1位になったこともある『ウルトラマン』が対象となったが、結局6位にとどまった。



ファミコン ビックカメラ Discount Shop ディスカウントショップ ベスト Best 10

ファミコンチャートでは、『天地を喰らうII』が独走している感じ。以下は流動的で、『テクモボウル』『いただきストリート』などの見慣れない(?)ソフトが顔を出している。天下はいつまで続くか。

4/8〜4/14

順位	ゲーム名
1	天地を喰らうII
2	おぼっちゃまくん
3	ワギャンランド2
4	まじかる☆タルるートくん
5	三國志II
6	爆笑! 人生劇場2
7	いただきストリート
8	ファミスタ'91
9	ワイワイワールド2
10	パロディウスだ!

4/15〜4/21

順位	ゲーム名
1	天地を喰らうII
2	けろけろけろっぴの大冒険
3	ぼくドラキュラくん
4	テクモボウル
5	SDガンダム3
6	ファミスタ'91
7	いただきストリート
8	三國志II
9	ファミスタ'90
10	信長の野望・戦国群雄伝

ゲームボーイ ビックカメラ Discount Shop ディスカウントショップ ベスト Best 10

ゲームボーイでは『Dr.MARIO』よりも、『テトリス』が強そう。通常チャートではパッとしなかった新作『リトルマスター』と『CAVE NOIRE』が3、4位にランクインされている。

4/8〜4/14

順位	ゲーム名
1	ドラえもん
2	テトリス
3	Dr.MARIO
4	F-1スピリット
5	F-1レース
6	R-TYPE
7	Sa・Ga2
8	ファミリージョッキー
9	スーパー桃太郎電鉄
10	ロボコップ

4/15〜4/21

順位	ゲーム名
1	テトリス
2	Dr.MARIO
3	★リトルマスター
4	★CAVE NOIRE
5	ファミリージョッキー
6	R-TYPE
7	ロボコップ
8	スーパーマリオランド
9	F-1レース
10	Sa・Ga2

スーパーファミコン ビックカメラ Discount Shop ディスカウントショップ ベスト Best 10

スーパーファミコンでも、通常チャートとは違い『ウルトラマン』が1位を守っている。以下は同じような感じだが、たまに『ボンバザル』や『SDザ・グレイトバトル』などがベスト10入りすることも。

4/8〜4/14

順位	ゲーム名
1	ウルトラマン
2	遥かなるオーガスタ
3	ダライアス・ツイン
4	ファイナルファイト
5	ポピュラス
6	グラディウスIII
7	BIG RUN
8	スーパーマリオワールド
9	F-ZERO
10	アクトレイザー

4/15〜4/21

順位	ゲーム名
1	ウルトラマン
2	遥かなるオーガスタ
3	スーパーマリオワールド
4	ファイナルファイト
5	F-ZERO
6	グラディウスIII
7	ダライアス・ツイン
8	ポピュラス
9	パイロットウイングス
10	アクトレイザー

※順位は、'90年12月以降発売の、ファミコン74本、ゲームボーイ52本、スーパーファミコン14本についてのものです。丸で囲んだ数字は項目ごとの順位を示します。

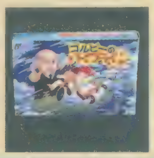
ファミコン

前人気も高く、売り上げも好調な『天地を喰らうII』が『爆笑！人生劇場2』に一歩及ばず2位となった。今回対象のソフト6本のうち、ベスト10入りしたのはこの『天地を喰らうII』のみ。総合で20点台を得たソフトも他にはなかった。それ相応の評価といえるか。

4月12日発売 ゴルビーのパイプライン大作戦

徳間書店／アクションパズル／4900円(別)

日ソ交流の発展へ向けて、東京とモスクワをパイプラインでつなぐのが目的。ゲーム自体はコラムス、テトリスを代表とする、アクションパズルゲーム☆**期待はずれだった**（大阪／吉田優一クン）

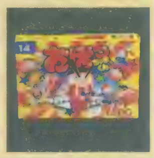


キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.85(73)	2.99(59)	2.99(52)	17.73 (69位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.96(67)	2.94(68)	3.01(54)	

4月5日発売 おぼっちゃまくん

テクモ／ボードゲーム／6500円(別)

テレビ、マンガで人気の「おぼっちゃまくん」をゲーム化。沙麻代ちゃんのハートを射とめるためボード上をかけめぐる☆**なぜ、びんぼっちゃまがあんなに金をもっている！**（岐阜／野田雅文クン）

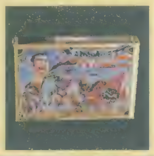


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.58(21)	3.10(49)	3.02(47)	19.25 (37位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.23(35)	3.10(49)	3.22(33)	

4月5日発売 天地を喰らうII

カプコン／RPG／8500円(別)

前作『天地を喰らう』の流れをくんで、今回は劉備と曹操の因縁を軸としてシナリオごとにストーリーが展開していく☆**1回やると、やめられないほどおもしろかったです**（和歌山／渡瀬直樹クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.03(6)	4.01(1)	3.55(6)	23.84 (2位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
4.06(1)	4.28(1)	3.87(2)	

4月5日発売 N・Yニャンキーズ

アトラス／アクション／6200円(別)

恋人のジルちゃんを誘拐されてしまったウィリー君が、ジルちゃんを助けるために戦うアクションゲーム。ジャンプのかわりにパンチガンを駆使して進む☆**とてもよかった**（東京／佐々木淳クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.46(31)	3.14(46)	3.03(45)	19.11 (41位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.24(32)	2.99(60)	3.24(31)	

ゲームボーイ

ゲームボーイでも、対象ソフト4本のうちベスト10入りしたのは『パロディウスだ！』のみ。『スーパー桃太郎電鉄』をかろうじてかわし2位につけたが、それでもやはり『Sa・Ga2』にはとどかなかった。以下のソフトは、こちらもそれ相応の評価をうけたとしかいえない。

4月5日発売 ソロモンズ倶楽部

テクモ／アクションパズル／3300円(込)

ファミコンであった「ソロモンの鍵」のゲームボーイ版。主人公であるダーナは、石を出したり、消したりすることが出来る。この石魔法をうまく使いこなして各ステージをクリアしていくというもの



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.12(35)	3.02(34)	3.10(35)	18.24 (36位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.16(27)	2.88(47)	2.97(39)	

4月5日発売 パロディウスだ！

コナミ／シューティング／3800円(込)

今までのシューティングゲームとは違い、敵キャラや自機にアイデアがふんだんに使われている。グラディウス風な面の進み方は同じ☆**本当におもしろい。すごく熱中した**（岐阜／吉岡宏訓クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.34(1)	3.82(2)	3.77(2)	23.27 (2位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.84(3)	3.84(6)	3.67(3)	

4月12日発売 ファミリーブロック

アテナ／ブロック崩し／5500円(別)

全30面のブロック崩し。ルールはいままでのブロック崩しと同じで、ボールを落とさないように、ブロックを消していく。全ブロックを消せばクリア。アイテム、障害物もある。2人同時プレイも可能



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.90(70)	2.90(67)	3.13(35)	17.76 (68位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.96(66)	3.02(58)	2.85(71)	

4月12日発売 ツインイーグル

ビスコ／シューティング／5800円(別)

ビデオゲームからの移植。グラフィック面がビデオゲームよりも劣るが、数種類のパワーアップとボムを使うことによって、爽快感が十分に味わえる。面クリア型のバリバリのシューティングゲーム



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.20(47)	3.16(44)	2.82(70)	18.37 (52位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.12(49)	3.10(51)	2.97(60)	

スーパーファミコン

売り上げチャートで一度は1位に立った『スーパーマリオワールド』を抜き、1位に立った『ウルトラマン』。しかし、評価の方はかんばしくなく、総合6位となった。『遥かなるオーガスタ』は同じゴルフゲーム『ジャンボ尾崎のホールインワン』に一歩及ばず、13位という低順位となった。

4月6日発売 ウルトラマン

バンダイ／アクション／7800円(込)

同名のテレビ番組の戦いの場面をゲームでリアルに再現するというもの。敵キャラは全10体で、地球を守るために多彩な攻撃で敵を倒していく☆**とても面白くて、熱中するする！**（愛知／牧野高典クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.23(4)	4.00(7)	3.60(5)	23.22 (6位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.27(7)	3.85(8)	3.77(7)	

4月5日発売 遥かなるオーガスタ

T&Eソフト／ゴルフ／9800円(別)

ゲーム専用機初の本格ゴルフシミュレーション。フェアウェイやグリーンが細かくかかれており、自分が打つ時にはその場所のデータなどが出る☆**とても気に入っています**（広島／中村匡志クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.40(14)	3.34(12)	3.13(12)	20.33 (13位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.36(12)	3.53(12)	3.56(9)	

4月12日発売 FINAL REVERSE

東映動画／シューティング／3400円(込)

相手と向き合った状態で撃ちあうシューティングゲーム。予選では機体の移動したところにレールができ、本選では相手とそのレールを入れ替え、その上のみを移動して戦うことになる。対戦も可能



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.90(43)	2.91(42)	2.85(49)	17.26 (50位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.80(49)	2.89(46)	2.92(42)	

4月12日発売 ワールドアイスホッケー

アテナ／アイスホッケー／3500円(込)

監督の立場で作戦を立てたり選手起用を考えたりしつつ、試合が始まると、今度は選手を操作してプレイするというアイスホッケーゲーム。ディフェンスやオフェンスの陣形などを設定することが可能



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.01(39)	3.00(35)	2.80(50)	17.86 (44位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.98(44)	3.00(40)	3.07(31)	

HIT STUDIO JOURNAL

ヒットスタジオ・ジャーナル

今回のジャーナルは、なぜかプレゼント情報が多い。つまり、キミたちの笑顔が増える情報ばかりということだよ

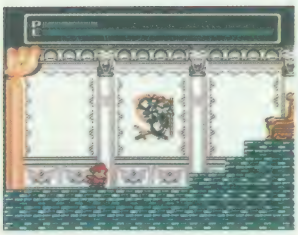
プレゼント

『ココロン』のソフトをドーンと5名にプレゼント

新しいブランド名も決まり、勢いにのっているタケルさんから、発売中の『ココロン』。自分でマイキャラを設定して、悪者に捕われているお姫様を救い出すために、夢の世界を冒険するという一風変わったアクションゲーム。この楽しそうなソフトを、ファミマガ読者5名にプレゼントしてくれるぞ。『ココロン』のソフトが欲しい人は、欄外左の要領で「ココロンのソフト欲しい係」まで。5月23日必着のこと。この記事を読んだらすぐにハガキを書いて送ってくれよな。キミのハガキを待っているぜ。もしハズレても、くやしがらずに、お母さんに頼んで買ってもらおうよね。



◆とってもキレイな「ココロン」のパッケージ



◆自分でキャラクタを作るんだ。面白いぞ

新製品

ゲームボーイをひきたてるサウンドボーイの登場

最近、ハンディゲームもカラーが当然っていう感じだけど、ゲームボーイは、そんなことには動揺せず、ソフトの多さなどでユーザーにダントツの人気を誇っているのは、読者のみんながすでに承知のはず。そのゲームボーイに、ワイドボーイに続いて強い助っ人が現れた。その名も「サウンドボーイ」。ワイドボーイはあの小さな画面を大きく見せるために役立ったが、サウンドボーイは、読んで字のごとくゲームミュージックを、ノーマルの時よりも、きれいに聞かせてくれる。3枚の写真を見てもらうと、大きさや形のさっしがつくだろう。実際の大きさが横95ミリ、縦77ミリ、厚さ36・5ミリとゲームボーイに付けた状態で持ってみてもたいして気になるものではない。サウンドボーイ用に単3乾電池2本が必要となるが、ゲームミュージックが大好きな人には、ぜひとも買ってもらいたい。発売元はサン電子で6月下旬発売予定、予価1980円。ゲームボーイがまたグレードアップする。



◆これで、また一段とゲームボーイがおもしろい



◆ちょっぴり長くなった感じだけど気にならない



◆これでハンディゲームってのが驚きだ！

プレゼント

「カブキマン」のビデオ紹介とバッジのプレゼント

ナムコが「毒々モンスター」シリーズを製作したトロマ社と組んで、製作した映画「カブキマン」。このスーパーナンセンス映画のビデオが6月21日に発売される。それを記念して「カブキマン」のバッジを10名の読者にプレゼント。このバッジを欲しい人は、左欄外の要領で「カブキマン係」まで。5月23日必着のこと。この映画「カブキマン」のことをもっと詳しく知りたい人は、6月21日にビデオ屋へ走って行くのだ!!



◆キラキラ光るビデオのパッケージ。これが目印だ



◆これをつければヒーロー

Music イース・ドラマチック・コンサート

■キング／5月21日発売／CD3000円



▶いまやおなじみとなった「イース」の最新CD。今回は、オーケストラ、室内楽、ロックと様々なスタイルの「イース」が聞けるようになっている。イースファンじゃない人も、納得のゆく内容に仕上がっている。

Music ラグランジュポイント

■キング／5月21日発売／CD2500円



▶コナミの最新RPG「ラグランジュポイント」のオリジナルサントラ。一般公募の曲も収録しており、しかも、元レベッカの土橋安騎夫と高橋教之が曲を提供している。ファン待望の一枚といえるだろう。

Music ASOII SNK

■ポニーキャニオン／5月21日発売／CD1500円



▶アーケードで人気のある「ASOII」。このゲームで使用されたオリジナルサウンドを収録している。SNKサウンドチームによるアレンジバージョンも1曲収録してあり、オリジナルとは違うサウンドが楽しめる。

プレゼント希望の方は

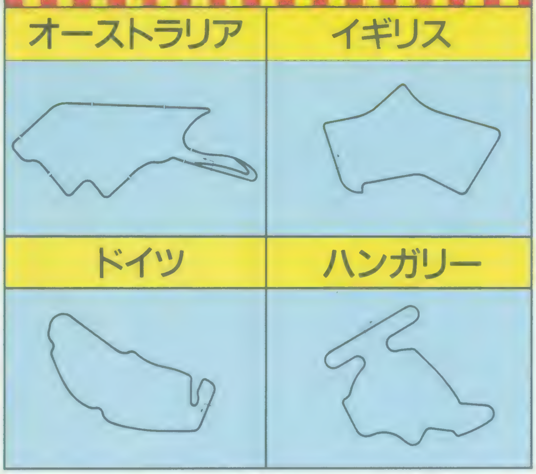
このコーナー内のプレゼント(記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね)を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

キャンペーン

『ファイナルラップ3』(仮称)で本物のカートをもらおう

レーシングゲームで有名な『ファイナルラップ』の第3弾がナムコから発売されることになった。レーシングゲームと言えばゲーセンの花だよね! だから、よりみんなに親しみがなくてはいけない、みんなに好かれなければならないということで、ナムコさんが走るコースをみんなから応募し、一番人気の高かったコースをゲームにしてくれるという、うれしい話だ。さらに、応募者の中から本物のレーシングカート(F-100)を1名に、小型テレビを2名に、コードレスホンを3名に、オリジナルテレホンカードを100名にプレゼントをしてくれる。自分のお気に入りのコースで走ったうえにプレゼントまでもらっちゃえたら、最高なんだけど。選んでもらうコースは全部で4コースの内の1コース、それぞれのコースは左に示してあるので、「ここで走ってみたい」と思ったものを書いてくれよ。この4コース、一見「道が少しずつ違うだけじゃないか」と思うだろうが、実際には、走る速度、難易度などかなりの違いが見られる。まっ、自分の走りたいと思ったコースを書くのが最終的には大事だと思うけど…。応募方法はハガキに走ってみたいコース名、住所、氏名、年齢、電話番号、職業を明記の上、〒148 東京都大田区多摩川2-8-5 株式会社ナムコ「FL3コース公募ファミマガ係」まで。締切は6月15日(消印有効)。なお発表は発送にてかえさせて頂きます。

この4コースから選べ!





プレゼントのカートF-100



画面はFL2。FL3は年内登場予定、期待大だ!!

新製品

コナミがキャラクタバッテリーを発表

コナミから「キャラクタバッテリー」が発表されたぞ。みんなはもう知ってるかな。バッテリーって、もち電池のことだけど、そこらへんに売っている電池とは、ものが違う。ただメーカーのシンボルマークがついてるのとはうってかわり、メーカーの発売しているゲームのキャラクタがデザインされているのだ!! 「電池なんか、どれを買ってもかわらないよ」、なんて言っている君、電池をいつものとかえて華やかなものにすれば、気分爽快ってなことになるかも。4本入り200円(別)で好評発売中。



今まで、暗いイメージだった電池から、一新したぞ

プレゼント

『ゴルビーのパイプライン大作戦』のCDを5名に

前号のジャーナルのCD・VIDEO・BOOK紹介欄に載せた「ゴルビーのパイプライン大作戦」のCDを徳間ジャパンから5名の方にプレゼント。ゲームミュージックを基にアレンジを加えたものだ。このCDを欲しい人は、左欄外を参照に「ゴルビーのパイプライン係」まで。締切は5月23日(必着)。



パッケージは、もちろんゴルビーのアップなのだ。カワイイ!!



ゲームのほうも忘れずにねっ!

Music 風霊王KAZEOH

■メルダック/発売中/CD3000円CT2800円



▶女の子たちに人気のあるコミック誌、「月刊ASUKA」に連載中のあもい潤原作『風霊王』のイメージアルバム化。歌が4曲、イメージミュージックが6曲 の計10曲で構成。原作のイメージを忠実に再現。

Music 初恋の通り雨 杉本理恵

■キング/発売中/CD900円



▶ミス・リリアに選ばれた杉本理恵ちゃんのデビュー曲。イースファンのみんなはもう知っていると思うけど、知らなかった人は要チェックだぞ。6月21日は、アルバムを出す予定なので、そちらもチェックしよう。

Music コナミ・ゲーム・ミュージックコレクションVol. 3

■キング/発売中/CD2800円



▶ファンお待ちかねの第3弾。今回の収録曲は『サンプライズアタック』『パンクショット』『エスケープキッズ』の3つのゲームのオリジナルサウンド。今まで通りに3つのゲームの全ての曲を収録してある。

プレゼント
MEZZO A1 ミニコンポのモニター募集

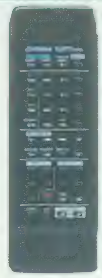
本誌付録スーパーファミコンマガジン6号で紹介していたビクターの『MEZZO A1』のモニターを募集するという超嬉しい知らせだ。

このコンパクトコンポ、任天堂の協力によりスーパーファミコンなどのテレビゲーム機の効果音が臨場感豊かに楽しめるように、新開発"ゲームポジション"を搭載している。そして、テレビに接続するだけで歌詞を見ながら本格的なカラオケが楽しめるCDグラフィックスへの対応もある。その他もちろん迫力の重低音、デジタル信号処理など、小型ながら十分な機能を搭載している。

今回は、このコンパクトコンポを1名にプレゼント…とはいえ、モニターだからもちろん使用した方法と感想をちゃんと書いてもらうぞ。希望者は左欄外を参照してハガキに住所・氏名・年齢・職業を明記の上、「MEZZO A1モニター係」まで。5月23日必着のこと。忘れるなよ。



●これがそのMEZZO A1。見た目もいいが、中身もいい



●今やリモコンは、ステレオの常識となっている

キャンペーン
キングレコードからコナミのエンディング集が出るぞ

キングレコードからコナミの「エンディング」のベストアルバムを制作することになった。それもその選曲を読者にしてもらおうということなのだ。

「エンディング」というからにはもちろん、ゲームを最後まで終えた人にしか分からない。しかしこのCDさえあれば、ゲームを終えていない人にも「エンディング」が聴くことが出来る。さらに読者が選ぶのだから、人気度の高いゲームが登場するのは当然のことだ。

対象は今まで発表されている、コナミの全機種・全作品のエンディング曲だ。応募方法は、ハガキに君の選んだゲーム・エンディング・ベスト3を書き、住所・氏名・年齢を明記の上、郵便番号112 東京都文京区音羽2-2-2 キングレコード株式会社「コナミレーベル・エンディング・人気投票係」まで。締切日は6月10日で当日消印有効。

なお、応募者の中から抽選で、100名にこの「エンディング・テーマ」のCDをプレゼント。自分の選んだ曲がCDになるなんて、考えただけでもワクワクするよね。



●感動のエンディングを再び…

ドラクエグッズプレゼントコーナーだ

またまた出ましたドラクエプレゼント！

毎回大人気のこのコーナー、今回はハンカチをプレゼントだ。内容は"天空の勇者ハンカチ""導かれし者たちのハンカチ""カジノハンカチ""熱気球のたびハンカチ"と"スライム&ミーハンカチ"の5枚1組、全5名にプレゼント。このハンカチ、43×43cmというデカサイズだから、学校に行ってるみんなはお弁当を包んだりするのもいいかもね。ドラクエIV発売からだいぶたっているというのにまだまだ熱の冷めないドラクエ人気、このハンカチを握りしめ、朝から晩までドラクエに浸るのだ。

それからこのコーナー、逆に何かほしいドラクエグッズがあったらリクエストしてほしいんだ。

あて先は欄外左を参照に、住所・氏名・年齢・職業を明記の上、「DQ係」まで。締切り日は5月23日必着。リクエストの人は「DQ リクエスト係」まで。こちらは随時受けつけているぞ。



●熱気球のたびハンカチだ。勇者たちが気球に乗ってる



5名

●ミー、スライムにホイミンと意外なプリントだ

Book 小説ドラゴンクエストIV② 闘武商編

■エニックス／発売中／1200円



▶『ドラゴンクエストIV』の小説シリーズ第2弾。今回の内容は、アリーナ姫の章「おてんば姫の冒険」とトルネコの章「武器屋トルネコ」の2章で構成されている。ホイミンが吟遊詩人となって物語を歌っている。

Book ドラゴンクエストIVワールド漫遊記

■エニックス／発売中／980円



▶『ドラゴンクエストIV』のその後の世界を紹介してあるストーリーブック。誰でも気軽に読める内容になっていて、かわいいさし絵で話を盛り上げている。ドラクエフリークは、絶対に買うといいだろう。

Book 仮面ライダー大図鑑1

■バンダイ／発売中／880円



▶初代1号ライダーと2号ライダーを中心に紹介してある。記念すべき、第1話から第52話までのストーリーおよび、登場した個性豊かな敵怪人をすべて紹介してある。なつかしいあの頃を思い出す1冊だ。

プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント（記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね）を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-IM ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

No.7読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルでのプレゼントの発表は、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。ご了承ください。

[illegible]



GAME CD & VIDEO & BOOK発売カレンダー

	CD & VIDEO		BOOK	
5月	21日	●ASOII／SNK ▶ポニーキャニオン 1500円 ●ラグランジュポイント ▶キング 2500円 ●イース・ドラマチック・コンサート ▶キング 3000円 ●雷牙／TECMO ▶ポニーキャニオン 1500円 ■イース第5巻「メサの章」 ▶キング 4500円 ■PC新桃太郎伝説⑨⑩ ▶メディアリング 各3500円		
6月	5日	■機動警察パトレイバーP-6 ▶バップ 7800円 ■魔神英雄伝ワタル2超激闘編④ ▶バップ 7800円	6月上旬	仮面ライダー大図鑑3 ▶バンダイ 価格未定
	21日	●新大陸／ZUNTATA ▶ポニーキャニオン 2500円 ●ダブルドラゴン3・コンバットライブス／テクノスジャパン ▶ポニーキャニオン 1500円 ■TVゲームの歴史〈カプコン編〉Vol.1 ▶ポニーキャニオン 3800円		

※カレンダー中、●はCD、■はVIDEOを示しています。

テレマガ STATION ステーション

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

03-3459 8000

初心会展示会などで発表されたゲームを中心に紹介！

テレマガスケジュール	
5/10〜5/16	新作ゲーム特集
5/17〜5/23	リクエスト特集（予定）
5/24〜5/30	ウル技特集（予定）

5/10〜5/16 新作ゲーム特集

長かったゴールデンウィークも終わり、いよいよ夏らしい空気が感じられ始めている今日この頃。1日がグンと長く感じられるから、いろいろなことができちゃいそうな気がするよね。

さて、今回のテレマガは、新作ゲーム特集。これから夏に向けて発売されるゲームをドーンと紹介しちゃうぞ！ 夏休みの過ごし方の参考になるカモ!?



○夏休みになったら、あれも出るこれも出る。迷う前に聴いてみて

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを、常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコン、スーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。

また、今後テレマガでやってほしい企画があれば、「○○特集希望」と書いて、ハガキで応募してください。独創的なアイディアを待ってます。



たのしい
ゲーセン天国

ポカポカと暖かい陽気になってきましたねえ。
いててっ、誰だ人の頭をポカポカ殴るのは？
あ、お前はツインビー！ とうとう出たな!!

今週のおすすめ！



天気がいい日は飛行にかぎる！

眼下に浮かぶニギニギしいお城

[illegible]ツインビーびっくり

腕が取れても救急車で治るから平気

出たな!! ツインビー Twin Bee

コナミ

好評活躍中

悪い奴だな!!異星人イーバ

家庭用と業務用どちらでもすっかりおなじみの『ツインビー』シリーズ最新作！ スパイス大王との戦いから数年。今度は、邪悪な異星人イーバに侵略された惑星メルが舞台。いつものように、空中攻撃用ショットと地上攻撃用ミサイルを使い分けて戦おう。もちろんパワーアップは雲の中に隠されたベルでする。

2人同時プレイや途中参加も可能なので、仲間と気がすむまで挑戦するのもいいね。



訴えかけるお姫様。うるうるッ



ボタンを押し続ければタメ撃ち

デカイな!!ボスキャラクター

戦いの舞台は全部で7つ。各面の最後には「驚くべきことに！」というか「なんだヤッパリ…」というか、巨大ボスも登場する。画面の左右に足を突っ張って襲いかかるカニ、大砲をドシドシ撃ってくる飛行艇など、どいつもこいつも個性的なヤツばかり。可愛い顔してやることは凄い、そんなイメージを持ったゲームといえる。



画面の端という物体にツブされて死ぬなよぉ！

ベルがパワーのみなもとだ

ベルはショットを当てるたびに色が変わる。好みのパワーアップになったら取ろう。



黒ベルまっくろスピード減速。取っちゃダメん

紫ベルはシッポが付いて、敵の弾を消すのね

赤ベル赤ベルバリア装着。初心者には最適ね

オプション付きは緑ベル。ぜひ欲しい品物だ

青ベルこそがスピードアップだ。◎すぐ取れ

白ベルは前方にツインショット。取ろうかな

基本ですよ黄色ベル。取れば得点どんどん取れ

おためしみマークの見方

ビューティフルな絵　可愛いキャラクタ！　かっこいいサウンド！　みんなで楽しめるョ！　スピード感たっぷり！
おもわず大爆笑ウハ！　いい汗が流せまーす！　頭をひねって考えろ！　きゃわゆい女の子が！　ムズくて指ピクピク！

田尻智の もっと速く!!ツインビー

いやあ、今週ご紹介しました「出たな!!ツインビー」は可愛くて楽しいですね。オープニングやステージクリアのデモ・シーンも、なかなか派手でいいと思います。ただ、ぼくはこのゲームに関してひとつだけ気になることがあるンですよ。それは「自分の移動スピードが異常に遅い」ってことなンですね。ベルを撃ってスピードアップを取ればいいンでしょうけど、ベルの色を調節するのと敵を撃つのとがゴッチャになってうまくいかないんです。パワーアップならまだしも、スピードアップくらいはもっと簡単にできるといいなあ…なんてことを思った田尻でした。


こりゃ便利なサービスですな

楽しいな!! 2人同時プレイ

このゲームでは2人プレイがただの2人同時プレイではなく、特別な意味を持っている。それは第3の男(?)グインビーの存在だ。

ときどきある場所を攻撃すると、ひょっこり出てくるこのグインビーは、1プレイヤーと2プレイヤーではさむとスペシャルグインビー攻撃の発進。グインビーが画面内を大暴れして、敵をガンガンやっつけてくれる。おっと通常の合体攻撃も忘れずに、グインビーに負けないぐらいの攻撃ができるからだ。やっぱツインビーは2人でやらないといけない。


ふたりが横に並べはツイン攻撃


♪兄弟機は〜夢の揺りカゴさ〜

地上物にもアイテムが

地上物を撃つと得点以外のアイテムが出ることも。ベルより利用価値は高いかもよ。


こいつを取ればひとりプレイでも合体攻撃。
こちらのベルはヨウセイ。前の守りは完璧さ
キラめく星は敵全滅。困ったときの神だのみ

ゲーセン豆知識⑨ デモ

デモとは"デモンストレーション"の略。一般にビデオゲームの世界では、オープニングや各ステージ間に挿入されているアニメーション画面のことをそう呼んでいる。これはゲームそのものの面白さにはハッキリ言って関係ない。でも、これを入れることによってゲームの舞台背景を明確にグッと感情移入させたりすることができるんだ。

ふたたび神津ガンナー

ストライクガンナー S.T.G.

テクモ　好評活躍中

テクモが「雷牙」に続いて贈る本格シューティング・ゲームが、この「ストライクガンナー」だ。

操作に使用するのは8方向レバーとボタンが3つ。ただし、ボタンのうちひとつは合体専用ボタンで、2人同時プレイのときのみ使用する。

現実に存在する戦闘機に未来的なデザインが混ざり合った不思議な感覚のこのゲームで、君も地球を助けてみないかっ！


シューティングも略せばSTG

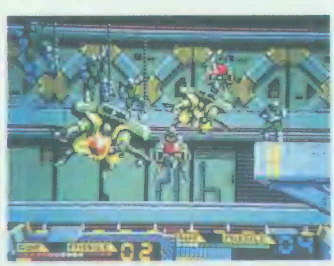

2008年でもボムはBボタン

猫背の肩が射撃で震動

スティールガンナー

ナムコ　好評活躍中

立ったまま銃を撃ちまくるガンアクション・ゲーム。このテはアメリカで受けるタイプのゲームで、日本でも外人さんが熱心にプレイしてる光景を見かけます。でもよう、ホントはぼくら日本の少年が遊ぶために作られたんだぜえ。だからもっと遊ぼうぜえ。SFチックな画面もセンスいいしなあ。


派手に勝ち抜け金属の銃撃者！


ソツのない作りはさすがナムコ

HANDY GAME FAN

ハンディゲーム・ファン

白いゲームギアが限定発売され、あいかわらずの勢いのゲームギア。LSI、リンクスもゲームギアに負けないように頑張れ!!

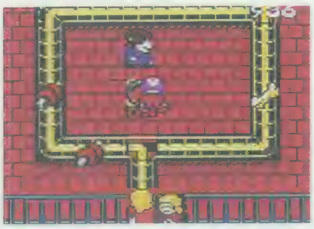
ゲームギア

今何かと話題のゴルビーが今度はゲームギアで登場

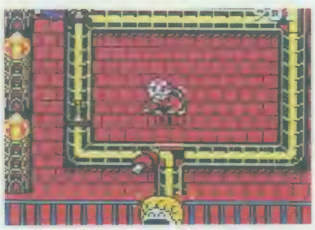
ファミコンで徳間書店からゴルビー関係のゲームが出たと思ったら、今度はセガからゲームギアでゴルビーのゲームが発売されるぞ。その名も『がんばれゴルビー（仮称）』。
主人公はもちろんゴルビー。パイプの上をアイテム(物資)が流れてくるので、スイッチの上に乗ったり離れたりして行列している人に正しいアイテムが渡るようにするのが目的。間違ったアイテムを渡すと先頭の人が怒り、制限時間が減らされる。当然それだけではなく、邪魔者がゴルビーの行く手を遮る。もう1つアミダモードというゲームがある。基本的には目的は変わらないが、パイプの上というのがアミダの上になる。横棒を外したりつけたりして、アミダのバランスを調節するのだ。
このゲーム、軽いようで実は内容は深いと思わないか？ さあ、君もゴルビーになり人人を満足させるのだ！
発売元はセガ、発売日6月21日。価格3500円（税別）。



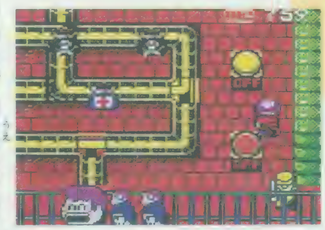
⇧ゴルビー、みんなを満足させられるよう全力でガンバるんだ！



⇧こうやってボタンの上にうまく乗って、アイテムを渡すと…



⇧こんなにも歪んだ顔を、お客さん(?)はしてくれる！



⇧ステージクリアするたびに、どんどん難しくなって敵も出てくる

ゲームギア

限定発売される予定のゲームギアはオシャレな白だ

ゲームギアといえば黒。そんなのは今までの常識だったけど、この度その常識を破って登場したのがホワイトカラーの"GG-WHITE"。
性能は今までのゲームギアと全く変化はないので、安心していいぞ。最近はゲームギアのゲームもどんどん発売されているので、そろそろ買ってみようかなーなんて思っている人も少なくないハズ。この機会に他の人とはちょっと違うこの白いゲームギアを購入してみてはいかが？ おまけにこれは限定発売ということなので、これを手に入れるのって、案外スゴイことだぞ。写真を見てもらえば分かるけど、ボタンの色がグリーンと、何ともおしゃれな感じで女の子にも気に入ってもらえそう。そしてこれ、TVチューナーとセットで販売され、なんと特製のキャリングケースも付いてくるというのだから、うれしいじゃないか。
発売元はもちろんセガ。すでに発売中だから、急がないと売り切れちゃうかもね。価格は34800円。
今までとはまた違った雰囲気でゲームギアを、そしてTVを楽しめると思うんだが、君たちはどう思う？



⇧とてもすっきりした感じだ

5、6月に発売されるハンディタイプ 新作カレンダー

LSIゲーム

5月下旬	ワニワニパニック ☆バンダイ／4800円
6月未定	少年アシベ ポンポンゴマちゃん ☆タカラ／1980円

ゲームギア

5月24日	マッピー ☆ナムコ／3500円
5月31日	琉球 ☆フェイス／3800円
6月21日	がんばれゴルビー ☆セガ／未定
6月上旬	ベルリンの壁 ☆KANEKO／3800円
6月未定	グリフォン ☆日本テレネット／未定
	ハレーウォーズ ☆タイトー／未定

LYNX（リンクス）

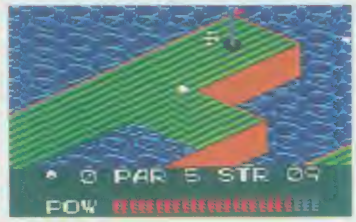
発売予定なし

ゲームギア

色々ワナのあるゴルフゲーム『パットアンドパター』

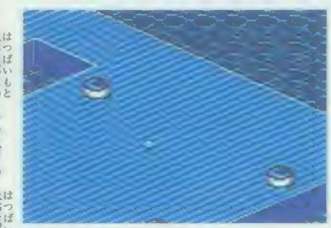
今までファミコンでは色々なゴルフゲームのソフトが出ているけれど、ゲームギアだって負けてはいないぞ。この『パットアンドパター』がそれだ。

写真をよーく見るとわかると思うけど、バッテン印のようなものがあるだろう。それで打つ方向を決めるんだ。もちろん坂道や障害物もあるわけで、例えば上から2番目の写真でマルいものが写っているだろう。そこに当たると、ピンボールゲームのように球がはね返ってしまうので、うまく利用すればいいのだけれど、ヘンな方向に球が行ってしまいそうなのでなるべく当てないようにしたほうがいいみたい。画面下のパワーをよく見て打つんだぞ。



うまく穴におとすには、パワーと方向をキチンと調節しなくてはいけない

発売元はセガ。発売日は6月未定で価格未定だ。



このマルのところに当ててしまうと、ピンボールのように跳ね返るぞ



こんなに道がせまい上に、さらに坂道に。力が弱いと球が戻ってくる

LSIゲーム

LSIのレースゲームといえば基本中の基本だ！

おまたせしました、TVの人気アニメ"サイバーフォーミュラ"がLSIに登場だ。ゲーム名は『最速！アスラーダ』。

アニメを見てるみんなも、このアスラーダ、カッコいいと思ってるよね。なんてったって車が話をするんだから。昔、アメリカの人気TV番組でも車が話すというものがあったけど、なんかそれを思い出す人もいるんじゃないかな。

もちろんこのゲーム、レースゲームで敵をどんどん追い越すのが目的。画面上にはあすかがエネルギーを持って現れるのでそれを受け取るとパワーアップされ、右端に現れるトロフィーを受け取ると高得点になる。また、パワーアップしていないと右端には行けないし、パワーアップしていてもトロフィーが出ていなければ左端に行けないので注意。なお、このトロフィーを3回取ることができれば右上にスロットマシン（数字）が表示されるので、うまく数字を合わせれば、その数字の10倍の数がボーナスポイントとして加算されるのだ。

発売元はタカラ。現在発売中で、価格1980円だ。君もアスラーダでGOGO！



あのアスラーダを運転できる

隠居の目

コンパニオンとゲームの関係



この原稿を書いている今日は、幕張メッセでの初心会展示会の真っ最中。こういったショウでの楽しみは、なんといってもコンパニオン（以下パニオンと省略）の見比べと決まっている。ブルーと黒のツートンカラーの艶やかなワンピースに身を包んだ娘を総勢18人と大量動員したスクウエアを筆頭に、ミニあり網タイツありで、華やかで楽しい。N社のH氏なんか、8ミリビデオで各社ブースの女性達を、頭のてっぺんから爪先まで、なめるように撮っていたほどだ。

で、気がついたのは、去年のトイショーなどに比べて、パニオンたちの髪型にバラエティがあること。パニオンといえばワンレンというのが相場だったが、きっと担当部長あたりの趣味だと思われる前出スクウエアのパニオンを除けば、この会場ではワンレンが半分ぐらいしかいない。それだけ個性的になったといえるわけで、見ている方も、この方が楽しい。

それに比べてあまり個性的といえないのが、展示ソフト達だ。同じようなものが多すぎるのだ。とくにファミコンではこの傾向が強い。スーパーファミコンでは『ファイナルファンタジーⅣ』のイベント部分や、『がんばれゴエモン』のゲーム中ゲーム、『超魔界村』の回転シーンなど、まあ目立つものがあったのだが……。こうしてみるとファミコンからスーファミへの移行は以外と早いかもしれない。

それともう一つ、気になったのが、未完成のゲームが多かったこと。我が徳間書店も同じだから、あまり大きな顔はできないが、全体の半分近くはそうだったようだ。これではちゃんとゲームの評価をすることが出来ない。今回は全部で13日間もあったが、そんなに長期間じゃなくていいから年に2回ではなく、3回、4回と回数を増やして、そのかわり完成したゲームだけを展示するというわけにはいかないものだろうか？

（編集人／山森尚）

5/10～5/23に発売予定のゲームが対象

MAKER'S SALES BATTLE!

メーカーズ・セールスバトル

子供の日も過ぎ、ソフトの1本も買おうと思っている諸君、このページを役立ててくれ!!

5/10～5/23 ゲームボーイ

1位 ゲームボーイウォーズ

シミュレーション

5月21日発売予定　任天堂　3500円(込)

全軍を指揮して、レッドスター軍を勝利へ導け

湾岸戦争が終わってほっとしている今日この頃、でも戦争を身近な問題としてとらえる機会をもてたことはよかったですね。中東に派遣された約半数の兵士がゲームボーイで気分転換をしていたそうです。兵器はゲームボーイの中で使うのがやっぱり一番ですね!!　のりぴー



通常時の移動画面がこれ



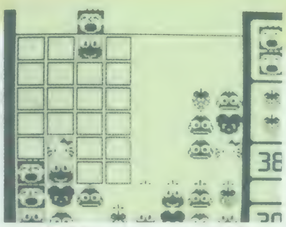
敵に攻撃だ、負けるなよ

2位 サンリオカーニバル

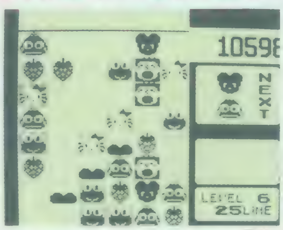
5月11日発売予定　キャラクターソフト　3296円(込)

モードが増えてGBに登場

女の子のためのゲームついにGBに登場!!　というわけでFC版で大好評の『サンリオカーニバル』のGB版が5月11日に発売になります。このゲームを持っていればクラスの人気者になるかも?　(ポコポン)



2人同時プレイはこんな感じだ



ノーマルモードはすっかり定着

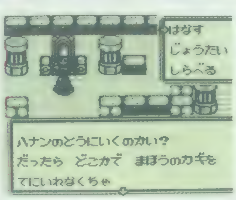
3位 レジェンド

RPG

5月17日発売予定　クエスト　4500円(込)

3人の仲間とともに戦い、魔の時代を回避しろ

スピーディな展開と見やすいスクロールが、テンポよく物語をサポート。君を熱くさせる本格派RPGの登場だ!　イカスぜぇ～　(ゲ)



グラフィックが良い

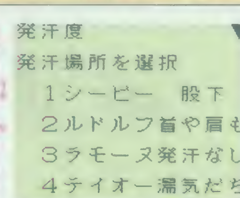
3位 一発逆転!DX馬券王

シミュレーション

5月17日発売予定　アスミック　5900円(込)

競馬大好き人間なら、これはもう必需品かな?

ゲームボーイ初の競馬予想ソフト、競馬場での生情報も含め約30項目のシミュレーションができるんだよってお父さんに教えちゃお!!　㊧



どの馬が勝つのかな



ラブルセイバー

アクション

5月17日発売予定　キングレコード　3500円(込)

兄を救うため妹が敵をけちらす

斬新なアイデアをふんだんに盛り入れ『ラブルセイバー』ついに発売だ!



主人公は妹のアン

キッチンパニック

アクション

5月中旬発売予定　ココナッツジャパン　3800円(込)

殺虫スプレーを武器に害虫退治

強力スプレーで害虫をやっつけろ。かわいく勇敢なチィくんが大活躍。のりこ



害虫をたたきのめせ

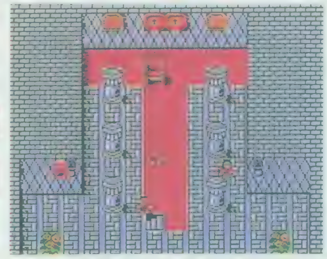
5/10〜5/23 ファミコン

1位 ファジカルファイター

5月17日発売予定　シグマ商事　6200円(別)

RPG仕立てで、さらにファジーシステム付きだ

ビギナーにとって最近のシューティングは近より難い存在です。そこで「ファジー機能」を搭載し、グンと身近な物に仕上げました。またRPG要素も加味しマイシップをチューンナップする楽しさも同時に味わえます。全8面の横スクロール内を思う存分バシバシして下さい㊁



ファジー機能を搭載してる



武器を一新しガンガン進め

2位 ランペルール

5月23日発売予定　光栄　11800円(別)

英雄ナポレオンが主人公!!

私の名はナポレオン=ボナパルト。私の人生がどんなにスペクタクルでワンダフルでビューティフルかというとそれはだな…(中略)とにかく、プレイしてくれればわかるぞ諸君！　私はただのチビではないのだ。(忍)



ヨーロッパを支配できるか



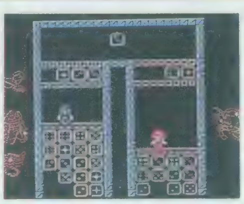
部下に適切な命令をくだせ

3位 パラメデスII

5月17日発売予定　ホット・ビィ　5500円(別)

ダイスが下から増える、一味ちがったパズルだ

あのパラメデスが新しくなって登場、その名も「パラメデスII」!!　そのまんまやないか(笑)。いろんな遊び方ができて楽しいヨ。(黒田)



内容がパワーアップ

3位 飛龍の拳スペシャル

5月下旬発売予定　カルチャーブレーン　6300円(別)

やっぱり格闘技アクションは飛龍の拳で決まり

日本全国の格闘技ゲームファンの要望に応えて本格VS格闘ゲームの登場だ！　アクションもシミュレーションもできるすごい内容だ！　M



4度目の登場となる

5/10〜5/23 スーパーファミコン

1位 スーパープロフェッショナルベースボール

5月17日発売予定　ジャレコ　8700円(別)

SFCの野球ゲームの先頭を切って近日発売

お待たせしました。遂に発売、超豪華超写実的職業野球電視遊戯、大容量八百万ビット。採点モードは単に採点するだけではなく、次の相手のレベルも決定されるので熟練していなくても、白熱の好勝負が展開できる。レーダーシステムで守備も快適、さあ買ったああ!!　(も)



対戦モード、燃えてくるぜ



選手には個性やくせがある

どのようにスペースが決まるかというと

メーカーズ・セールスバトルでメーカーごとに書いてもらっているスペースは、いつもメーカーにジャンケンをしてもらって、一番最後まで勝ち残った所が1位のスペースを獲得するといった、まさにメーカーごとのバトルが展開しているわけだ。誰だ、×××メーカーさんはいつも順位が高いなんて言っているのは、そんなことは絶対ないから怪しまないように。メーカーさんも、そんなことは決ってありませんから、決まったスペースを使いきって、宣伝したいことなど、読者のみなさんに喜んでもらえるような原稿をどんどん書いて下さいね。それにこたえて、読者のみんなは、このメーカーズ・セールスバトルを読んでくれなきゃだめだぞ。(発売日は4月9日現在のものです)

●スーパーファミコン
スーパーウルトラベースボール・156
白熱プロ野球ガンバリーグ……159
スーパースタジアム…………160
EARTH LIGHT…………162

●ファミコン
スーパースプリント…………160
オフザーケン……………………161

●ゲームボーイ
パズルボーイ2……………………163

超新作究極！の先取り……163

SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM

魔球と秘打がいっぱいの超絶野球

SUPER FAMICOM

スーパーウルトラベースボール

6月下旬発売予定
カルチャーブレーン
8800円（消費税別）
●カセット
野球
画面は開発中のものです

プレイボール！

ファミコンで発売されていた『超人ウルトラベースボール』を、大幅にパワーアップしたのがこのゲーム。TVアニメさながらの、魔球や秘打を繰り出すことができる野球ゲームなのだ。

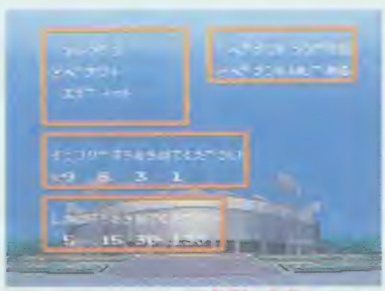
各選手にはウルトラポイントというものがあり、これを消費することで超人プレイが可能になる。投球や打撃、そして守備を有利にする、39種類の技が用意されているぞ。

モードは2種類。1試合のみ遊べるモードと、最大130試合のペナントレースモードだ。ペナントレースには6人まで参加でき、プレイをコンピュータに任せたり、試合が短時間で終わるように設定することも可能だ。

また、チームエディットの機能もある。選手の能力値を自由に設定できるほかユニフォームの色も変更可能。バックアップもついているぞ。


○常識を越えた野球ゲームが、今始まる


○エディット機能で最強チームを作ろう！


○ペナントレースでは試合数の設定ができる

超人プレイが続出

39種類の技のうち、投手が使えるものは20種類、打者が使えるものは15種類。残りの4種類は守備の際に使う技だ。

投手は分身魔球やとんでもない変化球で、打者を惑わせる。一方打者は、消える打球などで守備を困惑させたり、走力をアップしたりできるぞ。

強力な技ほど多くのウルトラポイントを消費するので、使いどころをよく考えることも大切なのだ。

必殺の魔球だ


○くらえ、分身魔球！ 8まで増えるから区別ができない


○思わず熱くなる必殺プレイがいっぱいだぞ


ズドーン！
○守備不能の秘打、爆発打法が炸裂したっ！


○野手だって負けていない。ウルトラジャンプでボールをキャッチ！


○ありゃりゃ、球場が回る？ 実はこれ、大車輪打法を使ったところ

超新作ゲーム 先

★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM

いつもの野球とチョッとちがうぞ

SUPER FAMICOM

白熱プロ野球 ガンバリーグ

7月下旬発売予定
エピック・ソニーレコード
8500円（消費税別）
●カセット
野球
画面は開発中のものです

今までの野球ゲームとは一味ちがうのがこの『白熱プロ野球ガンバリーグ』だ。

どこが一味ちがうかというと、ボタン1つでバントするし、ランナーが出ればセットポジションになったりする。

2人でプレイすれば当然だが、1人でも十分に白熱する。これはコンピュータの頭が良くなったせいだ。白熱する要素はまだある、キャラはアニメータが描いているだけあってかわいくできているし、ファジーなイベントや、ビジュアルシーンも多数入っている。

球場は3つから選べるようになっていて、開閉式ドーム球場も登場する。ほかに5～130試合のペナントレースモードやチームエディットモード、オールスターモードもついている。これだけの要素があれば白熱するのは当然だろう。


○このかわいいキャラクタが走る、守る、打つ!


○ホームランを打つとチアリーダーが祝福してくれる

打つっ!


○絶好球がきたぞ、これで逆転だ!

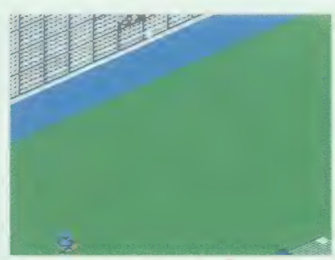
投げるっ!


○このフォークがきみには打てるかな?



○この画面で色々なモードを選択する


○ランナー走った、キャッチャーセカンドに投げる、アウト? セーフ?


○このレフトフェンスを越えることができるかどうか、腕の見せどころ


○各チーム先攻用と後攻用、2種類のユニフォームを持っている

コンピュータも強敵

コンピュータのどこが強いかというと、盗塁や送りバントなど、今まではない攻撃をしてくる。

例えばノーアウト1塁で送りバントしたり、盗塁してスコアリングポジションにランナーを進め、ヒットエンドランというような本物さながらの技を使ってくる。どうやらコンピュータもライバルと呼べそうだ。



○チームは全部で14球団。普通の12球団に加え、エディットチームが2球団


○打った! 大きいぞ、入るか?

業務用からの移植のレースゲームだ

FAMICOM

スーパースプリント

6月下旬発売予定
アルトロン
価格未定
●カセット
レース
画面は開発中のものです

数年前にゲームセンターにあった『スーパースプリント』の移植版だ。コースを上から見下ろした形のレースゲームで、4台のマシンが競いあう。レース途中では「ゴールドスパナ」というアイテムが出現する。これを2つ集めて1位でゴールすると自分のマシンをチューンアップできる。

2人同時プレイも可能で、人間2人とコンピュータ側の2台の計4台でレースする。2人プレイのときもチューンアップ可能なのでスパナを忘れずに取っていくことが大切。

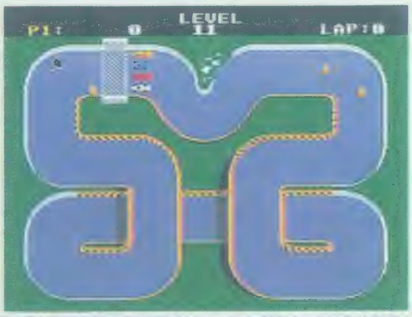
うまく操作しろ



○プレイ中の途中参加も可能なのだ



○黄色のマシンを操作する。細かいコントロールが必要



○立体交差などもあって難しそう



○これが「ゴールドスパナ」だ。必ず拾え

名もなき選手たちよ、大きく育て

SUPER FAMICOM

スーパースタジアム

7月中旬発売予定
セタ
8800円（消費税込）
●カセット
野球
画面は開発中のものです

セタの『スーパースタジアム』は、2種類のモードが遊べる野球ゲームだ。

ペナントモードでは、実際のプロ野球と同じく、年間130試合のペナントレースに挑むことになる。試合中に他のチームの試合経過を見ることもできるぞ。

オリジナルモードでは、プレイヤーが作ったチームを育てていくことになる。試合に勝つごとに得られるポイントを選手に割り振って、バランスよく成長させていこう。

どちらのモードでも、ここぞという場面では画面がクローズアップされ、選手の動きが細かく再現される。また、試合が7回まで進むと応援のビジュアルが入り、ラッキーチャンスを狙いやすくなるぞ。

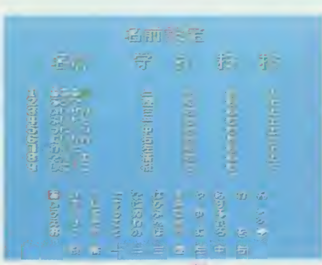


○もちろんペナントモードでは、プロ野球気分を満喫できるぞ



○キミの作ったチームを、だれにも負けないほどに育てるのだ！

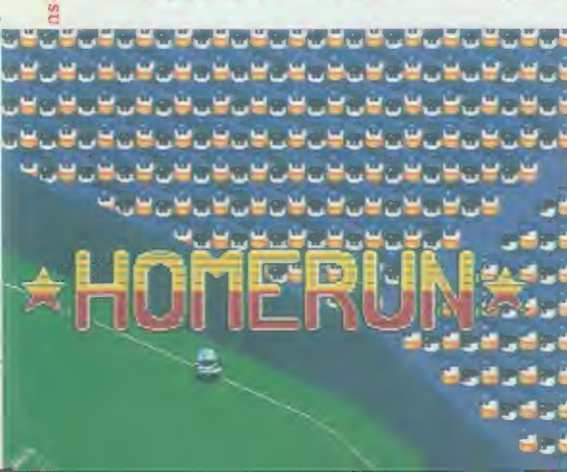
チームエディットも



○一から作るもよし、他のチームをベースにするもよし、トレードもあるぞ

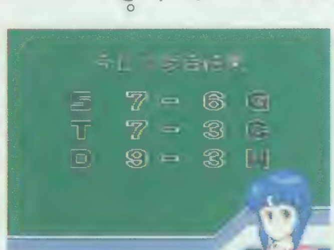


○ランナー走る走る、間に合うかっ？ 見せ場でのビジュアルもニクイね



ホームラン！

○おおっと、これは大きい、逆転ホームラン！



○ペナントレースの後には、ちゃんと日本シリーズも控えているぞ！

ラッキーセブンだ



○一回表のビジュアルシーン どこかでお会いしました？

少し変わったRPGはいかがかな

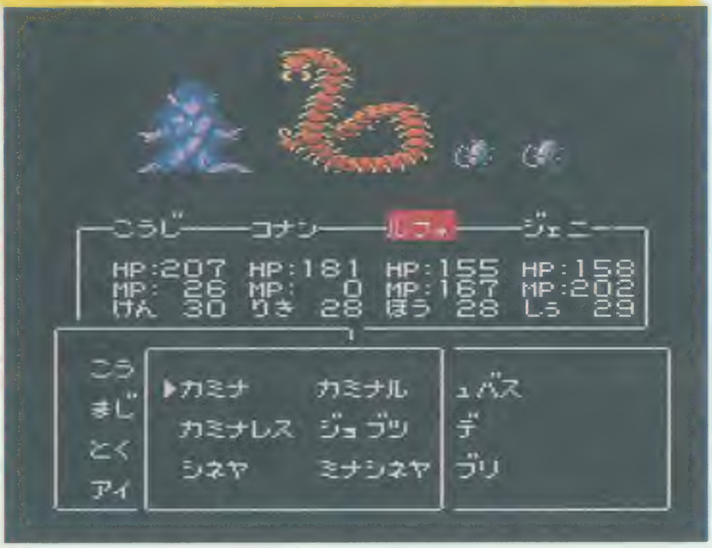
FAMICOM

オフザーケン

8月発売予定
徳間書店
6800円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

「オフザーケン」は、おかしな特技を持った勇者たちと、ふつうと違うモンスターが、ギャグたっぷりのストーリーをくりひろげる、ちょっとへ〜んなRPGだ。シナリオは5つの島にわかれている。最初の島はツガリア島。ここでは「魔王アルバキ」を倒さなくてはいけない。こうして、それぞれの島ごとに与えられた使命をはたしながら、ニュクラの謎を解き明かしてゆくのだ。誰でも楽しめるけど、なかなか奥が深いから、いつの間にかハマってしまうぞ。モンスターもユニークなヤツらがいっぱいいだ。

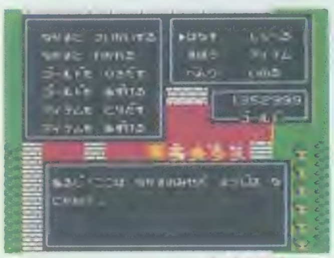
モンスターの出現だ!



○戦闘開始! あれ、よく見ると法術の名前もへ〜んだなあ

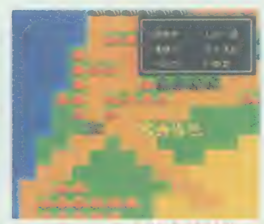
力士なんてのがいるパーティ!?

基本になる職業は、剣士、術士、法士、力士(!?)の4つ。この他に女子高生、OL、マルサ、板前、看護婦など、おかしな職業が全部で20種類あるんだ。



○メッセージは、すべて会話形式なのだ。マンガのフキダシのイメージだね





○○左が、天野健太郎先生のイラスト。これをイメージしながらフィールドを歩こう!

ちょっと変わったモンスターたち

なんともゆかいな勇者達が戦うのは、これまたゆかいなモンスター。彼らの攻撃に、どんなおかしな仕掛けが隠されているか。それはやってみてのお楽しみっ。



○ムシャルトン。カミナの呪文を唱えてくる



○こむすびカッパ。2回攻撃が痛いのだ



○ワーホッパー。アイテムをうばっていくぞ



○ねこ。炎の呪文や、眠りを仕掛けてくるぞ



○ワルカセ。天野先生ファンなら、おなじみだね



○ウィル・オ・ケサラン。仲間を呼ぶのでメンドウ



○ザンキラー。ちびまる子ちゃんではないぞ



○カモン・スネーク。見掛けと同じでザコなのだ



○ゴレムリ。防御力が高い上に、手ごわい相手だ



○ガリクレア。眠りのブレスを吐いてくる

ハドソンの隠し玉、ついに公開！

SUPER FAMICOM

EARTH LIGHT（アース ライト）

発売日未定
ハドソン
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

ハドソンのスーパーファミコン参入第1弾は、未来を舞台にした戦略シミュレーション、『EARTH LIGHT』に決定した。

このゲームに登場するユニットは、宇宙戦艦や空母、そして人型の機動兵器、つまりロボットなどだ。プレイヤーはあらかじめ用意されたこれらのユニットを駆使して、数々のマップに挑んでいく。各ユニットのデザインは可愛くディフォルメされているので、初心者にも親しみやすいぞ。

ゲーム全体を通して1つのストーリーが進行していく形になっており、各マップごとに、1つのシナリオが完結する。各マップをプレイする際には、ストーリーの流れや、勝利するための条件を解説してくれるぞ。また、回転や拡大、縮小機能を使って、マップを表示する場面も用意されている。もちろんバックアップ機能もついているぞ。



○胸ワクワクのSFシミュレーションだ


○数々のユニットを動かして戦おう



○登場ユニットはディフォルメ調なのだ

ドッカーン!!


○強力なビーム砲が火をふいた！

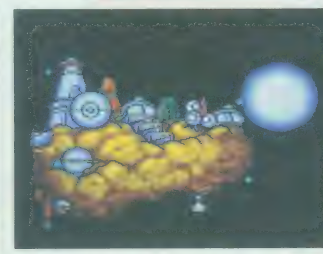
アニメするぞ



○宇宙戦艦もさることながら、主役はやはりロボット兵器。肉弾戦もあるぞ



○巨大な宇宙要塞も登場する。まさにSFアニメーションのノリだね


○スーパーファミコンだから、グラフィックも重視、迫力モノだぞ！

ドラマ性を重視

このゲームの特徴として、ストーリーが重要視されていることがあげられる。オープニングやエンディングはもちろん、ストーリー的に重要な局面では、ビジュアルシーンとともに物語が展開し、臨場感を盛り上げてくれるぞ。

また、各シナリオ中にもイベントが用意されている。ゲーム中に援軍が登場したり、戦場に突然彗星が出現する、なんてことが起こるのだ。


○2つの軍勢が睨み合う戦闘シーン


○ビジュアルも多数用意されているのだ

ガンガン行くぞ！



○それぞれの思いを込めて、2つの軍勢が激突！



○激戦の続く戦場に、突然彗星が降ってきた！　直撃するのかっ!?


○宇宙空間をひた走る、この物体はいったい何者なのだろう？

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

GAMEBOY パズルボーイ2

全200面のパズルがキミに挑戦

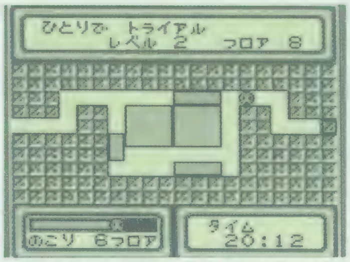
対戦型

パズル

『パズルボーイ』が、3つのモードで楽しめるようになって再登場する。今回は、全200面が収録されているぞ。パズルモードでは、各面が難易度によって4つのレベルに分けられている。ここでは、パスワードでゲームの進みぐあいを記録しておける。

トライアルモードでは、あいついで出題されるパズルをどんどん解いていく。対戦プレイも可能になっている。

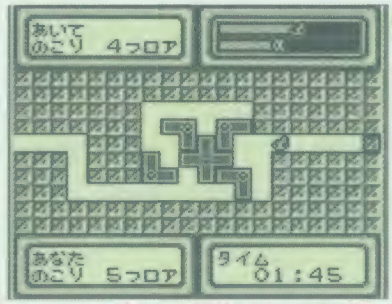
そして、新たに加わったシナリオモードでは、3種類のシナリオにそってパズルを解いていくのだ。各面をクリアするごとにストーリーとビジュアルが表示され、全面クリアすればエンディングだ。



○シンプルでとっつきやすいパズルゲーム



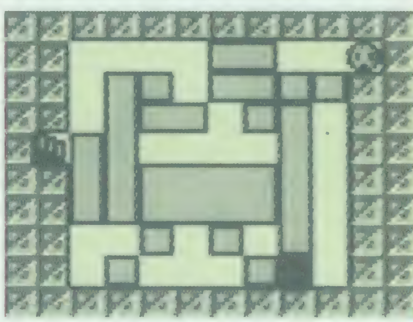
○うまく出口までたどりつけばクリア



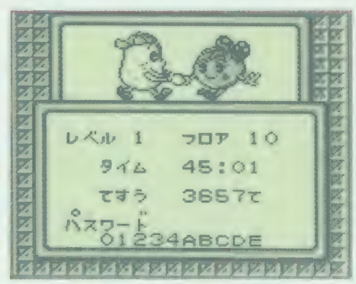
○ブロックを押したり回転させたりして進む

ぼくポテリン


○主人公のポテリン、全200面に挑戦!


○ブロックの種類は大小さまざま。手順をよく考えて進んでいこう

ゴールを目指せ!!



○パスワードを残しておくことも可能だ

グラフィックもいっぱい



○シナリオモードでは、クリアするごとにこんなグラフィックが見られる

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

超新作究極!の先取り

〈スーパーファミコン〉

●ホット・ビィから2本の新作がリリースされる。1本目は『スーパー上海ドラゴンズアイ』。ファミコンなどでも発売されていた、『上海』というパズルゲームを大幅にバージョンアップしたものだ。麻雀牌だけではなく8種類の絵柄が用意され、各所にアニメーション処理も加わっている。もう1本は、『バズー!魔法世界』。独自の世界設定を持つRPGで、敵味方合わせて20人以上のキャラクタが入り乱れて戦う、フルリアルタイム戦闘を採用しているのだ。

●アトラスから、『機甲警察メタル・ジャック』というゲームが発売される。内容は、現在放映中の同名のTVアニメを題材にしたアクションだ。詳しいことがわかりしだい、追って報告していくぞ。

●カルチャーブレーンから発売予定の『スーパーチャイニーズ(仮称)』の正式タイトルが、『スーパーチャイニーズワールド』に決定したぞ。

〈ファミコン〉

●テクノスジャパンから、おなじみのくにおくんを主人公にした『ゆけゆけ熱血ホッケー部』が発売されることになったぞ。

●ココナッツジャパンから、『パチ夫くん4』が発売予定。内容はまだ不明だけど、同社から発売されている専用コントローラへの対応を予定しているようだ。

●アイレムから発売予定の『パーマン2(仮称)』の正式タイトルが、『パーマンPART2』に決定した。

〈ゲームボーイ〉

●ゲームボーイに、ノバというメーカーが新規参入することになった。第1弾は、『バトルシティ』というアクションゲーム。以前ナムコから発売が予定されていた同名のゲームと、同様の内容になりそうだ。

●テクノスジャパンから、『熱血高校ドッジボール部』の発売が決定した。内容は同名のファミコン版からの移植+αという形になりそうだ。

●ココナッツジャパンから『パチンコ西遊記』が発売される。『鬼ケ島パチンコ店』に続く、シナリオ型パチンコゲームだよ。

●エポック社から『ドラゴンスレイヤー外伝(仮称)』というゲームが発売されることになった。くわしい内容はまだわからないけれど、引き続き情報を追っていく予定だ。

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

7月

FAMICOM

5日 ●囲碁指南 '91 ★ヘクト♣6800円(別)
5日 ●ろぼっ子ウォーズ ★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
5日 ●ベースボールファイター ★バップ♣7800円(別)
上旬 ●スーパースプリント ★アルトロン♣6500円(別)
上旬 ●たいむ・ゾーン ★シグマ商事♣6200円(別)
12日 ●アルマジロ ★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
19日 ●パズニック ★アイ・ジー・エス♣4900円(別)
19日 ●ファミリーサーキット '91 ★ナムコ♣7800円(別)
19日 ●リトル・マーメイド ★カプコン♣5800円(別)
19日 ●JuJu伝説 ★タイトー♣6800円(別)
中旬 ●チキチキマシン猛レース ★アトラス♣未定
21日 ●A列車で行こう ★ポニーキャニオン販売♣7800円(別)
26日 ●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所♣8900円(別)
26日 ●くにおくんの時代劇だよ全員集合/ ★テクノスジャパン♣6500円(別)
下旬 ●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト♣9600円(別)
下旬 ●ZARK LEGEND ★J&U♣7800円(別)
未定 ●スノーブラザーズ ★東亜プラン♣未定
未定 ●ドラゴンウォーズ ★ケムコ♣6800円(別)
未定 ●キャッ党忍伝てやんでえ ★テクモ♣未定
未定 ●カオスワールド ★ナツメ♣未定
未定 ●ダイハード ★パック・イン・ビデオ♣6200円(別)
未定 ●地底戦空バゾルダー ★ソフエル♣5900円(別)
未定 ●麻雀大戦 ★日本物産♣6400円(別)
未定 ●ウェスタンキッズ ★ビスコ♣7800円(別)
未定 ●パチンコ大作戦1 ★ココナッツジャパン♣5900円(別)
未定 ●パーマンPART2 ★アイレム♣未定

GAME BOY

12日 ●ドラキュラ伝説II ★コナミ♣3800円(込)
19日 ●ハットリス ★BPS♣3500円(込)
19日 ●ヴァトルギウス ★アイ・ジー・エス♣3900円(込)
中旬 ●バトルシティ ★ノバ♣価格未定
21日 ●恋は駆け引き ★ポニーキャニオン販売♣3090円(込)
下旬 ●アレサII ★やのまん♣4800円(込)
下旬 ●時空戦記ムー ★ハドソン♣4500円(込)
下旬 ●フリートコマンダーVS. ★アスキー♣4635円(込)
未定 ●プロ野球スタジアム '91 ★徳間書店♣4200円(込)
未定 ●ロックマンワールド ★カプコン♣3500円(込)
未定 ●紫禁城 ★東映動画♣3500円(込)
未定 ●バニシングレーサー(仮称) ★ジャレコ♣未定
未定 ●ブルームランド ★クエスト♣3800円(込)
未定 ●茶々丸冒険記3 ★ヒューマン♣3900円(込)

SUPER FAMICOM

19日 ●ファイナルファンタジーⅣ ★スクウェア♣8800円(別)
下旬 ●白熱プロ野球ガンバリーグ ★エピック・ソニーレコード♣8500円(別)
未定 ●バトルドッジボール ★バンプレスト♣未定
未定 ●スーパーR-TYPE ★アイレム♣未定
未定 ●初段 森田将棋 ★セタ♣8800円(込)
未定 ●がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻 ★コナミ♣8800円(込)
未定 ●エリア88 ★カプコン♣8500円(別)
未定 ●スーパースタジアム ★セタ♣8800円(込)
未定 ●機動戦士ガンダムF-91 ★バンダイ♣未定

6月

FAMICOM

7日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.12発売日
21日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.13発売日

21日 ●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン♣9800円(別)
21日 ●ファイティングウォーズ ★カルチャーブレーン♣6300円(別)
28日 ●すごろクエスト ★テクノスジャパン♣6500円(別)
28日 ●ボンバーマンII ★ハドソン♣5800円(別)
28日 ●超人狼戦記ウォーウルフ ★タカラ♣6500円(別)
28日 ●つっぱりウォーズ ★サミー♣6800円(別)
28日 ●役満天国 ★任天堂♣6500円(込)
下旬 ●忍者龍剣伝III ★テクモ♣6200円(別)
下旬 ●おたくの星座 ★M&M♣6900円(別)
未定 ♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……後編 ★データイースト♣ 500円(込)
未定 ●スーパードッグブービー ★ジャレコ♣未定
未定 ●BIG FOOT ★アクレイムジャパン♣4980円(別)

GAME BOY

12日 ●大戦略 ★ヒロ♣4800円(込)
14日 ●サッカー ★トンキンハウス♣3500円(込)
21日 ●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン♣4800円(別)
21日 ●チョップリフターII ★ビクター音楽産業♣3400円(込)
28日 ●人生ゲーム伝説 ★タカラ♣3980円(込)
28日 ●聖剣伝説 ★スクウェア♣4800円(込)
下旬 ●エアロスター ★ビック東海♣3300円(込)

SUPER FAMICOM

下旬 ●スーパーウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣8800円(別)
下旬 ●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス♣8800円(別)

発売中止ソフト情報

今回は2本のソフトが発売中止となった。

●テクモの「シャドー・ドゥ・ファントーム」が発売中止に。企画、タイトルともに大幅な変更を予定しているため、ラインナップからはずす、ということだ。

●もう1本、イマジニアの「バトル・トーズ」も発売中止に。まだ企画中の段階で、発売できるかどうか決まっていないとのこと。

5月

FAMICOM

17日 ●ファジカルファイター ★シグマ商事♣6200円(別)
17日 ●パラメデスII ★ホット・ビィ♣5500円(別)
23日 ●ランペルール ★光栄♣11800円(別)
24日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.11発売日
24日 ●メタルマックス ★データイースト♣7800円(別)
24日 ●テトラスター ★タイトー♣7400円(別)
31日 ●エジプト ★ヒューマン♣3800円(別)
未定 ♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……前編 ★データイースト♣500円(込)
未定 ●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)

GAME BOY

10日 ●キッチンパニック ★ココナッツジャパン♣3800円(込)
11日 ●サンリオカーニバル ★キャラクターソフト♣3296円(込)
17日 ●一発逆転//DX馬券王 ★アスミック♣5900円(込)
17日 ●ラブルセイバー ★キングレコード♣3500円(込)
18日 ●SDコマンドガンダム GARMS ★バンダイ♣3500円(込)
21日 ●ゲームボーイウォーズ ★任天堂♣3500円(込)
24日 ●アスミッくんワールド2 ★アスミック♣3900円(込)
24日 ●スノーブラザーズジュニア ★ナグザット♣3800円(込)
31日 ●レジェンド ★クエスト♣4500円(込)
未定 ●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

17日 ●スーパープロフェッショナルベースボール ★ジャレコ♣8700円(別)
24日 ●ドラッケン ★ケムコ♣8500円(込)
28日 ●ガデュリン ★セタ♣8800円(込)

ひとめでわかる!

ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
♥マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ロービー(仮称) ★ビック東海
●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム
●シードック(仮称) ★ビック東海
●スペースオペラ ★ソフトウェア興業
■SLIPPER ★スコーピオンソフト
●茶々丸冒険記2 ★ヒューマン
●ネオスロ ★サミー
●バイオフォースエイプ ★セタ
●少年アシベ ★タカラ
●ペスカトーレ ★サン電子
●へべれけ ★サン電子
●デザエモン ★アテナ
●デ・ブロック ★アテナ
●ドラゴンボールZII ★バンダイ
●ロックマン4 ★カプコン
●G1 ★ナツメ
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
●パチ夫くん4 ★ココナッツジャパン

●ファミコンジャンプ '91 ★バンダイ
●ファイアーエムブレム外伝(仮称) ★任天堂
●ジャストブリード ★エニックス
●ルーンマスター ★バンダイ
●大いなる完 ★ヘクト
●怪盗シュガー(仮称) ★ビック東海
●株式道場パートII ★ヘクト
●カブト ★ビック東海
●ギミック! ★サン電子
●恐竜伝説 ★HAL研究所
■KKT 血に犯された女 ★スコーピオンソフト
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●幻獣創世紀 ★日本物産
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS
●ジャングル大帝 ★タイトー
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●白い鷹 ★インダクションプロデュース
●神界 ★東映動画
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●デ・ジャヴII ★ケムコ
●バットマン1.5(仮称) ★サン電子
●百の世界の物語 ★アスク講談社
●スーパーロボット大戦2(仮称) ★バンプレスト

GAME BOY

●パズルボーイ2 ★アトラス
●まじかる☆タルるートくん ★バンダイ
●ボンバーキングシナリオ2 ★サン電子
●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト
●ドラゴンスレイヤー外伝(仮称) ★エポック社
●パチンコ西遊記 ★ココナッツジャパン

●ダンジョンランド ★エニックス
●元祖!ヤンチャ丸 ★アイレム
●セレクションII ★ケムコ
●TWIN ★アテナ
●鉄道王II ★デービーソフト
●天神怪戦2 ★メルダック
●フワフワランド(仮称) ★任天堂
●メガリット ★アスミック
●レインボーチップス ★KANEKO
●LOST CITY ★ゲーム通信社
●ザードの伝説 ★ビック東海

SUPER FAMICOM

●シムアース ★イマジニア
●パワーモンガー ★イマジニア
●スーパーピンボール(仮称) ★ナグザット
●ナイトガンダム物語 ★バンダイ
●バトルコマンダー(仮称) ★バンプレスト
●ヒーローウォーズ(仮称) ★バンプレスト
●豪槍神雷伝説 MUSYA ★ボリスター
●おさなりダンジョン ★ボリスター
●3Dゴルフシミュレーション2(仮称) ★T&Eソフト
●プロレス(仮称) ★ヒューマン
●サッカー(仮称) ★ヒューマン
●弟切草 ★チュンソフト
●ディメンション・フォース ★アスミック
●スーパーテニス ワールドサーキット ★トンキンハウス
●機甲警察メタル・ジャック ★アトラス
●ラグーン ★ケムコ♣8500円(込)
●ワギャンランド(仮称) ★ナムコ

●ドラゴンクエストV ★エニックス
●新・ゼルダの伝説(仮称) ★任天堂
●ウィザードリィV ★アスキー
●真・女神転生 ★アトラス
●くにおくん(仮称) ★テクノスジャパン
●スーパーアレスタ(仮称) ★東宝
●SUPER NOVA ★コピアシステム
●芹沢信雄のバーディトライ(仮称) ★東宝
●ソングマスター(仮称) ★やのまん
●ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記 ★エポック社
●ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 ★エポック社
●ポッパーズ(仮称) ★サン電子
●プロサッカー ★イマジニア
●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●スーパーチャイニーズワールド ★カルチャーブレーン
●マザー2(仮称) ★任天堂
●パチ夫くん(仮称) ★ココナッツジャパン
●パリ〜モスクワ〜ペキン・マラソンレイド ★メルダック

8月以降

FAMICOM

8月上旬 ●オフザーケン ★徳間書店♣6800円(別)
8月21日 ●SD刑事 ブレイダー ★タイトー♣6400円(別)
8月下旬 ●トリトーン ★ザインソフト♣6800円(別)
8月下旬 ●つるピカハゲ丸 セコリンピックの巻(仮称) ★ジャレコ♣未定
8月下旬 ●燃えプロ '91 ★ジャレコ♣未定
8月未定 ●イースIII ★ビクター音楽産業♣7500円(別)
8月未定 ●スター・ウォーズ ★ビクター音楽産業♣未定
8月未定 ●東京パチスロアドベンチャー ★ココナッツジャパン♣未定
8月未定 ●バトルベースボール ★バンプレスト♣未定
8月未定 ●ドキ!ドキ!遊園地 ★バップ♣5800円(別)
8月未定 ●スパルタンX2 ★アイレム♣未定
8月未定 ●ロイヤルブラッド ★光栄♣未定
9月未定 ●からくり剣豪伝ムサシロード ★バンダイ♣未定
9月未定 ●スポット ★BPS♣未定
9月未定 ●F1サーカス ★日本物産♣6600円(別)
9月未定 ●キャッスリアン ★ヒロ♣4800円(別)
10月4日 ●ちびまる子ちゃん(仮称) ★ナムコ♣5800円(別)
10月未定 ●中嶋悟F1ヒーロー2 ★バリエ♣5900円(別)
11月未定 ●快傑ヤンチャ丸2 ★アイレム♣未定
11月未定 ●モンスターメーカー ★ソフエル♣未定
11月未定 ●ゆけゆけ熱血ホッケー部 ★テクノスジャパン♣6200円(別)
12月未定 ●ゴジラ2 ★東宝♣5800円(別)

GAME BOY

8月9日 ●エレベーターアクション ★タイトー♣3400円(込)
8月未定 ●ポパイ2 ★シグマ商事♣3500円(込)
8月未定 ●ちびまる子ちゃん2 ★タカラ♣3800円(込)
8月未定 ●ダルマンバスターズ ★バンプレスト♣未定
8月未定 ●ウィザードリィ・外伝I ★アスキー♣4635円(込)
8月未定 ●スーパーチャイニーズランド2 ★カルチャーブレーン♣3980円(込)
8月未定 ●バトルオブキングダム ★メルダック♣3800円(別)
8月未定 ●ペーパーボーイ ★アルトロン♣3500円(込)
8月未定 ●ウルティマ外伝(仮称) ★ポニーキャニオン♣4800円(込)
9月上旬 ●中嶋悟F1ヒーローGB ★バリエ♣3300円(込)
9月下旬 ●信長公記★やのまん♣未定
9月未定 ●維新の嵐・GB版 ★光栄♣5800円(込)
9月未定 ●スポット ★BPS♣未定
9月未定 ●T.M.N.T.2 ★コナミ♣未定
10月未定 ●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン♣3600円(込)
11月未定 ●キャッスリアン ★ヒロ♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

8月中旬 ●ハイパーゾーン ★HAL研究所♣8900円(込)
8月未定 ●超魔界村 ★カプコン♣8500円(別)
8月未定 ●雷電伝説 ★東映動画♣8700円(別)
8月未定 ●ジェリーボーイ ★エピック・ソニーレコード♣8500円(別)
9月中旬 ●スーパー上海ドラゴンズアイ ★ホット・ビィ♣7800円(別)
9月未定 ●ダンジョン・マスター ★ビクター音楽産業♣未定
9月未定 ●E.D.F. ★ジャレコ♣未定
9月未定 ●EARTH LIGHT ★ハドソン♣8500円(別)
9月未定 ●戦え原始人JOE&MAC ★データイースト♣8500円(別)
12月未定 ●S・T・G ★アテナ♣未定
12月未定 ●北斗の拳5(仮称) ★東映動画♣未定
12月未定 ●バズー魔法世界 ★ホット・ビィ♣未定



絶好調のパーマン第2弾!!
パーマン PART 2
秘密結社マドー団を倒せ!
11月発売予定!! 予価5,800円(税別)
©1991 IREM CORP. ©藤子・小学館・テレビ朝日
Famicom
GAME BOY
コミカル時代活劇ゲーム!
元祖!! ヤンチャ丸 TM
7月発売予定!! 予価3,600円(税込)
©1991 IREM
(そのほかのソフトも じゅーじつ)
コミカル時代活劇ゲーム!
快傑ヤンチャ丸2 TM
7月発売予定!! 予価5,800円(税別)
©1991 IREM CORP.
ファミコン用ソフト
全戦、勝ちぬき、めざせ、栄光のチェッカーフラッグ!!
対戦型
レーシング魂 TM
好評発売中!! 価格3,500円(税込)
©1991 IREM
ゲームボーイ用ソフト
トーマスが悪を倒しにまたまた登場!
スパルタンX2 TM
8月発売予定!! 予価5,500円(税別)
©1991 IREM CORP.
ファミコン用ソフト
画面は開発中!
全戦、勝ちぬき、めざせ、栄光のチェッカーフラッグ!!
レーシング魂 TM
7月発売予定!! 予価7,000円(税別)
©1991 IREM CORP.
PCエンジン用ソフト


今年は夏が待ちどおしい。
でも、ボクたちは待きれない。
今年の夏はとびっきり、GOODな夏だぜ。7月以降なんと、みんなの待望のソフトがいっぱいでるんだ。“元祖やんちゃ丸”が、またあのやんちゃ丸の大あばれ、大活躍がゲームボーイで楽しめる。ファミコンで大好評だった“パーマン”の第2段が、今度はどんな冒険がくりひろげられるかが楽しみだね。そうそう、わすれちゃならないのがこれ“スーパーR·TYPE”アイレム初のスーファミ用ソフトだ。1面目からオリジナル面それに、みごとなまでのグラフィックはスーファミならではの移植だね。ゲームとは関係ないんだけど、7月28日は今年も“8時間耐久オートバイレース”に出場するんだ。今年の夏は、アイレムに期待できるね。
S-Fami
バイドのクローン再生を阻止するのだ!!
SUPER
R·TYPE
スーパー・アール・タイプ
TM
7月発売予定!!
予価8,500円(税別)
©1991 IREM CORP.
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
irem
人気アニメ「太陽の勇者ファイバード」
でCM放送中!!
《テレビ朝日系15局》■テレビ朝日・東日本放送・福島放送・新潟テレビ21・テレビ信州・静岡けんみんテレビ・名古屋テレビ放送・瀬戸内海放送・広島ホームテレビ・九州朝日放送・熊本朝日放送・長崎文化放送・鹿児島放送
(毎週土曜日夕方5:00から5:30)
■朝日放送・北海道テレビ放送(毎週金曜日夕方5:00から5:30)

ファミコン通信 Magazine 1991 NO.10 5月24日号
平成3年5月24日発行 第7巻第10号(通巻127号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価590円(本体573円)



雑誌 27714-5/24 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan